90-TALETS DATORTIDNING FÖR ALLA AMIGA-ÄGARE

DATOR *Magazin*

12 OKT – 25 OKT 1994
NR 18 ● ÅRGÅNG 9
PRIS 24:50 kr (inklusive moms)
Norge 34:50 kr ● Finland 22 FMK

Engelska poliser jagar datorporr

Datorföretag fällda i reklamationsnämnden

Soldater omringar Commodores fabrik

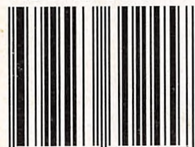
Universe – kosmisk utmaning





Imagine 3.0
– bästa ritprogrammet till Amigan

TIDSAM 0563-18



delta software

cd-rom från 85:-/st.
amiga pd/sw från 17:-/diskett!
ring och beställ på tel: 031-805 200

NU ÄNNU BILLIGARE!!

fredsgatan 1, 411 07 göteborg,
tel:031-805 200, fax:031-805 205, postgiro:646 34 89-2,
bankgiro: 5863-2274, e-mail:order@deltasoftware.se

licensprogram

utbildning



Licensprogrammen håller en hög kvalitet. En del av pengarna går till programmerarna.Programmen fungerar på alla Amigor och är på engelska. Speciella systemkrav står specificerade.

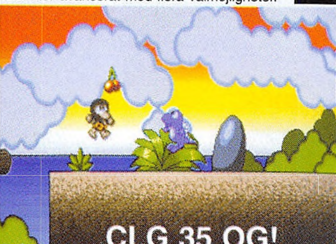
CLE 01 TC Dinosaurier 2 Interaktivt program om dinosauriernas liv med text och bilder.	66:-
CLE 49 TC Dinosaurier 3 Du lär dig om dinosaurier från perioderna Trias, Juras och Krita.	80:-
CLE 03 TC Solar System Uppslagsverk om solsystemet! Med bilder från NASA och lärorika texter kan Du lära Dig om solsystemet.	80:-
CLE 35 TC Solar System 2 Uppföljaren till solsystem 1. Stort ppslagsverk med massor av lärorika texter och bilder.	80:-
CLE 58 Stars & Galaxies Följ med på en spännande och informativ resa genom rymden och utöka dina kunskaper om stjärnorna och galaxerna.	80:-
CLE 59 A Tour Through Time Detta utbildningsprogram tar upp hela jordens utveckling. Lär dig allt från Big Bang till rymdåldern.	80:-
CLE 10 Basically Amiga...Rekommenderas! Här har Du chansen att lära Dig grunderna om Amigan och en hel del om datorer i allmänhet.	80:-
CLE 55 Basically Basic (1MB) Lär dig programmera i Basic från grunden.Förklarar samtliga kommandon och ger exempel på program.	53:-
CLE 56 Basically Chemistry Lär dig om kemi: Atomer, Strukturer, Kemiska Reaktioner, Periodiska Systemet och dylikt.	66:-
NY! CLE 62 Basic Massage (NYHET!) (2MB) Lär dig om människans anatomi och hur du masserar. Du får även medicinska tips och musik.	80:-
CLE 05 A-Chord Lär Dig spela gitarr! A-Chord lär Dig.	53:-
CLE 43 Amos Language Quiz 900 frågor och förklaringar för Dig som programmerar i AMOS. Programmet frågar och lär ut.	53:-
CLE 40 Borealis Junior Ett mycket bra ritprogram för barn.	53:-
CLE 15 Fast Fret Lär Dig spela skalor på Din gitarr.	53:-
CLE 28 Fun With Cubby Åtta roliga program för barn! Både nöje och utbildning.	53:-
CLE 45 Fun With Cubby 2 Sex stycken nya, roliga program för barn!	53:-
CLE 08 Nightsky Scrolla omkring på himlen med programmet som kan ca 1500 stjärnor. Klicka på en himlakropp så får Du reda på mer om den.	53:-
CLE 51 Paint, Paste & Draw (1MB) Mycket roligt och snyggt ritprogram för barn. Man kan ladda in olika bilder och fylla i dem med samt rita på dem. Rekommenderas!	53:-
CLE 48 Rockets Maths Roligt sätt för barn att lära sig matematik.	53:-
NY! CLE 61 Sound & Animation Station (NYHET!) Gör egna animationer! Rita egen grafik och skriv din egen musik. Kul och lätt med flera exempel.	
CLE 06 T.A.M.I. Bra program för att lära ut matematik.	53:-
NY! CLE 63 Tutankhamun (NYHET!) Mycket välarbetat undervisningsprogram om faraonen med många bilder. Snygg uppläggning. Även med frågesport.	66:-
CLE 31 Understanding Amos 2 Lär Dig programmera i AMOS. Disk 2 innehåller programexempel för AMOS.	66:-
CLU 04 Alpha Graph Mycket användbart program för att skapa olika diagram ex stapel eller tårtdiagram	53:-
CLU 33 Amtuition Gör program med 2.x/3.x-utseende i AMOS.	53:-

nytto

NY! CLU 40 Arco V1 (NYHET!) Mycket bra Arexx-kompilator.Många funktioner	53:-
CLU 11 Calc V1.3 Ett kalkylprog. med manual på disketten.	53:-
CLU 28 Creative Adventure Toolkit v2.4 Ett lätt och bra sätt att skapa Dina egna äventyr på. Använd bild och musik i ditt äventyr!! Ny version! Nu även med animation. (1MB)	53:-
CLU 13 Datos Lättarbetad databas för nybörjare.	53:-
CLU 15 Epoch VI En kraftfullt minidatabas. Innehåller kalender och adressbok och andra faciliteter för personligt bruk.	53:-
CLU 36 Illinios Pro. 3.0.Rek! .(1 MB) raftfull databas med bl.a. etikettutskrifter.	53:-
CLU 27 Image Base Ett bra och lättanvänt program för att skapa bildspel. Du kan lägga in bilder,text och musik.	53:-
CLU 21 Invoice Master 2 Enkelt faktureringsprogram.	53:-
CLU 07 Philo Database En databas uppbyggd med kort. Varje kort kan ha 260 fält. Mycket lätt att använda.	53:-
CLU 09 Play n' Rave Imponera på Dina kompisar med Dina egna partymixar. Enkelt och roligt!	66:-
CLU 10 Power Accounts Håll reda på Dina bank-konton. Ett bra hjälpmedel för att organisera Din budget.	53:-
CLU 06 Supersound 4.7.(1MB) Avancerat samplingsprogram som AudioMaste	53:-
CLU 03 Typing Tutor .Rekommenderas! Lär Dig skriva maskin på ett roligt sätt!	53:-
CLU 01 Video Titles Skapa texter till Dina videofilmer. Scrolla text i olika färger mjukt över skärmen.	53:-

spel

CLG 30 Captain K Plattformsspel. Döda monster, plocka skatter.	53:-
NY! CLG 55 Crystal Quest (NYHET!) Underjordisk 3d-labyrint. Finn gömda kristaller.	53:-
NY! CLG 57 Dreamstream (NYHET!) Ganska svårt arkad/strategi-spel.	53:-
NY! CLG 58 Gigerphobia (NYHET!) Arkadspel som liknar breakout. Du skall döda elaka aliens.	66:-
CLG 17 Imbrium Mycket snyggt och stort grafikäventyr.	53:-
CLG 45 Knight Fight Medeltida fight-spel med en del humor.	66:-
CLG 35 OG!....Rekommenderas! Ett plattformsspel i stil med Super-Mario Brothers. Du skall styra grottmannen OG.	53:-
CLE 29 Prehistoric Fun Pack- barnspel Samtliga spel har dinosaurie-anknytning	53:-
NY! CLG 56 Sentinal (NYHET!) Snyggt och fartfylld plattformspel.	53:-
CLG 48 The Lost Prince Musstyrt äventyrsspel med snygg grafik.	66:-
CLG 44 Viking Saga.(1 MB) Erövra land! Liknar Defender of the Crown, fast mer avancerat med flera valmöjligheter.	53:-



bra nytto!!

0928 AddTools - Lägg till egna menyer till WB	1 disk
5009 AIBB (NY!) Amiga Benchmark. Testar din Amigas snabbhet.	1 disk
0901 AmigaBase - MYCKET bra databas	1 disk
0959 AmigaDiary Kalender för WB. Kom ihåg möten och födelsedagar.	1 disk
0920 AmigaGuide - Suverän textläsare/databas	1 disk
5008 Andy's WB (NY!) - 17st utilities till WB 3	1 disk
5010 ASI Disk Helper (NY!)- 10 bra diskhjälpsprogram. Disksalv2, DCopy 3.1, SysInfo osv...	1 disk
5021 ASI Disk Helper 2 (NY!) Användbara småprogram.	1 disk
5018 ASI Magic Tools (NY!) Massor av ikoner och ikonprogram.	1 disk
5026 ASI Workbench 2.x/3.x (NY!) 20st användbara utilities.	1 disk
0998 BBaseIII - Bra databas för WB 1.2, 1.3	1 disk
5023 Blackboard (NY!)- Bildbehandlingsprogram	1 disk
0963 BootPic - Visar valfri bild vid uppstart.(OS 2.x)	1 disk
0990 BootWriter - Gör egna bootblock	1 disk
0995 BrowserII - Underlättar filhantering via WB	1 disk
0931 Compgraph - Ett kraftfullt graf-program	1 disk
3506-3508 Compugraphic ca 40 skalbara fonter. 7 Svenska.	3 disk
0981 ConPaste - Klipp och klistra text	1 disk
5025 Crunchers Pack (NY!) 30 olika packare/crunchers-	1 disk
0956 DDBase- Enklare databas för hemanvändaren	1 disk
0890 DiskMate-Diskverktyg med mkt funktioner	1 disk
0891 Disksalv 2 Hjälper dig rädda krashade disketter. (OS 2.x)	1 disk
0932 Dynamic Skies-Astronomiskt uppslagsverk	1 disk
5003 Drivrutiner - För Canon BJ 10/20/200/300 HP 500/550, Panasonic, Star.	1 disk
0924 EdWordPro 4.0 - Kraftfull ordbehandlare	1 disk
0939 ExtraCmds- 18 nya DOS-kommandon	1 disk
0983 FastJPEG - Bildläsare/visare för JPEG	1 disk
0966 FHSpread - Kalkylprogram. (1 MB)	1 disk
0991 Iconian - Ikoneditor för AGA.	1 disk
0972 Icons - En mängd med 4/8-färgers ikoner	1 disk
0985 ILBMKiller IFF/AGA visare med raderingsfunktion.	1 disk
0984 Imploder 4.0 - Packar filer i körbart format	1 disk
0926 JCGrapf - Skapa affärsgrafik, ex. diagram	1 disk
0992 KMI - Ikoner till MagicWB.	1 disk
0944 Lhf - Underlättar hantering av packade filer	1 disk
0977 LibraryGuide Förklarar vad filerna i LIBS: gör. (Behöver AmigaGuide).	1 disk
0952 MachV Hotkey/macro-inspelare som i Windows. (OS 2.x)	1 disk
3480 MagicWB - Snygga till din workbench med nya ikoner och bakgrundsbilder (OS 2.x). **Titta också efter disketter med extraikoner.**	1 disk
5022 Magnum Creator v1.9 (NY!) Gör egna disktidningar.	1 disk
0947 Mand2000D - Mycket bra och kraftfullt mandelbrot-program. Med AGA-stöd (OS 2.x)	1 disk
0974 MathPlot - Ritar matematiska funktioner	1 disk
0951 MaxonMagic Demo Häftig skärmsläckare, även med musik.	1 disk
0987 MCalc - Snygg och bra kalkylator	1 disk
0921 MiniMorph - Ett litet morphing-paket	1 disk
0943 MCMaster -Gör egna kassettomslag. (OS 2.x)	1 disk
0967 MUI usr -Snygga till din wb's utseende	1 disk
0968 MUI dev Gör egna program med snygga användargränssnitt.	1 disk
5011 Multivision (NY!)- 9st bra grafik-utilities	1 disk
0955 MuroloUtil Ett tiotal nyttiga småprogram för shell. (OS 2.04)	1 disk
0997 MTool - Bra dir-utility	1 disk
3518 NComm 3.0 - Terminalprogram	1 disk
0995 ParM - Gör egna menyer	1 disk
5004-5 Parnet Software (NY!) (2 disk) Koppla samman två Amigor.	2 disk
0950 PayAdvice - Se vad din lönecheck går till	1 disk
0986 PhoneDir Databas för adresser och telefonnr.	1 disk
0960 PowerPlayer Kraftfull och lättanvänd modulspelare.	1 disk
0999 QuadraComp Gör egna låtar i tracker-format. (OS 2.x)	1 disk

fresh fish cd

Prenumerera på det senaste inom Amiga PD! Utkommer varannan månad. Fred Fish är legenden inom Amiga Public Domain vilket borgar för mycket hög kvalitet på programmen.Du kan få mängder av de senaste Amiga-programmen för endast **268:- / CD.**

prenumerera!

Prenumerera och få de senaste Amiga-programmen hemskickade en gång i månaden. Varje månad utkommer 10 disketter med nyttoprogram, utilities, spel och annat smått och gott. Som prenumerant får du dessa disketter till det blygsamma priset av

150:- / 10 diskar!

cd-rom

1622 Gold Fish. Fish 1-1000 Den kompletta samlingen av alla Fish-diskar!	299:-
1702 Fresh Fish Mars/April. REA!! REA!!	249:-
1703 Fresh Fish Maj/Juni. Fish CD 3-94	279:-
1705 Fresh Fish Jul/Aug Senaste CD'n! med ca 650MB godbitar! Ring för info!	279:-
1603 Aminet. Mycket bra CD Feb -94 Favorit CD för BBS:er! Arkiverad och BRA!	239:-
1704 Frozen Fish. Mycket bra CD!! **Massor med arkiv för Din BBS!**	299:-
1619 GIFs Galore......Rekommenderas!! **Över 5000 bilder** på en CD!! Visare för Amiga, PC, MacIntosh och Unix medföljer!! **WOW!**	299:-

programmering

1523 Native Developer Update 3.1 Commodores Includes och Autodocs för AmigaDos 3.1.**Ett måste för C- och Assemblerprogrammering!**	249:-
0691-0695 Amiga C Encyclopedia 3.0 C-manual med texter och program. Mycket bra! Av Anders Bjerin.	120:-
3517 Amos Prof. Update 2.0	24:-
1503 DMZ's Kommunikations Disk	24:-

för nybörjare

1320 Workbench 2.1 / 3.0 instruktionsvideo	259:-
1321 AmigaDos 2.04 instruktionsvideo	229:-
1322 C-Introduktion. Instruktionsvideo	229:-
1338 Nyckeln till Amos Hjälper dig komma igång med Amos. diskett med handbik medföljer!	269:-
1339 Amiga Handbok......REA!! Behandlar Amigan och de olika program som du kommer i kontakt med. **Begränsat antal.**	179:-
1349 Gloskoll.....Rekommenderas! Helt på svenska. Kräver OS 2.x	199:-

grafik

Clipart. IFF-Penslar till ritprogram, i färg:

7021 - Konst och skola	1 disk
7022 - Mat, trädgård, hemma	1 disk
7023 - 142 penslar med sport-tema	1 disk
7024 - Mat & konfekt	1 disk
7025 - 155 bilder med finans-tema	1 disk
7026 - Tecknade figurer	1 disk
5012-17 Imagine Objects (6 disk) Massor av objekt till Imagine, även med JPEG-texturer.	6 disk
5019-20 Scala Backgrounds Högupplösande fraktalbilder i 2d och 3d.	2 disk
7001-5 - PageStream fonts (5 disk) ca 60 nya, fina fonter till PageStream. De flesta med ååö	5 disk
7006-10 - PageStream fonts (5 disk) Ytterligare ca 50 nya fonter till PageStream, med ååö.	5 disk
7011-15 - Outline Fonts (5 disk) 44st nya fonter, endast till Pro Page 3&4.	5 disk
7016-20 - Outline Fonts (5 disk) 45st nya fonter, endast till Pro Page 3&4.	5 disk

mjukvara

1336 AMOS PROFESSIONAL Det lättaste och roligaste sättet att göra egna amigaprogram.	489:-
1337 AMOS PRO. COMPILER	339:-
1330 CAN DO TEST DRIVE Enklare sätt att göra egna program finns inte!	99:-
1313 DESKTOP BUDGET Hembudget, på svenska.	295:-
3515 PERSONAL PAINT Demodiskett	29:-
1308 PERSONAL PAINT AGA Mycket bra ritprogram. 256 färger!!	494:-
1301 PROWRITE 3.33...(NY!) Dunderbra ordbehandlare för alla Amigor	994:-
1332 REAL 3D V2.4 - Mycket bra raytrace/animeringsprog.	4,685:-
1317 RÖTTER 3.0 - Släktforskning	649:-
3519 RÖTTER 3.0 - Demodiskett	29:-

WORKBENCH 3.1!!

Äntligen kan Du uppgradera Din Amiga 500/2000/3000/4000 till Workbench och Kickstart 3.1! Manual, disketter samt ROM ingår i uppdateringen.

500/2000....................1.395:-
3000/4000..................1.795:-

Beställ vår gratis Amiga, PC och cd-rom broschyr!!

kul spel!!

3465 3D-Games #* Olika 3d-spel	1disk
3441 A500+ Games Pack *# 21st spel, A500+..	1disk
3454 Act of War #* Rymdstrategispel.OS 2.X...	1disk
3546 ASI Workbench Games #* 17 olika spel att köra på Workbench.	1disk
3547 ASI Workbench Games II #* Ännu fler Workbench-spel.	1disk
3422 Atic Atac #* Plattformsklassiker	1disk
(NY!) 6009 Brain Damage #* Klurigt pusselspel där du skall flytta pjäserna för att bilda mönster.	1disk
3461-3462 Clash of the Empires #* Strategi...	2disk
3426 Dragons Cave #* Äventyr i D&D-stil	1disk
3442 Dungeons of Nadroj #* Bra D&D-spel	1disk
3427 Eternal Rome + Dominoes #* Strategi	1disk
(NY!) 6004 Game Tamer v 4.59 #* Mängder av fusk och tips.	1disk
(NY!) 6006 Gorf #* Rymd shoot'em up Mycket bra version av klassikern.	1disk
3550 High Octane #*Snyggt och fartfylld bilracing	1disk
3542 Intense #* Mycket snyggt shoot'em up	1disk
3456-3457 IronClads # Krigsstrategispel	2disk
3432 Lore of Conquest # Rymdhandelsspel	1disk
3549 Kung Foo Charlie #* Plattformsspel som.. Bruce Lee. Möjlighet till två spelare samtidigt.	1disk
3471 Leeding #* Som lemmings	1disk
(NY!) 6002 Megaball 3 AGA # Mycket bra breakout/arkanoid-spel. Kräver AGA.	1disk
3463 MicroMarket #* Köp och sälj aktier	1disk
(NY!) 6008 Moose Drive #* Kul bilracing-spel	1disk
3537-3538 Necessary Roughness #* Häftig och rå amerikansk fotboll.	2disk
3434 No Mans Land #* High-Tech krigspel	1disk
(NY!) 6005 Nostromo Cheats #* Massor av fusk och tips till spel.	1disk
3540 Numris #* Tetris med nummer	1disk
(NY!) 6007 Orc Attack #* Skydda slottet mot fienden.	1disk
(NY!) 6001 Professional Bingo #* Spela bingo hemma. Med tal.	1disk
3435 Property Market # Bli miljonär först	1disk
3555 Road To Hell #* Mycket roligt bilracing	1disk

Koder för spel:
= fungerar även på A1200
*** = fungerar även på A500+, A600.**

------priser-----

1-10 disk	24:-/st
11-20 disk	21:-/st
21-30 disk	19:-/st
31-... disk	17:-/st

Gäller amiga shareware/pd.
Gäller ej paket eller licensprogram.
Minsta order är 2 disketter eller 48:-
Alla priser är inklusive moms.

Priserna gäller med reservation för prisändringar.

Vi rekommenderar starkt att Ni har minst O.S 2.04 samt 1 Megabyte interminne.

Då programmen är PD kan vi ej ta ansvar för deras prestanda under olika datorkonfigurationer.

Expeditionsavgift på 15:- samt porto & postförskott tilkommer. För att slippa porto och portförskott kan Du betala in på vårt postgiro eller bankgiro.

Ej utlösta försändelser debiteras enligt lag.

Prenumerationsservice:

Titel Data AB
112 86 Stockholm
Tel: 08-652 43 00
Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30

Prenumerationspriser:

Sverige och Norden:
Helår (22 nr) 380 kr
Halvår (11 år) 195 kr
Korttid (7 nr) 128 kr
För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt

Redaktion:

Postadress: 112 85 Stockholm
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40
Fax: 08-650 97 05 (redaktionen)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 61 18, 08-654 99 62

Chefredaktör & ansvarig utgivare:
Christer Rindeblad
Redaktionschef:
Per-Otto Lekare
Redigering:
Lasse Zernell
Daniel Törnqvist
Erik Oskarsson
Testredaktör:
Peter Kerschbaumer
Spelredaktör:
Ove Kaufeldt
Sekreterare:
Jenny Flodén
Praktikant:
Ioana Diaconescu

Medarbetare i detta nummer

Christian Almgren, Derek dela Fuente, David Ekholm, Göran Fröjdh, Jonas Hallman, Mac Larsson, Niklas Lindholm, Erik Lundevall, Micke Teeling, Anders Reuterswärd, Dan Santos, Anders Wallin

Utgivare:

Bröderna Lindströms Förlags AB
VD: Gunnar Netz
Ekonomichef: Pål Sjögren
Marknadsavdelning:
Kristina Malm (marknadsassistent)
Ursula Engström (original)

Företagsannonser:

Datormagazin annonsavdelning
112 85 Stockholm
Patrik Rehn, 08-692 01 34
Björn Wenström, 08-692 01 33

Rippning och tryck:

Rippning: IGP, Sthlm
Repro: Bildburken, Stockholm
Tryck: Hedemora-bladet, Vikmanshyttan

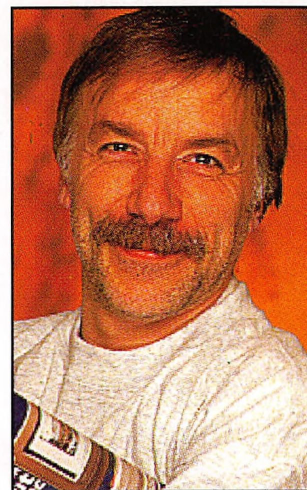
ISSN: 1104-3784

Medlem av



Omslagsbild: Dan Santos

Moralpanik drabbar Internet



Christer Rindeblad, chefredaktör

Visst är Sverige fantastiskt på många sätt. I det här landet finns det någon sorts automatik att alltid kritisera och ifrågasätta allt som är nytt. Det verkar finnas en grupp moralister som nästan desperat försöker hitta fel och brister i nya företeelser. Jag minns att en forskare kallade detta beteende för "moralpanik". Han kunde visa att moralpanik dyker upp med jämna mellanrum och tidigare bl.a. drabbat film och serietidningar.

För fyra år sedan var det datorspel som drabbades av moralisterna. Många av er läsare minns säkert Barnmiljörådets **Margareta Persson** som ville införa censur av datorspel. Den debatten dog snabbt när det visade sig att de som kritiserade i själva verket aldrig hade sett ett datorspel.

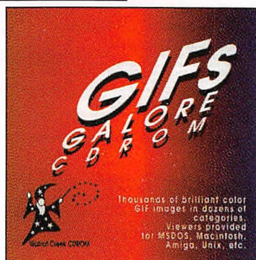
Tyvärr är en ny debatt kring datorspel under uppsegling. I tidningar och TV har vi den senaste tiden fått veta att datorspelande kan vara vanebildande. Så nu vaknar väl Margareta Persson snart till liv igen...

Det senaste året har även BBS-världen drabbats av moralisterna. Resultatet blev hysteriska artiklar i kvällspressen om hur små barn fick tag i barnporr och nynazistiskt propagandamaterial via BBS:er.

Nästa företeelse som drabbats av moralisterna är Internet och det mytomspunna "cyberspace". Efter att först ha hyllats som 90-talets kommunikationsmedel har moralisterna upptäckt att alla jordens åtta miljarder invånare inte har råd med Internet. På tidningarnas kultursidor har Internet plötsligt förvandlats till förtryckarnas maktinstrument. En del kulturskribenter hävdar att Internet fördjupar klyftorna i samhället. Andra menar att det är ett omänskligt sätt att kommunicera eftersom det krävs att man har en dator. Samma sorts teknikfientliga olyckskorpar kritiserade telefonen för hundra år sen, som idag är vårt vanligaste kommunikationsmedel.

Det finns dock viss substans i deras kritik eftersom Internet fortfarande är på tok för dyrt för gemene man. Men till rätt pris kan Internet på sikt bli ett helt nytt kommunikationssätt som kan föra folk samman och överbrygga klyftor, precis som många andra tekniska hjälpmedel.

Till sist kan jag inte låta bli att kommentera de senaste turerna kring Commodore. Historien blir mer absurd för varje vecka. Nu senast är det historien om hur Commodores fabrik på Filipinerna ockuperats av väpnade vakter utsända av ilskna fordringsägare. Det här börjar kännas som "the never ending story". Vissa obekräftade uppgifter som cirkulerar om Commodore-krisen verkar direkt hämtade från Dallas. Frågan är bara vem som är JR i denna soppa?



Gifbilder i (nästan) all oändlighet finns på denna CD-ROM, som är en av de produkter till Amiga som du kan läsa om på sidan 8.

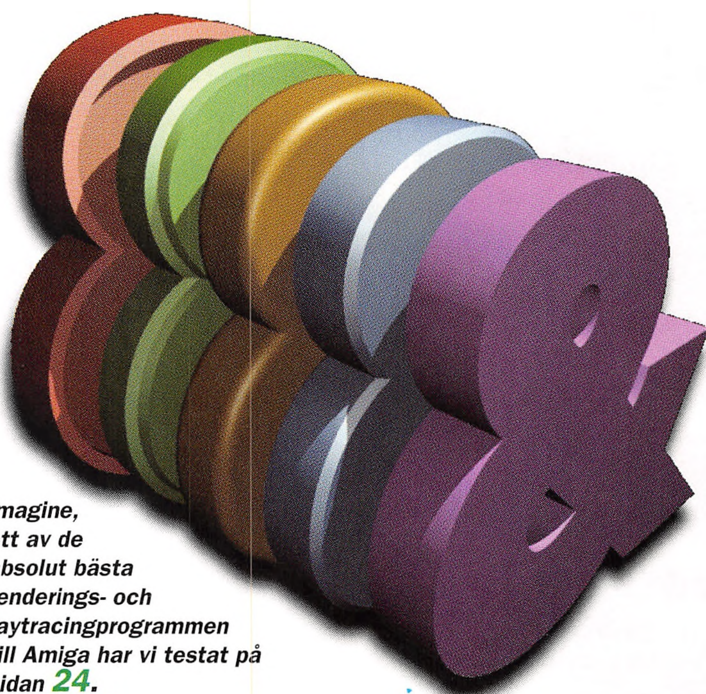
12

10

40



24



Imagine, ett av de absolut bästa renderings- och raytracingprogrammen till Amiga har vi testat på sidan 24.



Vid en presskonferens nyligen presenterade ELSPA, datorspelstillverkarnas egen branschorganisation, sin vitbok om datorporr. Enligt ELSPA sprids datorporr främst via BBS:er och når barn som jagar piratkopierade spel. Sidan 6.

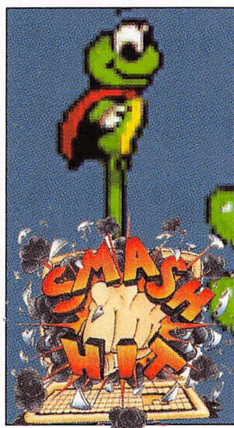


Filmen Akira ska bli spel. Akira är en japansk film som uppnått kultstatus och som är omdiskuterad för sin våldsamhet. Mer om det kommande spelet på sidan 40.

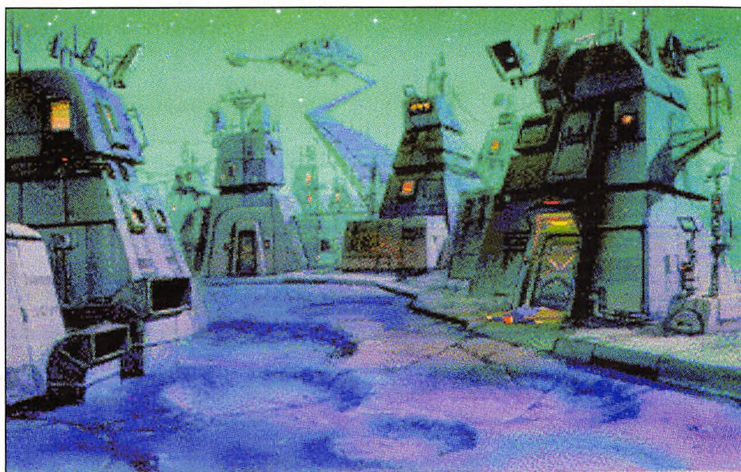
Viktigt meddelande!

Ring inte Dennis BBS. Telefonnumret är felaktigt.

I senaste BBS-listan stod det också fel telefonnummer till Colt BBS. De meddelar nu att det rätta telefonnumret ska vara **021 – 30 06 58.** Vi beklagar felet. **OBS!** Det är viktigt att du som registrerar din BBS på vår bas skriver in rätt telefonnummer. Kolla, dubbelkolla och trippelkolla!



Spelet Superfrogs har smäl(l)t Ove (Froggy) Kaufeldt annars hårda hjärta så till den grad att spelet, där den här figuren härjar, tilldelats högsta betyg. Mer om detta på sidan 39.



Har man oturen att hamna i ett parallellt universum kan man mötas av den här synen när man vaknar upp. Men trots den dystra synen kom vår recensent tillbaka från äventyret med mungiporna uppåt. Sidan 40.

NYHETER

"Stoppa datorporren"

(ECTS, LONDON) – Sätt in fler poliser för att stoppa datorporren!

Det kräver nu datorspelstillverkarnas egen branschorganisation ELSPA i ett uttalande.

Enligt ELSPA sprids datorporr främst via BBS:er och når barn som jagar piratkopierade spel.

– Föräldrarna måste börja granska vad deras barn har på sina hårddiskar och disketter, säger Roger Bennet, generalsekreteraren i ELSPA. Hittar de porrbilder på datorns hårddisk ska de ta reda på varifrån barnen har fått bilderna samt anmäla det till polisen.

Debatten om datorporr tog fart vid en presskonferens som ELSPA arrangerade under datorspelsmässan ECTS i London nyligen. På den välbevakade presskonferensen presenterade ELSPA en vitbok om datorporr. I den sägs bl.a. att ELSPA gjort rapporten efter larm från engelska föräldrar som upptäckt att deras barn har porrbilder lagrade i sin hemdator. En del föräldrar har då trott att deras barn fått tag i porrbilderna när de skaffat sig datorspel.

– Det är dock helt fel, hävdar ELSPA. Kommersiella speltillverkare är förbjudna enligt engelsk lag att producera obscent pornografiskt material. Porrbilderna kommer istället från privatpersoner som scannat in bilder från porrtidningar. Dessa datoriserade bilder sprids sedan tillsammans med piratkopierade spel, oftast via pirat-BBS:er.

Men ELSPA är ändå oroad över utvecklingen och har nu bett sin "Crime Unit" att även leta efter porrbilder när de jagar piratkopierade spel på BBS:er.

– Vi har redan funnit att 20 procent av alla de beslag vi gjort hos pirat-BBS:er bestod av porrbilder, berättade ELSPA:s egen "polischef" Johan Loader under presskonferensen.



ELSPA presenterade nyligen sin vitbok om datorporr på en presskonferens. Fr. v. John Pascoe från engelska "Filmgranskningsrådet", Johan Loader, "polischef" i ELSPA och till höger Roger Bennet, generalsekreterare i ELSPA.



Vad döljer sig på barnens disketter? Oskyldiga datorspel eller hårdporr. Nu måste föräldrarna börja kontrollera själva, manar datorspelsbranschen.

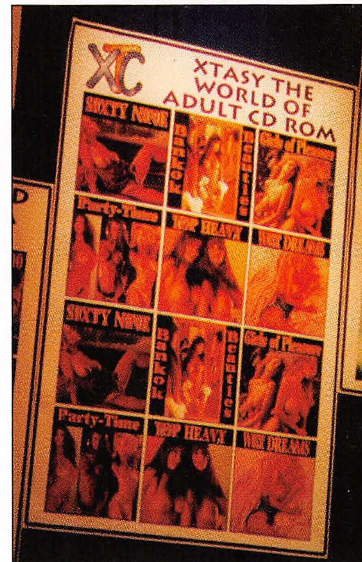
I juni 1994 genomförde också ett engelskt universitet en undersökning av datorporrens spridning i engelska skolor. Totalt 28.000 skolor tillfrågades. 7000 besvarade enkäten. Av dessa redovisade fem procent att man upptäckt att datorporr cirkulerade mellan barnen. Och i internatskolor med enbart pojkar var andelen 30 procent.

För att förstå de upprörda känslorna kring datorporren bör man känna till den engelska lagstiftningen om porr, "Obscene Publications Act" från 1959, som är en av de hårdaste i Europa. Enligt denna lag är bilder som visar samlag, sadism, masochism, barnpornografi samt homosexuella akter att betrakta som hard core och därför förbjudna att sprida till allmänheten. Men även s.k. mjukporr, nakna bröst etc, är förbjuden om barn riskerar att utsättas för den.

Datorspelsbranschen anslöt sig i våras till en frivillig överenskommelse som innebär att alla datorspel ska ha åldersgräns. Även engelska handlare har slutit upp bakom överenskommelsen vilket gör att spel som bryter mot de frivilliga reglerna inte säljs.

– Dessa regler tar också upp pornografiska inslag i spelen, berättade ELSPA:s generalsekreterare Roger Bennet. Ett spel som innehåller någon form av naken kropp får automatiskt en 11-årsgräns. Och ett spel med sexuella antydningar eller mycket naket får automatiskt 15-årsgräns. Ett spel som har någon form av sexuellt våld eller sexuella inslag får 18-årsgräns.

– Sedan överenskommelsen trädde i kraft i februari har 350 spel granskats och fått en åldersgräns, avslöjade ELSPA:s generalsekreterare Roger Bennet på presskonferensen. 80 procent av alla spel var lämpliga för alla åldrar. 16 procent var lämpliga får elva år och äldre. 3.7 procent fick 15-årsgräns och 0.3 procent (ett spel – Mortal Kombat) fick 18-årsgräns



En liten del av det enorma kommersiella utbudet...

Roger Bennet uppmanade alla föräldrar att granska barnens datorspelsköp så att de endast köper spel som har åldersgräns.

– Då vet de direkt om spelet är lämpligt med hänsyn till barnens ålder. Men de bör också granska vad barnen redan har i sina datorer. Vi vet att många barn laddar ner piratkopierade spel med hjälp av modem från BBS:er. Dessa pirat-BBS:er har ofta också ett stort förråd av grova porrbilder.

Roger Bennet förklarade vidare att man nu tänker hjälpa polisen med utbildning om hur man rent tekniskt gör husransakan mot pirat-BBS:er. ELSPA har också uppvaktat det engelska Inrikesministeriet och begärt större resurser till polisen för bekämpning av pirater och datorporr.

Christer Rindeblad

M-TEC TURBOKORT

M-Tec turbokort för Amiga 1200 har en 28 Mhz 68030, MMU, klocka, och plats för matteprocessor (FPU) av PGA- eller PLCC- typ. Expanderas med standard 72-pin SIMM (upp till 8 Mb). Kan expanderas med SCSI-kontroller på kortet. Tillverkas i stora upplagor, dvs inga leveransproblem. 1 års garanti.

M-Tec 1230/28/0 Mb......**2.295:-**
M-Tec 1230/28/4 Mb......**3.995:-**
M-Tec 1230/28/8 Mb......**5.695:-**

Tillägg för FPU 25 MHz....**500:-**
Tillägg för FPU 33 MHz....**650:-**
Tillägg för FPU 50 MHz.**1.350:-**

DISKETTSTATIONER

För alla Amiga-modeller.

Diskettstationer HD
Chinon 1.76 Mb extern **1.495:-**
Chinon 1.76 Mb intern...........**1.195:-**

Diskettstationer DD
Chinon 880 Kb extern **795:-**
Chinon 880 Kb intern................**695:-**

QUANTUM HÅRDDISKAR

5 års garanti på hårddiskar från 540 Mb, övriga har 2 års garanti.

170 Mb LPS IDE **1.688:-**
210 Mb LPS IDE **1.875:-**
270 Mb LPS IDE **2.125:-**
420 Mb Prodrive IDE **2.500:-**
540 Mb LPS IDE **3.125:-**
270 Mb LPS SCSI-2 ....**2.250:-**

340 Mb Lightning SCSI-2 ....**2.500:-**
540 Mb LPS SCSI-2 ....**3.375:-**
1080 Mb Empire SCSI-2 ....**6.875:-**
1440 Mb Empire SCSI-2 ....**9.000:-**
2160 Mb Empire SCSI-2 ....**11.875:-**
4280 Mb Grand Prix SCSI-2 ....**24.875:-**

PC TILLBEHÖR

Vi säljer numera PC-datorer (PCI och VLB). De kan fås med t ex. S3-864 Vision, ATI Mach 64, eller Matrox grafikkort samt diverse I/O-kort och ljudkort. Vi säljer ASUS moderkort. De finns från standard VLB upp till dubbel Pentium 90/100 PCI moderkort. Ring för priser på konfigurationer eller beställ vår nya PC-system prislista (uppdateras varje vecka).

486DX2/66/VLB/4 Mb RAM/170 Mb HD, VLB 5428 + I/O + mus ..**10.613:-**
Pentium 60/ASUS PCI/8 Mb RAM/ 420 Mb EIDE HD/S3-864 Vision grafikkort 2 Mb + mus **19.550:-**
VLB moderkort med 3 VLB kortplatser och 256 Kb cache **1.125:-**
ASUS PCI moderkort med 3 PCI, 1 VLB, 1 PCI/ISA kortplats, inbyggd 32-bitars AT/IDE-2 kontroller, 256 Kb cache, DX/4 kompatibel...........**1.875:-**

SB 2.0 Value Edition...................**750:-**
SB Pro V.E. **1.000:-**
SB 16 V.E. **1.375:-**
SB Multi-CD AdSP...................**2.250:-**
SB 16 SCSI-2 AdSP.................**2.625:-**
SB AWE32 ....**3.375:-**
SB CD-ROM kit, intern **2.195:-**
Plextor Quad-Speed CD-ROM, 600 Kb/s, SCSI-2, 1 Mb buffert-minne, accesstid 150 ms (seek)............**6.750:-**
CD-ROM 300 Kb/s med i/f **1.750:-**

REFERENSBÖCKER

68000 Users Manual **89:-**
680x0 Programmers Ref. **179:-**
68020 Users Manual **149:-**
68030 Users Manual **179:-**
68040 Users Manual **179:-**
Devices 3rd edition **279:-**

Hardware Ref. Manual........**279:-**
Includes & Autodocs...........**389:-**
Libraries 3rd edition............**389:-**
User Interface Style Guide..**229:-**
Intel 80486 ....**229:-**
Intel Pentium **179:-**

NEC P2Q 24-NÅLARS SKRIVARE

En tyst 24-nålars skrivare som skriver 2 sidor i minuten med genomslag av flera kopior.

1.895:-

AMIGA PAKET

Amiga 1200/2 Mb RAM + 250 Mb hårddisk + M-Tec 1230/28 MHz turbokort med 4 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack (DPaint IV, Wordworth 2, spelen Dennis och Oscar) + mus+ musmatta 10.295:-

Amiga 1200/2 Mb RAM + 250 Mb hårddisk + M-Tec 1230/28 MHz turbokort med 4 Mb RAM + musmatta + Desktop Dynamite Pack **11.795:-**
Amiga 1200/2 Mb RAM + 250 Mb hårddisk + Desktop Dynamite Pack..........**7.995:-**
Amiga 1200/2 Mb RAM + Desktop Dynamite Pack **4.995:-**
Tillägg för en intern Chinon 1.76 Mb HD diskettstation **700:-**
Desktop Dynamite programpaket enligt ovan, (så länge lagret räcker) **395:-**

M-TEC HÅRDDISKSYSTEM A500

En extern hårddisk för Amiga 500, som kan expanderas med upp till 8 Mb RAM. Plats för en alternativ kickstart, har extern Kick-Switch.

M-Tec AT Interface med Kick-Switch **1.495:-**
M-Tec 170 Mb Quantum hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb..........**3.195:-**
M-Tec 420 Mb Seagate hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb **3.995:-**
M-Tec 540 Mb Quantum hårddisk, Kick-Switch, 0/8 Mb..........**4.595:-**
Tillägg för 2 Mb minne..........**900:-**

BLIZZARD ACCELERATORKORT

Blizzard 1220-28 MHz med 4 MB RAM..........**3.195:-**
Blizzard 1230-40 MHz med 4 MB RAM..........**4.995:-**
Blizzard 1230-50 MHz (inkl MMU) med 4 MB RAM..........**6.195:-**
Blizzard 1230-50 MHz (inkl MMU) + FPU 50 + 4 MB RAM..........**7.495:-**
Blizzard 1230 SCSI-2 interface..........**1.395:-**

BRUCE SMITH BÖCKER!

Mastering serien...
AmigaDOS 2, volym 2.........**239:-**
AmigaDOS 3, Tutorial........**269:-**
AmigaDOS 3, Reference.....**269:-**
Amiga C **239:-**
Amiga System **349:-**
Amiga Assembler...............**279:-**
Amiga AMOS **239:-**
Amiga ARexx **269:-**

Övriga böcker
A1200 Insider Guide...........**179:-**
A1200 Insider Next Steps ...**179:-**
Assembler Insider Guide.....**179:-**
Workbench A-Z **179:-**
PC Assembly Language Games Programming......................**279:-**

EURO PRESS PROGRAMVERKTYG

AMOS Professional **475:-**
AMOS + Nyckeln till AMOS **675:-**
AMOS Pro Compiler **375:-**
Easy AMOS **325:-**
Nyckeln till AMOS (bok) **249:-**
För övriga Euro Press titlar ......**RING**

OVERDRIVE SYSTEM FÖR A1200

Overdrive CD-ROM i/f...........**1.595:-**
Overdrive CD-ROM interface med Mitsumi 300 Kb/s CD-ROM ..**2.995:-**
Overdrive hårddisk i/f **1.695:-**
Overdrive med 210 Mb HD **3.695:-**
Overdrive med 420 Mb HD **4.395:-**

AMIGA TILLBEHÖR

Faxmodem
US Robotics Sportster, 14.400 baud...............**2.625:-**
US Robotics Dual Standard, 28.800 baud......**6.500:-**
Multiface Card 3, 2 serie + 1 parallellport **1.095:-**

Hårddiskar
250 Mb IDE Conner 2.5" för A1200..............**3.195:-**
340 Mb IDE Conner 2.5" för A1200..............**4.695:-**
525 Mb IDE Conner 2.5" för A1200..............**RING**
340 Mb IDE Toshiba 2.5" **4.995:-**
420 Mb IDE-2 Seagate 3.5" **2.500:-**
1096 Mb IDE-2 Western Digital 3.5" **7.375:-**
2139 Mb SCSI-2 Seagate Barracuda 3.5" **18.250:-**

Matteprocessorer för A1200-expansioner samt A4000-030 med flera
PLCC 68882-25 MHz......................................**595:-**
PLCC 68882-33 MHz......................................**695:-**
PLCC 68882-40 MHz....................................**1.195:-**
PGA 68882-40 MHz......................................**1.295:-**
PGA 68882-50 MHz......................................**1.495:-**

Minne
4 Mb 72-pin SIMM 70 ns..............................**1.750:-**
8 Mb 72-pin SIMM 70 ns..............................**3.375:-**
16 Mb 72-pin SIMM 60 ns.............................**5.750:-**
32 Mb 72-pin SIMM 60 ns...........................**11.250:-**
4 Mb Static Column ZIPP för Amiga 3000....**2.695:-**

Färgskärmar för Amiga, Mac & PC
Datic för A1200/4000, 14", 15-38 KHz **4.695:-**
MAG LX1450, analog, 14", SVGA **3.375:-**
MAG DX15F, digital, 15" **4.500:-**
MAG MX15F, digital, 15" **5.750:-**
MAG MX14S digital, 0.25 dot pitch, 14" **5.000:-**
MAG MX17F digital, 0.26 dot pitch, 17" **8.750:-**
MAG MX17F Pro, digital, 17", 30-82 KHz.**11.125:-**
Ultra, 15", digital, 30-57 kHz, 50-90 Hz **3.250:-**
Scan Doubler för Amiga 4000.......................**1.895:-**

ÖVRIGA TILLBEHÖR

CD-ROM Chinon 535 SCSI-2, 220 ms..........**3.875:-**
CD-ROM 300 Kb/s + interface till A4000.....**2.895:-**
Disketter Maxell HD 22-pack **215:-**
Extern låda för 3,5" enheter typ HD/MO **1.195:-**
Extern låda för 5,25" enheter typ CD-ROM...**1.195:-**
Koss HD/1 stereohögtalare..............................**329:-**
Högtalar-adapter till Amiga för Koss HD/1 ....**60:-**
Midi-interface 1 in/2 ut/2 thru + seriegenom. ...**395:-**
Mus för Amiga **175:-**
Musmatta **29:-**
Nollmodemkabel (Hane-Hane DS25) **99:-**
Scartkabel 3 meter (Amiga till TV).................**149:-**
SCSI flatkabel med 3 kontakter (50-pin)..........**109:-**
Adapter från 9-pin hona till 25-pin hane 0,3 m ...**39:-**
Adapter-kablage 2.5" till 3.5" HD + nätkabel ...**195:-**

AMIGA PROGRAM

Art Department Professional 2.5 ....**1.795:-**
ASIM CD-ROM med Photo CD-stöd m m **650:-**
Bars & Pipes v2.5 (ny version) **2.995:-**
Brilliance 2.0 (ny version)............................**1.395:-**
Deluxe Music v2...**1.095:-**
Directory Opus 4.12 ....**795:-**
Final Writer v2 - bästa ordbehandl./DTP **1.495:-**
HiSoft Basic Professional 2...........................**1.295:-**
HiSoft Devpac 3 ....**995:-**
Imagine 3.0 för Amiga eller PC **4.695:-**
Essence 1 eller 2 med programmet Forge **895:-**
Lightwave 3D **6.995:-**
Montage 24 textgenerator.............................**2.695:-**
Montage Fonts 1 (videotypsnitt) **1.295:-**
Morph Plus **1.595:-**
Personal Paint 4 ....**495:-**
ProWrite 3.3 svenska..**845:-**
Real 3D v2.47 ....**4.695:-**
SAS C 6.5 - Utvecklingspaket.......................**1.995:-**
Scala MM 3.0 ....**4.695:-**
Scenery Animator..**695:-**
Super Jam! 1.1 ....**995:-**
Video Director (videoredigering) **995:-**
Vista Pro...**695:-**
OS 3.1 med Kickstart för A500/2000.............**1.495:-**
OS 3.1 med Kickstart för A3000 eller 4000...**1.895:-**

Docado 040-23 12 50

Grönegatan 2
211 27 Malmö
Fax 040-30 56 25

Vi säljer endast på postorder samt distribution. Vill ni besöka oss för en demon-stration eller handla direkt går det bra att tidsbeställa ett möte. Alla priser är angivna inklusive moms om inget annat anges.

Produktnytt

Produkterna på dessa sidor är inte testade av Datormagazin. Alla uppgifter kommer från tillverkare/importörer.
Pressmeddelanden och produkter kan skickas till vår testredaktör:
Peter Kerschbaumer,
Datormagazin, Box 12547
102 29 Stockholm



Turbo till A1200

DATIC TURBO-X12 är ett turbokort till Amiga 1200 som är utvecklat och tillverkat i USA. Turbokortet har klocka, kan expanderas med minne upp till 128 MByte. Kortet finns i två utföranden: 68020/33 MHz och 68030/50 MHz. Som tillval för båda modellerna finsn matteprocessor (PLCC).

Priser:
68020/33 MHz, 1995 kr inkl moms (utan minne)
68030/50 MHz, 2995 kr inkl moms (utan minne)
Info: ELDA
Tel: 0523-570 00
Fax: 0523-519 00

CD32 till A1200

DATIC Overdrive är en extern CD-spelare till Amiga 1200. Den kopplas enkelt till PCMCIA-porten och kan till och med emulera den unika Akikokretsen som sitter i CD32. Detta gör att nästa 90 procent av spelen till CD32 fungerar. DATIC Overdrive har en inbyggd Mitsumi FX-001D double speed (300 KByte/sekund) CD-spelare som klarar att läsa PhotoCD, ISO 9660, AmigaDOS, PC-DOS och MAC HSF CD-skivor.

Pris:
Overdrive, 3195 kr inkl moms
PCMCIA-gränssnitt, 995 kr inkl moms
Info: ELDA
Tel: 0523-570 00
Fax: 0523-519 00

Internet för alla

Det är inte lätt för oss vanliga dödliga att komma åt Internet på ett vettigt sätt. Sedan i maj finns det dock ett företag som erbjuder Internet-koppling till ett rimligt pris. Kuai Scandinavia AB tillhandahåller fullständig uppkoppling mot Internet via terminal, d.v.s. uppringd förbindelse. **(I Stockholm finns företaget Algonet som erbjuder liknande koppling/Reds. anm.)** Man kan utnyttja funktioner som email, UseNet news, telnet, ftp, IRC, Gopher, Lynx (World-Wide-Web) m.m.

Alla nya kunder får direkt prova fem timmar gratis, sedan gäller följande priser:

- 60 kr per inbetalningstillfälle samt 10 (5) kronor per timme
- 900 (500) kronor per kvartal för obegränsad tid.
- Startpaket med enkel handbok, diskett med information samt 20 (30) timmar onlinetid på Kuai för 250 kronor.

Siffrorna inom parentes gäller för personer under 20 år.

Info: Torkel Nyberg
Tel: 0290-24698
email: info@kuai.se

Avhoppare

SCALA i Norge meddelar att man har anställt en hel del ny personal. Bland de nya medarbetarna fanns bland annat **Randell Jesup** som jobbade sex år för Commodore, **David Haynie** som har jobbat för Commodore sedan 1983 och **Ross Hippely** som har skrivit teknisk dokumentation hos Commodore sedan 1989. En annan kändis i Amigasvängen som har börjat hos SCALA är **Erik Quackenbush** som har varit ansvarig för mjukvaruutvecklingen hos GVP.

Källa: SCALA UPDATE

Turbokort prissänkt

Karlberg & Karlberg sänker priset på GVP 1230/40 MHz till Amiga 1200. Kortet utan minne kostar nu 2595 kr inkl moms. Med 4 MByte minne kostar det 4795 kr och med matteprocessor 5895 kr inkl moms. Även SCSI-kortet till 1230 är prissänkt till 995 kr inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

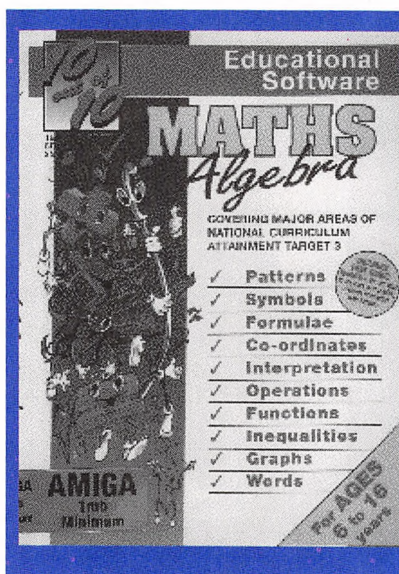
Utbildningsvideo

Till renderingsprogrammen Lightwave och Real3D finns nu ett antal utbildningsvideofilmer.

Till Real3D heter de "The Basics", "Motion Magic" och "Optical Dellutions" och de kostar 1395 kr tillsammans. Videofilmerna är på 90 minuter var.

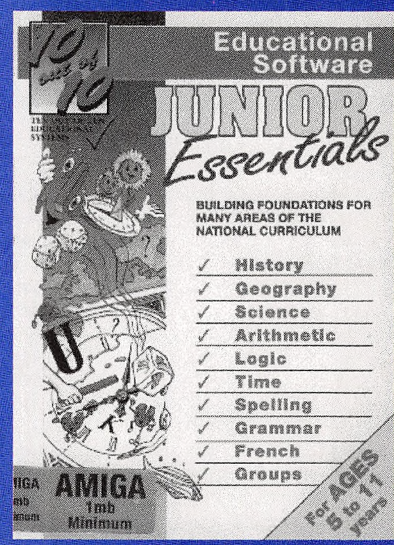
Till Lightwave finns fem introduktionsvideofilmer som kostar 595 kr/styck eller 2495 kr i paketet.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20



Program för barn

Det kommer fler och fler program för barn som underhåller och lär ut något. Från England kommer serien 10 out of 10 som innehåller program för åldrarna mellan 5 och 16. De första paketen är "Junior Essentials", "Maths Algebra" och "English". Varje paket innehåller flera program som leder genom olika delmoment i området. Junior Essentials går till exempel igenom historia, geografi, vetenskap, logik, tide, stavning, grammatik och franska.
Info: 10 out of 10, Educational Systems
Tel: +44-742-780370



Produkter under test:
ArCo, Craft, Disk Expander, ENLAN DFS 2.0, Envoy, Imagine 3.0, PowerChanger, SUPRA Turbo 28, VideoCreator, Vlab.

Grafikkort

GVP:s grafikkort EGS Spectrum har gått ner i pris. Karlberg & Karlberg säljer det nu för 4895 kr inkl moms.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

ImageFX på egna fötter

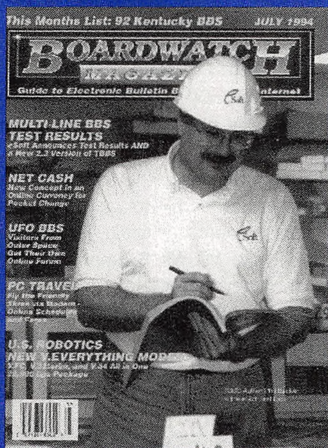
Det amerikanska företaget GVP, mest känd för sina acceleratorer och hårddisksystem till Amigan, släpper det mesta av mjukvarauutvecklingen. Ett resultat av detta är att företaget Nova Design kommer att stå för programmet ImageFX. Skillnaden är inte inte så stor eftersom Nova Design har utvecklat ImageFX ändå. Nu kommer programmet alltså säljas under deras företagsnamn.

Info: Nova Design, USA
Tel: +1-804-353-0225

Tidning för sysopar

För alla som håller på med BBS:er finns nu tidningen BoardWatch i Sverige. Det är en tidning som riktar sig främst mot Sysopar men är även intressant att läsa för de som "bara" ringer till BBS:er. Den innehåller allt från avancerade artiklar om olika BBS-program och listor på populära BBS:er till modemöversikter. Tidningen har funnits sedan 1987.

Info: jack.rickard@boardwatch.com
subscriptions@boardwatch.com
ISSN nr.: 1054-2760

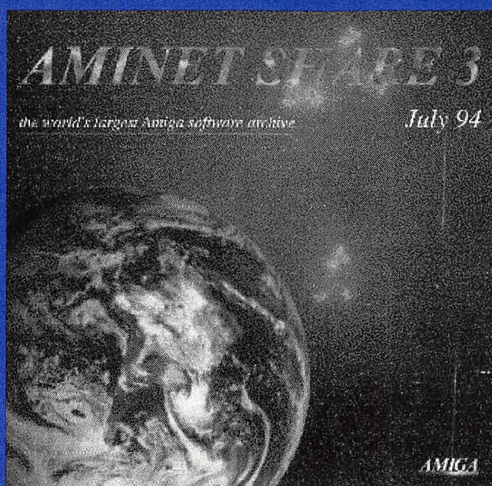


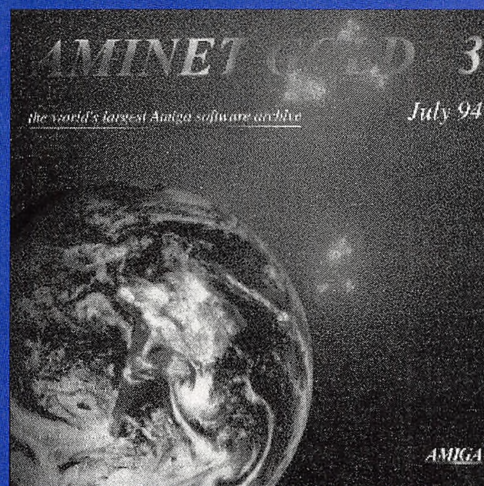
Nya CD-skivor

Antalet CD-skivor till Amigan börjar växa. De tre senaste vi har fått in heter AmiNet Gold 3, AmiNet Share 3 och GIFs Galore CDROM. AmiNet-skivorna är ihopplockade av allt material som ligger på Internet under Aminet. Här kan man hitta allt som kan behövas i programväg. På den senaste skivan finns bland annat mer än 1800 program, 200 spel, 500 låtar, 350 demos, 250 bilder och 80 animationer. Hela materialet är packad för att få in så mycket som möjligt. Skillnaden mellan AmiNet Share och AmiNet Gold är de människor som underhåller AmiNet får en del av försäljningsvinsten för sitt förträffliga arbete.

GIFs Galore är en CD-skiva fylld med över 5000 GIF-bilder. På skivan finns även visningsprogram för Amiga, MAC, PC och UNIX. Här finns bilder från alla möjliga områden från "abstract" över "frogs" till "vietnam".

Priser:
AmiNet Share/Gold 3, 249 inkl moms
GIFs Galore, 299 kr inkl moms
Info: delta software
Tel: 031-805 200
Fax: 031-805 205
Email: order@deltasoftware.se





Digital video

Med SCALAs nya MPEG Decoder MD100 kan man lägga digital inspelad video-film i sina presentationer. Hela dekoderpaketet består av ett MPEG-kort till Amiga 2000/3000/4000, som kan spela MPEG-1 audio och video, och en videomodul med komposit-, RGB- och Y/C-utgångar. Styrningen sker via en EX-modul till SCALA.

Det hela blir ungefär som att styra en videobandspelare. Det finns också en mjukvaru-MPEG-enkoder som man kan skapar egna MPEG-1-filmer med.

Pris: 8120 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Konvertera 3D-objekt

Med programmet InterChange kan man konvertera 3D-objekt från alla möjliga till alla möjliga format. Bland annat fungerar det med Wavefront, 3D Studio, AutoCAD, Imagine, TurboSilver, Sculpt 3D/4D, VideoScape3D, VistaDEM, Professional Draw, Aegis Draw och en hel del andra. För de mera exotiska formaten som SoftImage, Topas, Digital Arts och Swivel kan man köpa ett tilläggspaket.

Info: Syndesis Corporation, USA
Tel: +1-414-6745200
Fax. +1-414-6746363

Animationsverktyg

Hannah-Barbera Animationsverkstad är ett program som gör det möjligt att sätta ihop tecknade filmer utan att man behöver vara expert på området. Programmet innehåller en mängd färdiga klippbilder och animationer med Familjen Flinta, Scooby-Doo, Yogi Bear och The Jetsons.

Man kan själv rita och färglägga sina miljöer och programmet är helt på svenska.

Pris: 595 kr inkl moms
Info: SPAB
Tel: 031-774 11 12
Fax: 031-774 11 64

Produkter vi väntar på:
ADPro 2.5, Advertizer, AIS, AMAX IV, AmiBack Tools, Blitz Basic2, ImageFX, ImageMaster, LightWave PAL, PageStream 3.0, Personal Fonts Maker 2.0., Quarterback 6, QuarterBack Tools, Toccata, WaveTools RTX, MediaPoint, Communicator, DATIC X-LINK.

Soldater omringar Commodore-fabrik

(LONDON) Beväpnade soldater har spärrat av Commodores fabrik på Filippinerna och vägrar släppa in någon.

Soldaterna har beordats dit av Filippinska staten samt två banker i ett desperat försök att få in obetalda hyror och lån av Commodore.

Inne i fabriken finns alla de komponenter som behövs för att dra igång nytillverkning av Amiga och CD32.

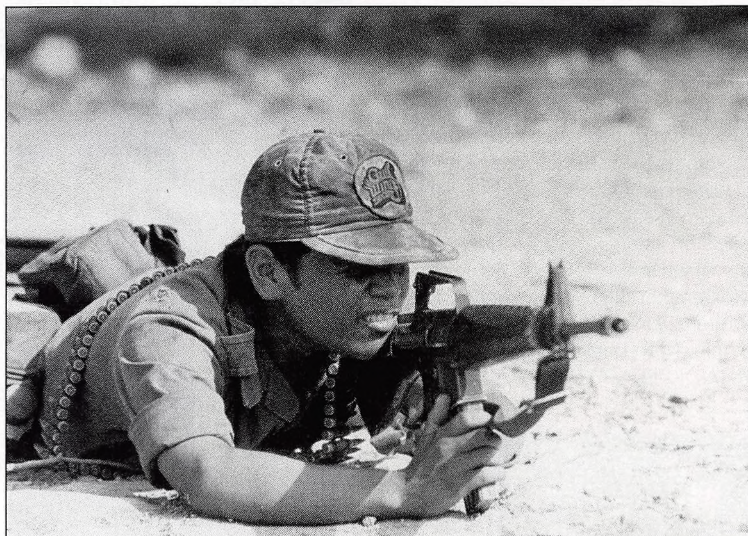


Foto: Paulo Teixeira / BMP

Ryktet om beväpnade soldater vid Commodores fabrik på Filippinerna bekräftas nu av David Pleasance, f.d. VD för Commodore UK.

Ryktena om beväpnade soldater vid fabriken i Filippinerna har cirkulerat ett tag bland mediafolk men bekräftas nu av **David Pleasance**, f.d. VD för Commodore UK, i en exklusiv intervju för Datormagazins Derek dela Fuente.

– De advokater som sköter likvidationen av Commodore International har nu åkt till Filippinerna för att lösa det här problemet, berättar David Pleasance. Soldaterna har spärrat av hela fabriksområdet och vi försöker nu desperat få ut alla de komponenter som vi behöver för att kunna få igång tillverkningen igen i Skottland.

Enligt David Pleasance ska advokaterna åka direkt från Filippinerna till New York och där begära att en domstol ger dem rätt till allt som finns i fabriken.

– Och om sedan advokaterna tar vårt bud kan vi få igång tillverkningen i november.

David Pleasance avslöjar också mer om sina framtidsplaner för Amigan.

– Vi vill försöka ro affären i hamn snarast möjligt så vi kan gå vidare. Men det är inte vi som fördröjt en uppgörelse utan advokatena och fordringsägarna. De försöker sälja ut Commodore bit för bit istället för att ta vårt bud. De hoppas på så vis få ut mer pengar. De verkar inte förstå att Commodore ruttnar bort om de väntar för länge.

Men trots alla problem är David Pleasance optimistisk om framtiden.

– Så fort vi fått okej till vårt bud drar vi igång. I början kommer det att bli brist på maskiner. Vi prioriterar därför tillverkning av A4000 eftersom den ger mest vinst. Men alla tre modellerna är viktiga för oss.

Satsar på England

– Vi kommer också att prioritera den engelska marknaden. Övriga Europa får vänta. Det här gör att vi får satsa mer på julen 1995.

David Pleasance avslöjar också att man planerar att dela utvecklingsteamet i två lag. Ett team ska arbeta med vidareutveckling av den nuvarande teknologin medan det andra teamet ska jobba med framtidsprojekt.

– På så vis kan vi snabbt få ut nya modeller. A1200 med inbyggd CD32-drive ska vi ha klar i mars nästa år.

På längre sikt satsar Amiga International på RISC-teknologin. David Pleasance lovar att man våren 1996 ska ha en ny RISC-baserad 64-bitars CD-baserad Amiga klar.

– Denna nya maskin kommer att vara 20 gånger snabbare än Nintendos omtalade Ultra 64, lovar David Pleasance. Och CD-driven blir fyra gånger snabbare än CD32:ans drive.

Denna nya Amiga kommer att finnas både som spelkonsoll, hemdator samt som workstation-modell.

– Vi talar om en Amiga med inbyggd 3D-processor, 3D-rendering, full texture mapping, inbyggd DSP, MPEG-kompatibel och 30 gånger kraftfullare än dagens A4000, men billigare.

Amiga International kommer också att utveckla mjukvara i direkt samarbete med engelska programhus.

– Vi delar både kostnader och vinster med programhusen. Det gör att intresset ökar från programhusen att satsa på Amigan eftersom de inte riskerar stora förluster.

Hur ska det då gå för Amigan i övriga Europa?

David Pleasance avslöjar att det kommer att dröja innan Amiga International sätter upp egna bolag i andra länder. Istället kommer man att arbeta genom fristående distributörer.

– Jag kan lova att redan i februari 1995 kommer vi att ha distributörer över hela Europa.

Större öppenhet

David Pleasance lovar också att Amiga International blir mer öppet än gamla Commodore.

– Jag erkänner gärna att Commodore förtjänat all kritik bolaget fått för att ha varit så hemlighetsfullt. Ta Commodores tyska VD **Mr Stumph**. Han var som en zombie! Faktum var att en del saker var så hemliga att inte ens ledande chefer inom Commodore visste vad som var på gång. Men nu ska det bli annorlunda. Vi kommer att sprida nyheter direkt till tidningar och via BBS:er och vi kommer alltid att tala sanning. På så vis hoppas jag slippa alla felaktiga rykten som hemlighetsmakeriet ledde till.

Derek de la Fuente/ Christer Rindeblad



Foto: Derek de la Fuente

David Pleasance är optimistisk om Amigans framtid. Bland annat utlovar han en ny 64-bitars CD-baserad Amiga med RISC-teknologi under våren 1996.

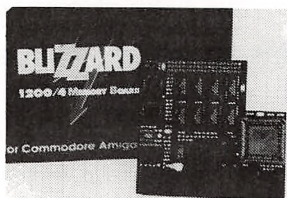
SYSCOM

BOX 4117 175 04 JÄRFÄLLA Butik: Kvarnplan 6

Kvalitets Butik & Postorder
Amiga & PC
VÄLKOMMEN !

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Butik: 08-580 373 00 **Fax:** 08-580 373 02
Vardagar kl 11-18 torsdag kvällsöppet till 19

BLIZZARD AMIGA TURBOKORT



BLIZZARD-1220

Helt enkelt BÄST !
68020/28MHz + 4Mbyte
Kostar som ett vanligt Ramkort

Blizzard 1220/4:68020/28,Klocka och 4Mb 32bitars RAM... **3.295:-**
Info: Blizzard1220 har redan hela 4Mb RAM från början (kan enkelt expanderas till 8Mb). 1220 har en extremt snabb och unik minnesåtkommst.Den är därför överlägsen liknande 68020/030 kort. Behövs mer än 8MbRAM och ännu fler mips? Se då Blizzard 1230 nedan !
Utöka: FPU 68882 ,plcc sockel. 33Mhz **1.075:-** 40MHz **1.295:-** **RAM** +4Mb modul ring

TRYGGHET: Vi byter in ALLA BLIZZARDER från 1220 till CyberStorm!
Erbjudandet gäller endast kort av märket Blizzard. Begär fullständig info, det lönar sig !

Blizzard1230: Dubbla standard SIMM platser för 0-64Mb RAM Dubbla FPU socklar (plcc,pga), Klocka, + snabbaste SCSI-II !

Blizzard1230/40: 68EC030 40MHz fr **3.295:-** **Paket:** 1230/40+ FPU 68882-40.. **4.495:-**
Blizzard1230/50: 68030mmu 50MHz **4.395:-** **Paket:** 1230/50+ FPU 68882-50.. **5.895:-**

BlizzSCSI: Supersnabbt FAST-SCSI-II kort till Blizz1230
Snabbare än något liknande! Äkta SCSI-II design. Anslut Hårddisk, CD-ROM,Tape **1.275:-**

Blizzard-4030: 68030/50 Mhz till A3000/ A4000. Plats för FPU

68030/50MHz , inbyggd MMU ger drygt dubbla farten.Stöder A3000 burst mode..... **3.795:-**

Blizzard CyberStorm: 68040/40MHz & 68060/50MHz!

Detta TURBOKORT lovar vi, sopar mattan med ....allt ! Begär info
INFO: RAM utbyggbart till 128Mb med standard 72pin SIMM, High speed design (66Mb/s)
Processor: Uppgraderingsbar modul med 68040/40, 060/50 eller senare (kv1-95) 060/66 !
Utbyggnad: En extra I/Omodul med FastSCSI-II, Ethernet LAN,samt en buffrad seriell port

CB040/0: Utan processor för A4000/040-25. Ger tillgång till RAM+I/O + prestanda **6.500:-**
CB040/40: 68040 40MHz ca 2.5 x std. A4000/040 i "real life applikationer" **11.800:-**
CB060/50: 68060 50MHz ca 3-5 xstd. A4000/040 klarar 25MFLOPS(släpps snart) **16.400:-**

A1200 68030 Turbo:Kalaspris ! Billigare än lösa kretsar!

68030 med MMU och FPU 1x standard SIMM max 128MbRAM.Klocka med batteri backup. Korten tillverkas av *Paravision* (USA) de har en utmärkt programdiskett samt ett års garanti.
M1230/33/33: 68030 med MMUsamt 68882 FPU båda 33MHz , utan ram................ **2.395:-**
M1230/50/50: 68030 med MMUsamt 68882 FPU båda 50MHz , utan ram................ **4.200:-**
PAKET: M1230/50/50 som ovan plus 4Mb RAM installerat , ootroligt pris!!!!........... **5.590:-**

MODEM 28800,Faxmodem,T-märkt, Superpris 2.675:-
RING: Magiskt SYSOP-PRIS på detta supermodem!

AMIGA BLANDAT

RAM: A500Plus&A600 minneskort med Klocka&Kalender........... ring
A600/1200:PCMCIA, Äkta FastRam, perfekt till A600, 2Mb....... **1.495:-**
Amiga DRIVE: Externa och inbyggda Kvalitetsdrivar i lager, ring!
MIDI: Till alla Amiga. Genomförd printerport. 1xIn,2xOut,2xThru **395:-**
Amiga Mus: Ersättningsmus,beige / svart / tomatröd,bra design **185:-**
Supra A500 Turbo 5ggr snabbare A500! Tryck dit och kör...... **1.895:-**

PC HÖRNAN

Analog PRO, Gravis	**465:-**	Gravis, Gamepad	**265:-**
Analog Plus, Suncom	**365:-**	ThrustMaster FCS	**845:-**
ThrustMaster WCS-II	**1.195:-**		

10 pack CD skivor: Med bl a Kings Quest VI, Doom, Karaoke **450:-**
MITSUMI Double speed multisession Photo CD,...................... **1.743:-**
Sony Double speed, komplett kit med kort&drivrutiner mm ,.... **1.995:-**

SoundBlaster Pro Value: Stereo med CDanslutning................ **986:-**
SoundBlaster 16 Value: 16 bitars kvalitet CD ansl Panasonic **1.250:-**
SoundBlaster 16 MCD: 16 bitars kvalitet med 3 CD anslut....... **1.675:-**
SoundBlaster 16 scsi-2: 16 bitars kvalitet med Adaptec scsi... **2.080:-**
Ny SoundBlaster AWE32: Ny värsting med bl a multiCD ansl. **3.230:-**
Gravis UltraSound 16: Ett av marknadens populäraste kort!... **1.675:-**
GUS MAX: Nya grymma GUS med 3olikA CD-ROM interface **ring**

Moderkort, I/O,Grafikkort,Processorer, RING OSS!
MCS dator-system: 486DX40/4/210Mb VL snygg Minitower till rätt pris **9.120:-**
MCS66: Kraftfull 486DX2-66/4/420Mb VL Minitower, **10.240:-** ***Begär infoblad!***
MCS80PCI: Amd486DX2-80 25%snabbare än I486/66 ! **RIIING !**

AMIGA DATORER

A1200:Paket med HD,OverDrive eller CD-ROM...... Ring !

Trött på dålig bildkvalitet? Vi har lösningen !
A4000 ScanDoubler: Knivskarp bild på SVGA skärm! **2.095:-**
Skaffa en större rymligare WorkBench via högre upplösning, fungerar även med spel etc

Paketspecial:Vi erbjuder nu suveräna skärmar från Goldstar!
ScanDoubler + 14 tum, Skärm 2095+2990=5085:- **nu 4.595:-**
med 15 tum skärm dig.kontroll 2095+4370=6465:- **nu 5.795:-**
med 17 tum skärm dig.kontroll 2095+7365=9460:- **nu 8.895:-**

SX1-CD32Expansion: Förvandlar CD32 till riktig Amiga-Dator!
Nu är den äntligen här..... ett fantastiskt "måste" tillbehör för alla CD32 ägare! Serie/Par-port, 3x extern Drive , 1xintern 2.5"HD extern 3.5" HD anslutning,RGB port,ljud in RAMexpansion 1,2,4 eller 8Mb i en 72pin SIMM sockel, PC keyboard anslutning!
INTRO: Vi skickar utan kostnad med ***Fred Fish samlings CD GOLDFISH.*** Pris **.2.795:-**
Köp till: Tangentbord-PC **345:-** Extern floppy **695:-** stor trafo **795:-**

A600 / A1200
Interna 2.5tum Hårddiskar

Alla Hårddiskar med Kabel, Skruv samt bra Installationsprogram
170Mb **3.495:-** 250Mb **3.995:-**
Vår 170Mbyte HD är extremt snabb den läser med över 1Mbyte/sek!
Vi kan Hårddiskar. Vi har dem på lager .

HÅRDDISKAR TILL SVERIGES BÄSTA PRISER?!
OBS PRISER INK.MOMS

3.5tum At/IDE

Conner	210-At	**2.095:-**
WD	270-At	**2.740:-**
Conner	420-At	**2.495:-**
Conner	540-At	**3.370:-**
Conner	810-At	**4.995:-**

Prisfest på Quantum !

Quantum	270-At	**2.495:-**
Quantum	420-At	**2.690:-**
Quantum	540-At	**3.240:-**



3.5tum SCSI

Quantum	270-S	**2.760:-**
	540-S	**4.240:-**
Q.Empire	1.08Gb-S	**7.995:-**
Q.Empire	2.1Gb-S	**13.620:-**

Proffs DAT Streamer
Conner DDS 2.0 Gbyte ***8.625:-***
Conner DDS 4-8Gbyte ***ring***

FastLane Z3:A4000 Fast SCSI-2 kort med RAMplats

FastLane är ett äkta 32bitars Zorro-III kort som klarar 7Mb/s asynk och 10Mb/s synkront! Supersnabbt SCSI-II kort med plats för upptill 256Mbyte RAM (SIMM 1,2,4Mbx8)Allt i ett ! *DYNAMICACHE®*Cachemjukvara samt CD-ROM filsystem på köpet ! Pris **NU 4.295:-**
Paketspecial: Med Quantum 540Mb SCSI-IIFast **7.590:-** med Q1080Mb **11.450:-**

A1200 SCSI: Prisvärd! Ansluts till interna IDE kontakten och ger en 25polig extern scsi-kontakt i luckan bakom floppydriven. **Viktigt:**Stör ej pcmcia eller expansionsporten under datorn, fungerar bra med befintliga IDE diskar. Lämplig för CD-ROM, Tape eller HD. Begär ett Infoblad nu. Externa HDlådor finns. A1200 SCSI från **995:-**

XDS: A600/A1200: Anslut Stora, Snabba 3.5" HD!

En extern 3.5" HD i snygg behändig Slimline låda ansluts enkelt med specialkablage till din A600/1200. Komplett sats med Låda, kablage samt bra install.mjukvara **895:-**

XDS-210Mb: Western Digital, kompatibel & snabb hårddisk..... **3.270:-**
XDS-420Mb **3.875:-** XDS-540Mb **4.895:-**
Andra XDS-Konfigurationer finns på begäran

OverDrive: A600/1200 Snygg snabb & lättanvänd prestanda

PCMCIA ansluten snabb kontroller i elegant design med plats för en 3.5"Hårddisk. Utan Garantiförlust kan nu Prisvärda och Snabba 3.5"HD anslutas!**Nyhet** Det går även att köpa till en CD-ROM modul med CD32software emulering , se nedan!
OverDrive utan hårddisk 1.695:-
Körklar med hårddisk från Western Digital på 210Mb 3.795:- **WD420Mb 4.495:-**

OverDrive-CDROM, CD32 emulering + snabbt CD-ROM!.

Fristående enhet med proffsig design och prestanda. Test i tyska Amiga M&T nr 8/94 bra resultat. Detta är den bästa CD-ROM produkten på marknaden till Amiga 1200 idag! CD32emulering ingår=de flesta spel funkar perfekt! Double speed 300KB/s, Multi-Session, Foto-CDkompatibel,läser Amiga,PC och MAC CD's. Audio förstärkare mixar Amiga/CD ljud Filsystem kompatibelt med ISO9660,AmigaDOS,PC-DOS,Mac Hfs.(Kallas ZAPPO i England)
Körklar med ***nya uppdaterade program*** och snabb Mitsumi FX001D CD-Rom **2.995:-**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 85:-) EJ UTLÖSTA PAKET DEBITERAS

"Skrivare inte för alla"

Allmänna reklamationsnämnden slår fast att skrivare till datorer inte är något för gemene man. Man bör ha kunskaper i avancerad elektronik och dessutom vara bra på engelska.

Reklamationsnämnden har också behandlat ett par andra ärenden som kan vara intressanta för Amigaägaren.

En skrivare är endast avsedd för personer med speciella kunskaper och därför kan man inte kräva en svensk handbok.

Det anser Allmänna reklamationsnämnden (ARN) i ett yttrande, och avvisar därför ett krav från en man från Staffanstorp som vill ha prisavdrag på sin skrivare för att den saknar svensk handledning.

Kunden köpte sommaren 1993 en bläckstråleskrivare av märket HP Deskjet 500 C för cirka 3.500 kr från butiken Data Superstore i Malmö. När han i december samma år packade upp skrivaren upptäckte han att handledningen endast var på engelska.

"Om jag vetat att skrivaren endast hade engelsk beskrivning hade jag inte vågat köpa den eftersom mina kunskaper i engelska endast motsvarar gymnasieengelska" skriver kunden till ARN. "Säljaren borde vara skyldig att tillhandahålla svensk beskrivning eller upplysa att det endast finns engelsk beskrivning".

Klagomålet avslutas med att kunden kräver prisavdrag för den uteblivna svenska handledningen.

Men det tyckte inte ARN.

"När det gäller varor avsedda för en begränsad kundkrets med speciella kunskaper, t.ex. avancerade elektroniska eller tekniska apparater, bör en bruksanvisning på engelska godtas" skriver ARN i sitt yttrande.

Säljaren har garantiansvar

Eftersom Commodore Sverige gått i konkurs får de enskilda databutikerna ta över garantiansvaret.

Det är resultatet av ett beslut som nyligen togs av Allmänna reklamationsnämnden (ARN).

Garantibråket gäller enbart de PC-datorer som Commodore sålde för några år sedan. Amigans garanti skyddas av ett försäkringsbolag.

Det fall som nu hamnat hos ARN gäller en Commodore-PC som sålts februari 1993 av butiken Hardware & Software i Stockholm till en privatperson, Jan i Norsborg. Vid försäljningen fick Jan en tvåårig garanti.

I januari 1994 gick datorn sönder och Jan ringde till butiken som hänvisade honom till Mr Data AB. De reparerade datorn men krävde butiken på 294 kronor i reparationskostnad. Jan fick själv betala och anmälde därefter butiken till ARN.

Butiken svarade att Commodore ska sköta alla garantireparationer genom företaget Nexor System Service AB. Detta företag säger i sin tur att eftersom Commodore efter konkursen hösten 1993 inte längre betalar Nexor för reparationer anser de sitt avtal med Commodore som brutet.

Allmänna reklamationsnämnden rekommenderar att Hardware & Software Express betalar reparationer eftersom konsumentköplagen tvingar säljaren att alltid ger kunden rätt till minst ett års garanti. Att det egentligen är Commodore som ska stå för reparationen spelar ingen roll anser nämnden.

Andra gången gillt

En Amiga som inte fungerar trots att den varit på verkstad två gånger räckte för att häva köpet.

Det har Allmänna reklamationsnämnmden kommit fram till och ger därmed en dam från Österbymo rätt gentemot Chara Data.

Historien började november 1993 när damen ifråga köpte en Amiga 600 HD från Chara Data. Hon tog samtidigt en totalförsäkring på fyra år som skulle täcka allt.

Men när hon började använda datorn "la den av" mitt i programmet. Datorn gick tillbaka till butiken som skickade den på reparation. Efter tre veckor kom den tillbaka, fortfarande med samma fel enligt köparen.

Åter till verkstaden Mr Data AB med Amigan. Nu kom den tillbaka efter en vecka och då var den enligt köparen "ännu sämre och hårddisken var ändrad liksom skrivarinställningar".

Vid det laget hade damen från Österbymo tröttnat och begärde att köpet skulle gå tillbaka, vilket Chara Data vägrade.

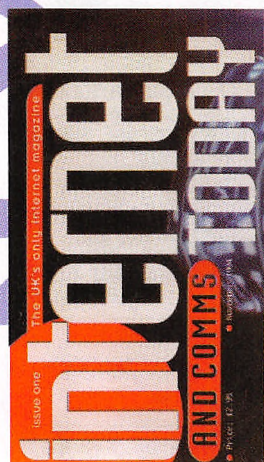
Enligt Chara har de ingen del i tvisten eftersom kunden köpt en totalgaranti. Ansvaret ska istället läggas på Mr Data AB.

Mr Data i sin tur menar att de inte kunnat hitta något fel på Amigan. Ändå bytte de några komponenter efter kundens felbeskrivning. Och den andra gången beslöt man att byta ut hela datorn. "Detta medförde att informationen på hårddisken ej var identisk med kundens" skriver Mr Data i ett brev till ARN.

– Det märkliga, skriver Mr Data, är också att varken vi eller Chara Data har fått fram något fel på datorn.

Men de argumenten gick inte hem hos ARN, som rekommenderade Chara Data att låta köpet gå tillbaka, betala tillbaka försäkringspremien samt ersätta kunden med 150 kronor för resor och portokostnad.

Christer Rindeblad



Internet-tidning

Internet är som bekant tämligen inne i datorkretsar (**ha, ha, Reds. anm.**) just nu. Och givetvis kommer det nu en speciell Internet-tidning, "**Internet and Comms Today**" i England – datortidningarnas förlovade land.

Bakom den nya tidningen står förlaget Paragon Publishing Ltd, som utlovar det första numret i november. Målgruppen är de 200.000 användarna av Internet i England.

Billig Internet-anslutning

Aldrig tidigare har svenska folket kunnat skaffa sig så billiga Internet-abonnemang som nu. Ett av de många företag som nu satsar på Internet för privatpersoner är AlgoNet i Stockholm.

Här kostar ett Internet-abonnemang 99 kronor i månaden!

Internet är, om någon till äventyrs inte redan vet det, ett internationellt datanät med 20 miljoner användare i 140 länder. Antalet människor som använder Internet fördubblas nu var nionde månad.

AlgoNet är är ett nystartat företag som ägs av serietidningsförlaget Semic som nu erbjuder privatpersoner ett billigt Internet-abonnemang. Här erbjuds bl.a. Email, Usenet News, Telnet, FTP, Gopher (informationssökning över hela världen) samt IRC (prata i realtid med folk från hela världen).

AlgoNet har också fått en s.k. SLIP-anslutning, vilket gör det möjligt att köra ett grafiskt gränssnitt med ikoner istället för krångliga kommandon.

För att beställa ett abonnemang är det bara att ringa **Ragnar Lönn** på tel: **08-799 30 11**, eller skriva til **AlgoNet, box 1074, 172 22 Sundbyberg.**

Så fort du har konto kan du beställa ett Amigaprogram för SLIP-anslutning genom att skriva ett Internetbrev till "TKarki@Algonet.se".

KANONTUNGT!

CD-ROM-DRIVE 300 KB/S + LJUDKORT SOUNDFORTE 16-BIT MCD med MIKROFON och HÖRLUR + HÖGTALARE PRO-BEAT + KABLAR, DISK & MANUALER samt 10 TUNGA SPEL: Star Trekk, 25th Anneversary, Lord of Rings, Castles, Bards Tale, Another World, Wasteland, Dragon Wars, Mindshadow, Tass Times och Battle Chess. Allt Detta blir Ditt för det låga priset av **2.795:-**

Beställ inom 10 dagar och Du får följande spel till kanonkulepriser: ENCARTA för 495:- & 7thGUEST för 179:-

Priser vid köp av lösa delar ur paketet t.v.:



SOUNDFORTE LJUDKORT M. TILLBEHÖR

Endast CD-ROM 1.599:-
Ljudkortet SOUNDFORTE 1.099:-
Högtalare 199:-
Spelpaket 399:-

CD-ROM-SPEL

- BENEATH A STEEL SKY **489:-**
- DAY OF TENTACLE **439:-**
- 11TH HOUR **629:-**
- INDY JONES 4 **339:-**
- GABRIEL KNIGHT: Genies Curse **349:-**
- REBEL ASSAULT **299:-**
- SAGA OF ACES (Sierra) **449:-**
- SAM & MAX: Hit The Road **459:-**
- SIMON THE SORCERER **389:-**
- UNDER A KILLING MOON **599:-**

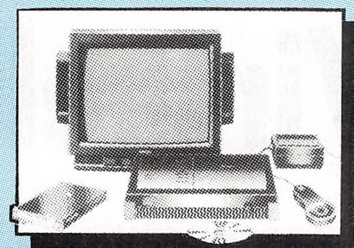

JOY-PAD


JOYSTICKS

CD32-SPEL

- ARCADE POOL **149:-**
- BANSHEE **269:-**
- BENEATH THE STEEL SKY **299:-**
- CANNON FODDER **299:-**
- ELITE II: FRONTIER **289:-**
- MICROCOSM **469:-**
- PIRATES GOLD **299:-**
- SIMON THE SORCERER **349:-**
- SKIDMARKS **259:-**
- UFO: ENEMY UNKNOWN **299:-**
- ULTIMATE BODY BLOWS **299:-**

- CD32 JOY-PAD **239:-**
- VIDEO CREATOR **349:-**


CD-i-SYSTEMET

PC-SPEL 3.5"

- ALIEN LEGACY **399:-**
- AL QUADIM, Genies Curse **359:-**
- CANNON FODDER **359:-**
- COLONIZATION (Sid Meier) **449:-**
- D-DAY: BEGINNING OF END **399:-**
- DETROIT **399:-**
- ELITE II: FRONTIER **399:-**
- HARPOON **459:-**
- INT TENNIS OPEN **449:-**
- METAL TECH BATTLEDROM **399:-**
- 1942: PACIFIC AIR WAR **439:-**
- OUTPOST **399:-**
- OVERLORD **439:-**
- PACIFIC STRIKE **479:-**
- PAGAN: ULTIMA 8 **459:-**
- PERFECT GENERAL 2 **449:-**
- QUARANTINE **RING!**
- SAM & MAX **389:-**
- SEAWOLF: SSN-21 **459:-**
- SIM CITY 2000 **329:-**
- SIMON THE SORCERER **389:-**
- SPACE SIMULATOR V.10 **449:-**
- SUPERKARTS **RING!**
- TACTICAL MANAGER **359:-**
- THE GRANDEST FLEET **439:-**
- THE SETTLERS **399:-**
- THEME PARK **449:-**
- THE FIGHTER **449:-**
- UFO: ENEMY UNKNOWN **399:-**
- UNIVERSE **399:-**
- WARGAME KIT II: TANKS **399:-**

KLIK & PLAY! Från AMOS-skaparen! Gör egna spel på PC! **399:-**

AMIGA-SPEL

- ALADDIN (A1200) **299:-**
- BANSHEE (A1200) **299:-**
- BENEATH A STEEL SKY **319:-**
- BENEFACTOR **279:-**
- CANNON FODDER **269:-**
- D-DAY: BEGINNING OF END **359:-**
- DETROIT **349:-**
- EMPIRE SOCCER **269:-**
- FIFA INT SOCCER **RING!**
- HEIMDALL 2 (A1200) **359:-**
- IMPOSSIBLE MISSION 2025 **359:-**
- KINGS QUEST VI **349:-**
- OVERLORD **339:-**
- SENSIBLE SOCCER INT **169:-**
- SIERRA SOCCER **259:-**
- SIMON THE SORCERER **339:-**
- TACTICAL MANAGER **279:-**
- THE SETTLERS **359:-**
- THEME PARK (A1200) **349:-**
- TOP GEAR 2 (A1200) **269:-**
- UFO: ENEMY UNKNOWN **349:-**
- UNIVERSE **359:-**

TILLBEHÖR

- DISKETTER DS/DD **3.95**
- DISKETTER DS/HD **4.50**
- SOUNDBLASTER 16 VALUE **1.299:-**
- JOYSTICK FLIGHTSTICK **399:-**
- JOYSTICK FLIGHTSTICK PRO **799:-**
- JOYSTICK TS500 ANALOG EURO-MAX - KANON! **199:-**
- MUSMATTA **19:-**
- MUS - OPTO/MEKANISK **199:-**
- PC-PAD PHANTOM 2 **199:-**
- TELIX FAXMODEM MED 14.400 BPS & T-MÄRKT! **1.995:-**
- DISKBOX för 100 st **49:-**

CD - MASKINER

AMIGA CD32 + 2 spel + Joy Pad 1.979:-
Så långt lagret räcker!
Nästan 1000 sålda på kort tid!

PHILIPS CD-i 450
Den NYA kompakta CD-maskinen! När Du sett "Mad Dog McCree" eller "7th Guest" på denna, så slänger Du allt annat! Otroligt!
450-i med 1 spel för 3.995:-
450-i + FMV-modul samt spelen Tennis och 7th Guest kostar 5.995:-

ALLA VÅRA PRISER INKLUDERAR MOMS!

Vid postorder tillkommer postens avgifter och vi följer KOV's riktlinjer – Din köptrygghet!

FINNS SPELET HAR VI DET!

Snart öppnar vi en butik på Tegelgårdsgatan 10 i Malmö med telefon 040 - 97 98 10 och sedan blir det troligen dags för en i Stockholm!

Computer *Connection AB*

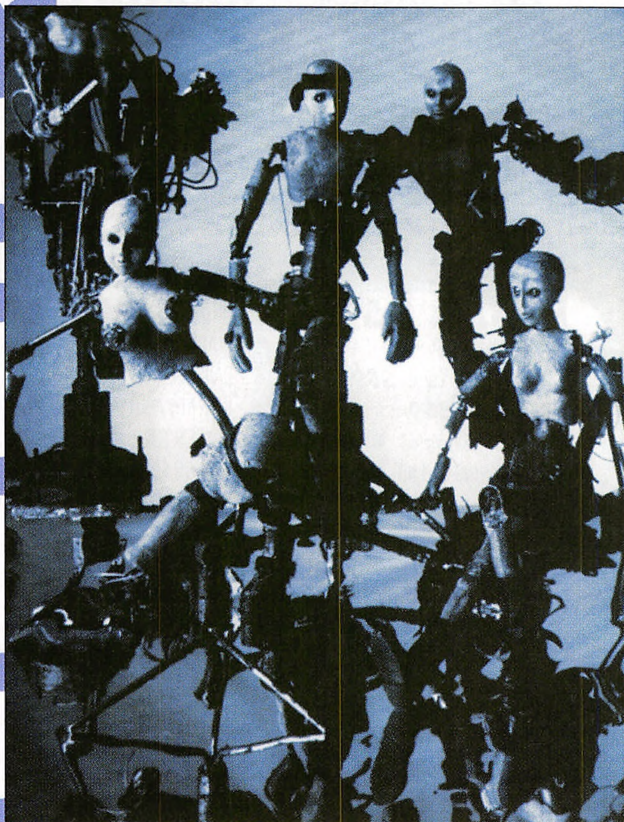
Box 83 • 196 37 KUNGSÄNGEN

Telefon **08-581 650 35**
Telefax **08-581 708 59**

Öppet: mån - fredag 10-18, lördagar 10 -15

Vi har kvällsöppet till klockan 20 på måndagar.

Hamlet goes cyber

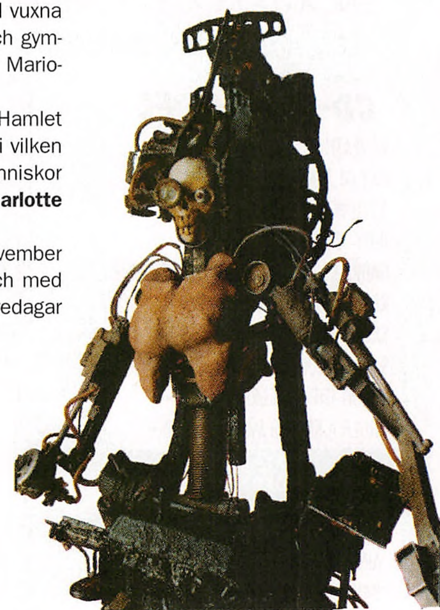


Inte ens gamla mästare som Shakespeare går säkra i dessa cyberpunktider. I höst sätter Marionett-teatern upp Hamlet som cyberpunkshow. "Legenden om Hamlet" heter föreställningen som består av omväxlande dockteater, levande skådespelare, videosekvenser och datoranimerade bilder. Pjäsen riktar sig såväl till vuxna som till elever på högstadiet och gymnasiet. "Multimedial rit" kallar Marionett-teatern det hela.

– Det som är speciellt med Hamlet är att man kan sätta in honom i vilken tid som helst. Alla unga människor kan känna igen sig, säger **Charlotte Carlsson** på Marionetteatern.

Premiären begås den 5 november och sedan spelas pjäsen till och med våren 1995. På tisdagar till fredagar ges skolföreställningar. På lördagar och söndagar ges kvällsföreställningar.

Marionetteatern, Brunnsgatan 6,
111 38 STOCHOLM
Tel: 08-11 71 12/11 71 21
Fax: 08-21 10 15



Hur Shakespears gamla pjäs Hamlet ter sig i cyberpunkversion vet vi inte förrän i kommande nummer. Så här ser i alla fall några av skådespelarna ut...



Virtuell dans

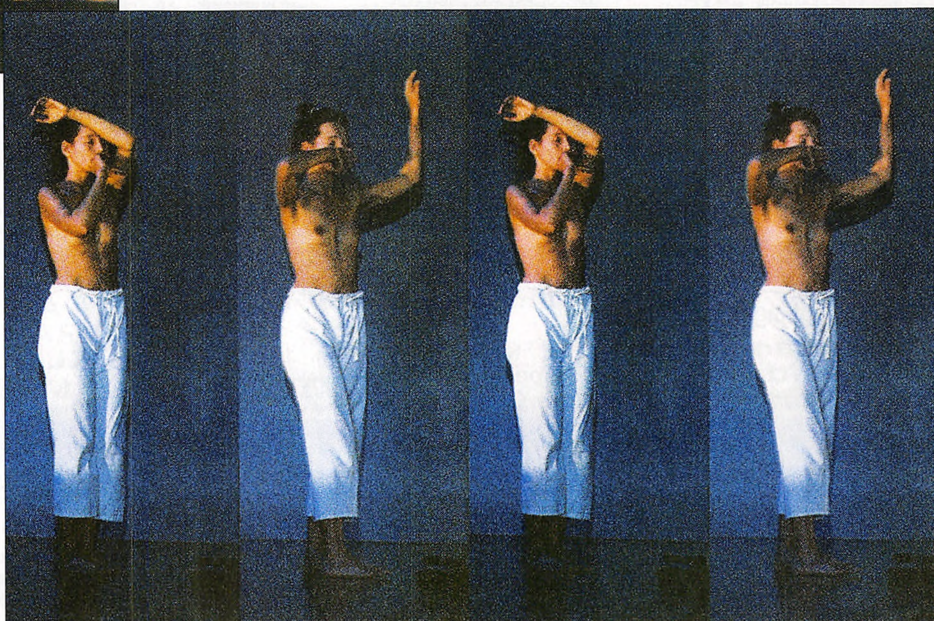
Det är inte bara teatern som drababts av cyberpunken, också dansen har fått sig en släng av cyber.

Det var på Dansens Hus i Stockholm som dansföreställningen "Membran, den virtuella verkligheten" gick av stapeln den 23 september. **Helena Ahlbäck** dansade och styrde samtidigt musiken med sina rörelser. Bakom henne projicerades bilder på en filmduk och även dessa styrdes av hennes rörelser.

Diverse sensorer och en tryckkänslig matta registrerade hur hon rörde sig.

Medhjälpliga vid arrangemanget var Stockholm Electronic Music Festival, Kungliga musikaliska Akademin och Datorforskaren **Ludwig Fuchs**.

DN:s **Mårten Spångberg** var dock inte nådig i sin kritik av "Membran". "När dessutom projektionernas kvalitet inte ens närmar sig lägsta tänkbara Nintendo-standard känns det fullständigt meningslöst." skriver han bland annat.



Virtuellt värre var det när Helena Ahlbäck dansade sig igenom föreställningen "Membran" på Dansens Hus i Stockholm.



Karlberg & Karlberg AB

Huvudkontor:	Karlberg & Karlberg AB	Stockholmskontor:
Tel. 046-47 450	Flädie kyrkväg	Tel. 08-66 111 99
Fax 046-47 120	237 91 BJÄRRED	Fax 08-66 33 666

Alla priser är inklusive moms, exkl frakt och med reservation för prisändring. Ej utlösta paket debiteras. Denna annons är fotosatt med PPage & PDraw och fotosatt hos JustNu-Tryck i Lund. Telefon nummer till support BBS för Real, Picasso m.m. 0611-277 94 eller 0611-227 44. DMz 94-17

GVP A1230-II ännu lägre pris! GVP

Snabbare än blixten! Bäst i test, se test i DMZ 94-12

Är din Amiga 1200 för långsam? Vill du ha det snabbaste? -Köp GVP A1230-II som är en 40MHz 030 eller 50MHz 030 med MMU, kortet har även 2st Simm platser, klocka och DMA-port för bl.a. anslutning av A1291 SCSI kort.

DMA	68030 processor	RAM	Matteprocessor	Pris
JA	40 MHz			2.595
JA	40 MHz	4 MB		4.795
JA	40 MHz	4 MB	68882, 40MHz	5.895
JA	50MHz MMU			3.995
JA	50MHz MMU	4 MB		6.295
JA	50MHz MMU	4 MB	68882, 50MHz	7.595

GVP A1291 SCSI kort för GVP A1230-II **895.-**





Nyheter!

GVP G-Force Accelerator:

Vill Du att din Amiga 4000 eller A3000 skall gå mer än dubbelt så snabbt? (Renderar med Real3D eller LightWave på mindre än halva tiden jämfört med A4000-040!) Passa på vi har fortfarande kanonpriser på GVP's accelerator.

A4000 G-Force 040/40 med 4MB RAM ~~17.995~~ 13.495
A4000 G-Force 040/40 med 16MB RAM 19.995

Ny Amiga 4000/040-F40 modell:

A4000/040 F40 är ett specialpaket som vi satt ihop och är dubbelt så snabb jämfört med standard A4000-040!
Amiga4000/040-40MHz, 10MB RAM, 428MB-HD 34.995

Storsäljaren, AmigaDOS 3.1 inkl ROM:

Nu kan även Du köra den senaste verionen av AmigaDOS. Kompletta kit inkl ROM(ar), 6 disketter och 3 manualer.
AmigaDOS 3.1 inkl ROM för Amiga 500, 2000 1.495
AmigaDOS 3.1 inkl ROMar för Amiga 3000, 4000 1.895

Telix 14.400 Faxmodem för 1.995.-

Externt modem upp till 14.4 med v32bis samt fax upp till 14.4 med grupp 3, klass 1 och 2 faxstandard. Telix har högtalare, displayfönster, vanlig seriell anslutning, passar för Amiga/PC/MAC, godkänt av Telestyrelsen (T-märkt).
Telix 14.4 Faxmodem v32bis * OBS! SE PRISET* 1.995

A1200 hårddisk-REA! (begränsat antal)

2.5" Hårddiskar för internmontering i Amiga 1200, levereras komplett med all kablage, mjukvara och manual på svenska och som bonus AmigaVision Professional (995.-)
85MB 2.5" HD + AmigaVision Professional (18st) 2.395/st
120MB 2.5" HD + AmigaVision Prof. (10st) 2.995/st

Imagine 3 för Amiga eller PC

Imagine3 (Amiga) 4.995, Imagine3 (PC) 5.995
Uppdat. v2->v3 1.295, Uppdat. tidning(AF)->v3 1.495
Uppdatering TurboSilver och specialutgåvor->v3 3.295
Plattformsbyte PC<->Amiga lägg till 1.000 på ovanstående.

GVP Spectrum EGS Grafikort:

Ge din WorkBench och dina program högre upplösning (upp till 1120x832 nolace!), kör samtidigt i 16milj. färger med WorkBench-dödar-operativsystemet EGS!
GVP Spectrum EGS, Zorro3, 2MB, autoswitch ~~5.995~~ 4.895
ImageFX v1.6 EGS, specialversion för EGS (24-bit) 395

LightWave - Storsäljaren!

LightWave-Emmyvinnande raytracer som använts för specialeffekter i X-Files som nu går på TV-4. Nu medföljer även med en 120 min utbildningsvideo (från en serie av 6).
LightWave PAL - för professionell 3D animering 6.995
Utbildningsvideopack 10 timmar! på 5st VHS band 2.495
Utbildningsvideo (5st olika band) ca:110min/band 595/st

Real3D v2.4 utbildningsvideos:

Tre olika utbildningsvideos för Real3D v2.4 "The Basics", "Motion Magic" och "Textures". Varje video är ca: 90min.
Real3Dv2.4 Tutorial Tapes 3 olika volymer 495/vol

Mjukvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

A-Fakt - faktureringsprogram	1 495
ADPro vers. 2.5 bildbehandling	2 395
ADPro ProConversion pack	695
ADPro HP Scanjet IIc driver	1 995
AmiBack Plus Tools, HD backup	1 195
AmiBack Tools, HD räddare	695
AmigaBok v2.1 bokföringsprogram	1 495
Amiga SubTitler, texta dina filmer	1 995
ASIM CD Filsystem v2 & Fish-CD	795
Bars&Pipes 2.5 MIDI, sequencer	2 995
Bars&Pipes uppdat. till v2.5	995
Bars&Pipes extramoduler	©
Bars&Pipes TripplePlayPlus midi-IF	2 495
Cygnus Editor (CED!) v3.5	995
DirectoryOpus (DirOpus) *DMZ-9*	850
Edge Textredigerare *mycket bra*	695
FinalWriter2 *Bästa Ordbehandlaren*	1 595
FontDesigner, vector font editor	1 995
ImageFX v1.5 *Bundlepack*	995
Montage24 24-bit titling	3 245
Montage24 fontpack	1 795
ProCalc v2 - kalkylprogram (1795)	1 395
QuarterBack v6! HD-backup prg.	895
Real3D v2.4 raytracer *DMZ-11*	4 995
Rötter - släktforskning	695
Scala Art lib vol 2 - 50 bakgr. bilder	825
Scala Art lib vol 3 - 50 bakgr. bilder	825
Scala Echo 'hemvideoredig. & titling'	2 395
Scala FileFormats - tiff, gif, bmp m.fl	745
Scala MM300 Mängder med nyheter!	4 995
Scala MM210 *BundlePack*	995
Scala uppdateringar till MM300	©
SoftFonts Skalbara typsnitt 25st/4vol.	695
SuperBase4 Professional v1.30k (2395)	1 995
SuperBase4 Personal v1.30k, register	1 295
SuperJam, midi, sequencer program	1 195
TV-Paint2.0-Picasso, EGS, IV24 m.m.	3 495
VideoDirector Amiga *kanonbilligt*	1 395
VideoDirector PC, hemvideoredig.	1 595

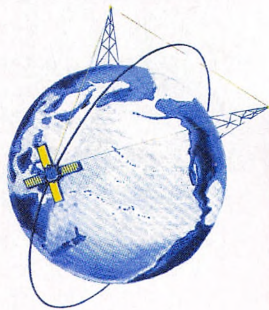
© = Ring för aktuellt pris

Hårdvara

Detta är endast ett urval ur vårt stora sortiment.

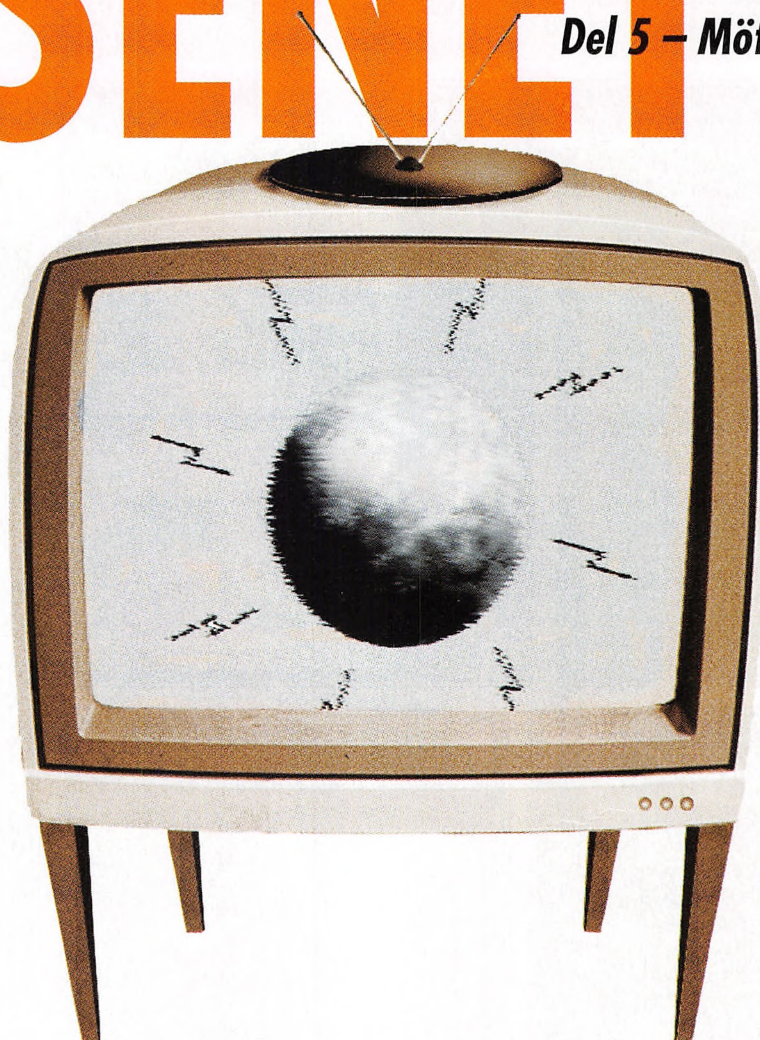
Live VideoKort och tillbehör	
PAR - Spelar upp broadcast video från HD bättre än betakvalité (24bit 768x576)	34 995
PAR Video-HD 1GB (8-10min video)	14 995
PAR VideoCapture (spela in video)	17 495
Scala MD100 MPEG-kort inkl.mjukv.	7 995
Grafikkort och tillbehör	
OpalVision v2 med OpalPaint m.m.	6 195
OpalPaint uppdatering till v2.3	200
OpalVision VideoSuite förhandsbest.	13 995
Picasso II 2MB inkl. TV-Paint JR	4 995
Picasso II 2MB inkl. TVPaint v2	7 995
Genlock och tidbaskorrigerare	
G2 Broadcast genlock 'alla modeller'	©
GVP TBC-PLUS Tidbaskorrigerare	12 995
G-Lock externt för Amiga ~~5 495~~	4 295
Sirius externt genlock S-VHS	7 995
Ljudkort & Samplers	
GVP DSS8+ 8-bit stereo sampler ~~1 095~~	895
Sunrize AD1012-v3 (12bit+SMPTE)	7 995
Sunrize AD516-v3 (16bit+SMPTE)	18 745
Hårddiskar, CD-Rom och kontrollers	
Hårddiskar SCSI, AT i alla storlekar	©
GVP A4008 SCSI-interface A2,4000	2 195
CDRom Pioneer CD-växlare (6)	fr. 11 245
CDRom Toshiba int/ext 300KB/s	fr. 3 495
GVP G-Force accelleratorer	
GVP A1230-I 40Mhz,0MB,40MhzFPU	2 995
GVP A2000 G-Force 030, 040 fr.	9 495
Övriga tillbehör	
A-Max IV Uppdat från A-MaxII Plus	1 750
A-Max IV Komplett inkl. rommar	5 995
A-Max IV MAC-emul. exkl. rommar	4 995
Epson A4 flat. 24-bit scanners 1200dpi	11 195
Epson A4 flat. 24-bit scanners 1600dpi	15 695
Epson Scanner kabel för Image FX	495
GVP I/O Extender 1serie 1parallell	1 695
GVP I/O Extender extra serieport	450
MicroVitec 1200/4000 m-sync monitor	4 995

© = Ring för aktuellt pris



DMZ:s guide till USENET

Del 5 – Möten



Har man en Amiga saknar man sannerligen inte möten på Usenet. Det finns allt från nybörjartips, annonser och allmänt Amigasnack till avancerade programmerings-tips, ljud och musik.

I en tidigare artikel skrev jag lite kort om de möten (newsgroups) som fanns på Usenet och hur hierarkin är uppbyggd där. Detta ska jag fortsätta med här och även gå in lite mer specifikt på intressanta möten som finns på Usenet. Eftersom vi alla (förhoppningsvis) är ganska förtjusta i Amiga-datorer så kommer jag bland annat in på dessa möten.

Om du har läst/skrivit i möten på Fidonet har du säkert stött på begreppet **moderator**. En moderator är en person som ser till att folk håller sig inom det område som mötet är avsett för och ser till att det inte diskussionerna spårar ur.

På Usenet har de flesta möten ingen moderator som håller koll på folk, så det är ingen som fräser till om några diskussioner spårar ur. Det brukar dock vara någotsånär självreglerande. I en del möten vill man dock undvika skräptexter helt och hållet och dessa möten blir då modererade. I många fall blir en moderator tillsatt när mötet skapas och denne kan då välja lämpliga ersättare när han vill sluta.

En moderator i ett Usenet-möte har dock inte samma funktion som på Fidonet. Istället för att säga till folk när de börjar spåra ur så agerar moderatorn filter för alla texter som skrivs i mötet. Vill man skriva en text i ett modererat möte måste man således skicka texten till moderatorn som sedan skickar ut den i mötet (om han inte anser att den skulle filtreras bort). Om man ändå skulle försöka skriva ett inlägg i ett sådant möte kommer inlägget automatiskt att skickas till moderatorn.

Modererade möten kan vara produktannonseringar, recensioner, filer och en del annat. Men även en del vanliga diskussionsmöten kan vara modererade, till exempel ett som rör kompilatorer **(comp.compilers)**.

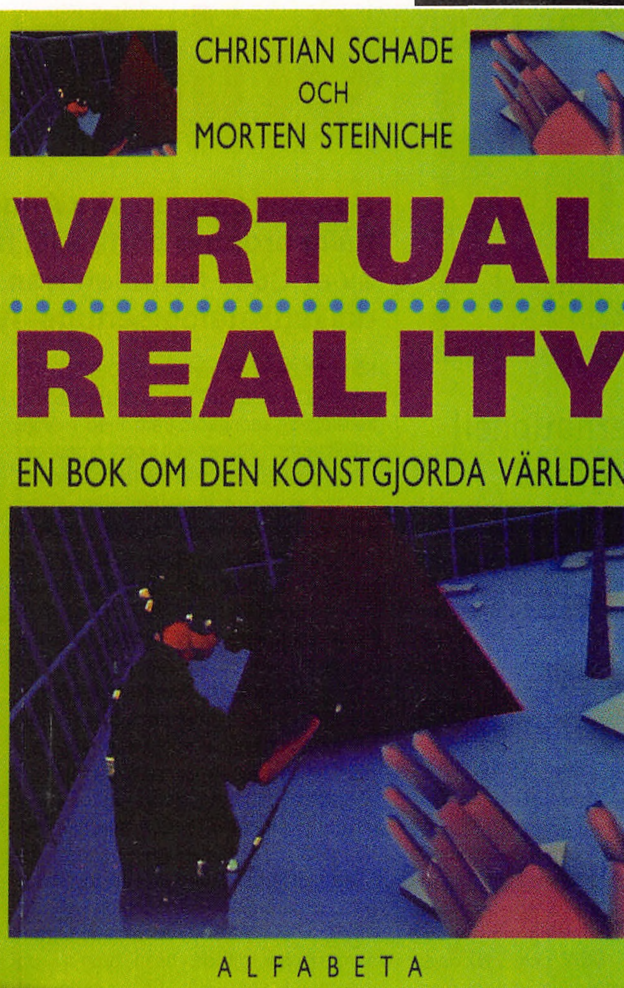
Filer är ett område där många möten är modererade. Usenet har nämligen en del möten som används för att skicka filer av olika slag och till olika datorsystem, till förmån för folk som inte har direkt tillgång till Internet och därmed kan använda andra metoder. Dessa möten innehåller ofta namndelar som till exempel **"binaries"** och **"sources"** för att beteckna körbara filer och källkodsfiler. Körbara filer, bilder, ljudfiler och sådan brukar då i regel vara omvandlade med uuencode.

Många Amiga-möten

Nu över till att titta lite på vad det finns för intressanta möten. För datorrelaterade ämnen bjuder comp-hierarkin på en hel del godsaker. Under comp.sys-grenen hittar man olika datorsystem, där Amigan finns representerad i grenen **comp.sys.amiga** med ett antal möten:

comp.sys.amiga.misc	(Diverse Amiga-diskussioner)
comp.sys.amiga.games	(Spel)
comp.sys.amiga.marketplace	(Köpes & säljes)
comp.sys.amiga.hardware	(Hårdvara)
comp.sys.amiga.programmer	(Programmering)
comp.sys.amiga.announce	(Produkt-annonseringar etc)

Dansk bok om virtual reality



Två danska journalister har skrivit en intressant och lättfattlig bok om virtual reality.

Virtual reality började bli känt som begrepp för några år sedan via tidningar, radio och TV. För den vanlige datoranvändaren är dock virtual reality något som ligger en bit bort, beroende på att tekniken bakom virtual reality är så pass komplicerad. Det svåra för datorerna ligger i att de måste vara så pass kraftfulla att de kan snabbt kan hantera och uppdatera stora grafikmängder för att kunna uppnå ett hyfsat mått av trovärdighet. Detta kan inte de datorer folk har hemma idag.

Därmot är det utom allt tvivel att virtual reality har framtiden för sig.

För att förklara de begrepp och visioner som finns inom denna snabbt växande industri har två danska journalister vid namn **Christian Schade** och **Morten Steiniche** gjort ett försök att ge nybörjaren en rundtur i den virtuella världen.

Boken som går under namnet Virtual Reality behandlar virtual reality som den ser ut idag och i morgon. Tyngden ligger på de forskningsprojekt som pågår världen över.

Till skillnad från många andra virtual reality-böcker gräver inte författarna ner sig i matematiska formler eller tunga tekniska detaljer. Schade och Steiniche försöker istället plocka godbitar från många olika håll. Här behandlas allt från cybersex till fjärrmedicin och articifiell intelligens. Boken kan inte betraktas som en faktabok, vilket även författarna är snara att framhålla.

Stora delar av boken ägnas åt spekulationer över vad virtual reality kan erbjuda människan i framtiden.

Trots att virtual reality många gånger är ganska abstrakt och svårgreppat har författarna lyckats presentera det på ett intressant och lättförståeligt sätt. Jag kan tänka mig att det inte bara är personer med rent datorintresse som kommer att gilla boken. Det räcker med intresse för teknik och hur ett framtida elektroniskt samhälle kan se ut.

Jonas Hallman

---

comp.sys.amiga.advocacy (Min Amiga är bättre än din dator-diskussioner)
comp.sys.amiga.graphics (Grafik)
comp.sys.amiga.applications (Allmänt om lite större applikationer)
comp.sys.amiga.datacomm (Datorkommunikation)
comp.sys.amiga.reviews (Recensioner)
comp.sys.amiga.audio (Ljud & musik)
comp.sys.amiga.emulations (Emuleringar, t.ex Bridgeboard, Amax, Emplant, PC-Task osv)
comp.sys.amiga.multimedia (Multimedia, presentationsprogram etc)
comp.sys.amiga.introduction (För nybörjare)
comp.sys.amiga.cd32 (Amiga CD32)
comp.sys.amiga.unix (UNIX på Amigan)

I ett par andra hierarkier kan man också hitta ett par möten:

alt.amiga.demos
alt.sys.amiga.uucp
alt.sys.amiga.demos
alt.sys.amiga.uucp.patches
swnet.sys.amiga

Swnet är en regional hierarki för Sverige och det är således ett möte där man snackar svenska.

För den som vill titta på lite mer allmänna datormöten kan bland annat titta i comp.lang-grenen, där man kan hitta många av de populärare programspråken (till exempel **comp.lang.c++, comp.lang.c, comp.lang.modula2** etc). För den som vill diskutera 680x0-assembler tittar man lämpligen i mötet **comp.sys.m68k.** För den som gillar grafik, animering, VR och sådant kan man ta en titt i **comp.graphics**-grenen, till exempel **comp.graphics.animation** och **comp.graphics.raytracing.**

Hoppar vi ifrån datorämnena ett tag kan man hitta en hel del intressant i rec-hierakin. För den som spelar spel (icke nödvändigtvis på datorn) finns det 50-60 möten i **rec.games**-grenen, till exempel **rec.games.chess** och **rec.games.bridge.** Vill man få sig ett gott skratt kan man läsa i **rec.humor.** Dock bör man vara ganska lättroad för att uppskatta mycket av det som skrivs där. Det modererade mötet **rec.humor.funny** är ett annat alternativ.

För den matintresserade kan man hitta en del bra recept i **rec.food.recipes** och få matlagningstips i **rec.food.cooking.**

Allt mellan himmel och jord

Är du språk- och kulturintresserad kan du titta i **sic.culture**-grenen, till exempel **soc.culture.french** och **soc.culture.esperanto.** För den mer vetenskalipgt lagde finns sci-hierarkin med över hundra möten. Det kan gälla allt från jordbruk **(sci.agriculture),** militarism **(sci.military)** och psykologi **(sci.psychology.digest)** till modern fysik **(sci.physics.research).**

Sedan har vi förstås alt-hierakin, där man kan hitta allt mellan himmel och jord. Tycker du att **Heather Lockler** är snygg så kanske du vill framföra det i **alt.tv.melrose-place.** Du kanske vill snacka rockmusik i **alt.rock-n-roll**-grenen och säga vad du tycker om Ace of Base i **alt.music.swedish-pop.**

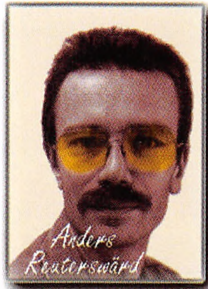
Det finns som sagt oerhört många möten och en lista med beskrivningar av alla dessa skulle kunna fylla hela tidningen. Som tidigare nämnts är det därför bra att titta på det som skrivs i news-hierakin, i möten som **news.lists, news.announce.newgroups, news.groups, news.groups. reviews** och **news.answers.** För nya Usenet-användare kan det vara bra att titta på mötena **news.announce.newusers** och **news.newusers.questions.**

Jag hoppas att detta har gett en liten försmak av Usenet och att du har blivit lite mer intresserad av det. Eftersom många högteknologiska företag, universitet och högskolor är anslutna till Internet och använder Usenet, så kan man stöta på många celebriteter där. Läser man i **comp.lang.c++** kan man mycket väl komma i diskussion med **Bjarne Stroustrup,** skaparen av C++. Läser du om nya rön inom fysiken kan du säkert också stöta på de främsta inom det området, eller om du gillar "Liftarens Guide"-böckerna så kan du stöta på författaren själv, **Douglas Adams.**

Irving Gould har dock inte synts till.

E. Lundevall

64/128 LEVER



Ordning och reda

Den här gången ska Anders Reuterswärd hjälpa er att hålla ordning och reda, fixa saker och allmänt dra nytta av er C64 i hemmet. Han har bland annat hittat ett diskettkatalogiserings-system.

Internationell usergroup

Jag har fått ett reklamblad för en usergroup, med en försiktig önskan om att "den synnerligen sympatiske Herr Reuterswärd" kanske kunde ägna den några väl valda ord. Och med smicker kommer man ju som bekant långt, särskilt när det gäller en sådan här sak som faktiskt är värd att sprida lite reklam om.

Det handlar om en usergroup vid namn **FORUM**, en internationell usergroup med ren 64-inriktning och huvudsäte i USA och Tyskland. Medlemsantalet uppges röra sig om tusental över hela jordklotet. Den svenska grenen har sitt säte i Göteborg och nås på adress:

Forum Sweden
Sågspånsgatan 32
416 80 Göteborg

Ett medlemskap kostar 150:- per år till postgiro 837 48 22-8 och ska ge följande förmåner: Medlemstidning var sjätte vecka, packad med reportage, recensioner, programmering, nyheter, annonser och annat, okänt på vilket språk. Enorma programbibliotek. Möjlighet att köpa i Sverige annars svåråtkomlig programvara. Två PD-disketter tillsammans med varje nummer av tidningen.

Personligen har jag aldrig tidigare hört talas om denna usergroup, men alltsammans låter ju mycket bra. Säkerligen värt att pröva i alla fall, eftersom man verkar få ganska mycket för sina pengar. Och det är ju ytterligare ett sätt att hålla liv i den gamla 64:an ett tag till. Eller som Forums Sverigeansvarige, Per Jacobsson, uttrycker sig: "Visst har 64:an onekligen haft sin storhetstid, men det finns fortfarande en anmärkningsvärt stor skara som ivrigt låter sitt 8-bitars mirakel stå till tjänst."

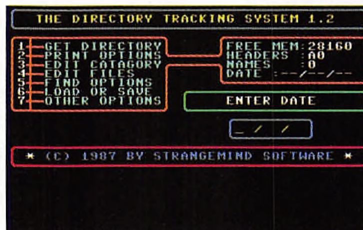
Först ut den här gången är DIRECTORY TRACKING SYSTEM, ett omfattande diskettkatalogiseringsprogram med många möjligheter. Klarar till och med av GEOS-disketter och kan även användas för att skriva ut diskettetiketter. I det sammanhanget kan också JACKET LISTER komma till nytta, ett enkelt program som gör praktiska diskettfodral, liksom TURBO MENU MAKER, med vars hjälp startmenyer kan göras till varje diskett.

För husmodern finns programmet GROCER, medtaget mest på kul. Från en databas fylld med butiksvaror kan man välja det man behöver till en shoppinglista, som skrivs ut och tas med till affären. Typiskt amerikanskt och givetvis ett amerikanskt sortiment. Mera glädje har man nog i så fall av de båda programmen VIDEOS och HOME VIDEO MANAGER, databasprogram som hjälper till att hålla ordning på videosamlingen. Här finns plats för både filmtitlar, skådespelare, årtal, spellängd och position på bandet. Vill man bara skriva i största allmänhet kan ordbehandlaren JEDPRO kanske komma till pass. Inte den bästa jag sett, men inte alls så tokig.

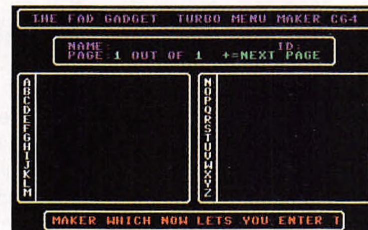
Ägnar man sig hellre åt att använda videokameran är VIDEO HOUSE kanske det rätta programmet. Används för att göra snygga filmtitlar, med färgbalkar, nedräkning och hela köret. Alla som föder upp katter, hundar, marsvin eller kackerlackor får sitt i programmet PCHART. Här kan snygga stamtavlor för fyra generationer skrivas ut på skrivare. Om hobbyn i stället är att till exempel plinka på gitarr kan man få hjälp med kompet av programmet MICRO RYTHM, en komplett liten rytmmaskin. SOUND EFFECTS är ett annat program som skapar ljud, men mera avsett för den som vill experimentera med 64:ans möjligheter i den vägen.

Och det var det kompletta innehållet på denna diskett, håll till godo. Jag vill avsluta med en liten efterlysning. Jag har en mycket bra diskett liggande, som jag länge velat ta med i denna PD-serie, men inte riktigt vågat eftersom instruktionsfilerna är helt och hållet på tyska. Det handlar om ett suveränt system för talsyntes på 64:an, med program, enkel byggbeskrivning och allt. Men de av våra läsare som förstår tyska är väl inte så många och jag har inte tid att sätta mig och översätta alltihop till svenska. Jag söker alltså någon med mera tid än jag, som har lust att hjälpa till med detta. Skriv ett brev!

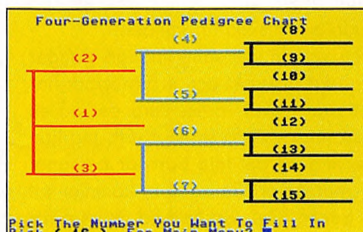
Anders Reuterswärd



Katalogisera dina disketter på ett avancerat sätt med Directory Tracking System.



Skapa egna tjusiga startmenyer till dina disketter med Turbo Menu Maker.



Djuruppfödare kan använda Pchart för att skriva ut snygga stamtavlor för sina älsklingar.



Nyttigheter för hemmet på 64-diskett 11/94, här i form av ett registerprogram för videokassetter.





En enkel rytmmaskin för den som vill ha komp till sina egna tappra försök att hantera instrument.

Så här beställer du PD-programmen

Beställ disketten genom att sätta in 30 kronor på **postgiro 82 66 75-1, Anders Reuterswärd**. Ange tydligt i vilket nummer av Datormagazin som disketten presenterades och glöm inte att ange ditt namn och din adress.

FÖR DIG MED DATORN SOM INTRESSE

SÖDRA SVERIGES HÄFTIGASTE DATORMÄSSA!

DATORN I HEMMET

HÖST -94

1 200 M2 fullspäckat med datorer, program och tillbehör.
Kom och fynda till extra låga mässpriser!!



Öppet: 28-30/10

Fredag kl 13.00 - 18.00
Lördag kl 10.00 - 18.00
Söndag kl 10.00 - 16.00

Kronprinshallen
Fågelbacksgatan 13, MALMÖ
i Kronprinsen,
gott om P-platser och P-garage

Entré: 30 kr per person

Arr. Elevdata i Malmö AB,
mer än 20 olika utställare.

Spel och nyttiga program

Även den här gången blir det en diskett sprängfylld med nyttiga program, men också ett spelet MineRunner som är grundat på en riktig klassiker. Bland andra godbitar den här gången kan nämnas AmigaGuide och AlertPatch.

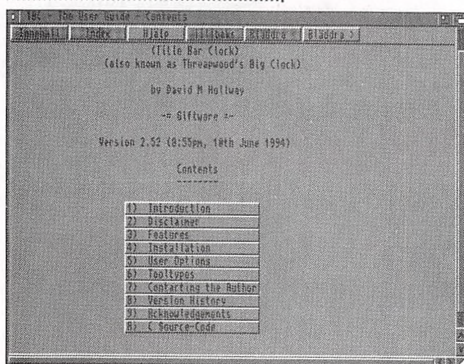
Den här gången har vi fyllt disketten med nio nyttiga program och en spelklassiker. Det är otroligt hur mycket gratisprogram som görs runt om i världen. En klar tendens man kan se är att programmen blir allt mer genomtänkta och har för det mesta riktigt trevliga användargränssnitt. Detta förutsätter dock att man har minst Kickstart/Workbench 2.0 men fler och fler program utnyttjar finesserna i Workbench 3.0/3.1.



Vill du veta varför datorn kraschade, använd AlertPatch.

AlertPatch

De som har haft Amigan ett tag har säkert stött på meddelandet "Guru Meditation" följd av en lång rad siffror när datorn kraschar. Nuförtiden heter det hela "Software Failure" (programfel), men de obegripliga siffrorna har stannat kvar. Vill man ha reda på varför datorn kraschade och vilket program som var den utlösande faktorn kan man använda programmet AlertPatch som talar om detta i klartext.



Med programmet AmigaGuide kan du som inte äger en Amiga 1200, eller inte har uppgraderat till Workbench/Kickstart 3.1, läsa textfiler i AmigaGuide-format.

AmigaGuide

Ett av de viktigaste programmen som har tillkommit med Amiga 1200 är MultiView. Med det kan man läsa alla möjliga filer (bilder, ljud m.m.) och bland annat textfiler i AmigaGuide-format. AmigaGuide-filer består inte enbart av text, det finns även information om knappar och korsreferenser i filen. Tittar man på en sådan fil med Multiview får man knappar mitt i texten som man kan klicka på för att få mera information om det ordet som finns på knappen. För dig som inte är lycklig ägare till en Amiga 1200 eller inte har uppgraderat till Workbench/Kickstart 3.1 än finns programmet AmigaGuide på disketten. AmigaGuide kan inte visa alla möjliga filer, det är begränsat till AmigaGuide-textfiler. Sådana finns det gott om bland Public Domain-programmen. Många programmerare gör dokumentationen till sina program i AmigaGuide-format. Om du installerar programmet med tillhörande bibliotek i ditt system ska det inte vara några problem längre att läsa sådana texter. Om en programmerare har skrivit MultiView i symbolen kan du ersätta det med AmigaGuide. En annan , bättre möjlighet är att använda programmet ToolAlias som fanns med på förra disketten.

AppCon

Jag kan tänka mig att de flesta av er som köper Datormagazins diskett inte är Shell-akrobater men trots det har jag lagt det otroligt praktiska AppCon med på disken. När man har startat programmet kan man släppa en symbol på Shell-fönstret och vips skrivs hela sökvägen till programmet inklusive programnamnet ut på kommandoraden. Det är mycket användbart när man bara vill testa ett nytt kommando/program utan att installera det i systemets sökvägar. Man slipper helt enkelt en hel del knappande.

GCopy

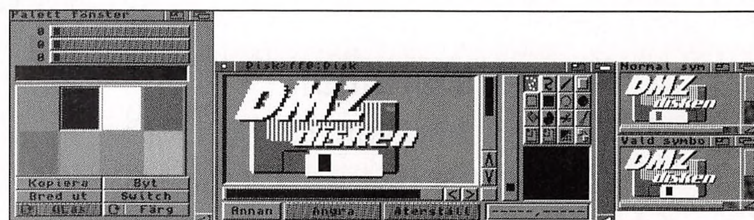
Det som de flesta kan sysselsätta sig med väldigt länge med är att snygga till sin Workbench. Man byter gärna ut trista standardsymboler mot andra. Även om man är slängd på Amigan och kan alla trix i Shell så är det en hel del jobb att göra det. Det räcker inte med att bara kopiera en ny symbol till ett program, man måste även återskapa alla inställningar som gjordes i symbolen (verktygstyper, standardverktyg). Här kommer programmet GCopy till användning. Med det kan du enkelt byta ut bilden i en symbol mot en annan bild. Det är inget annat än själva bilden som byts ut. Resten av informationen finns kvar. Jag använder det själv flitigt när jag sammanställer Datormagazin-disketten.

Iconian

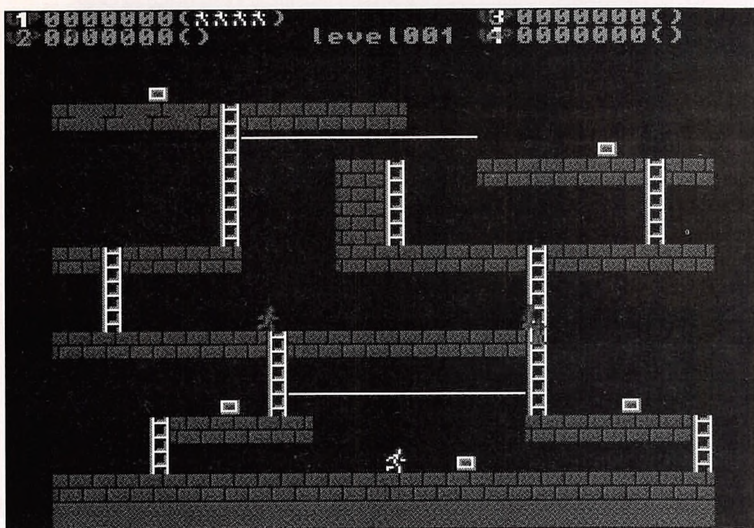
De som har konstnärlig läggning tycker kanske det är lamt att bara kopiera symboler. För dem finns Iconian med på disketten. Det är i mitt tycke den vassaste symboleditorn som finns att få tag i till Amigan. Den fungerar dock bara från och med Workbench/Kickstart 3.0 och uppåt. Däremot är det inget krav att man har en Amiga med AGA-grafik (A1200/A4000). Har du uppgraderat din Amiga 500 till Workbench 3.1 fungerar Iconian fint.

TBC

Klockor till Workbench är ett populärt övningsprojekt för programmerare. Det verkar i alla fall så när man tittar på det stora utbudet som finns. Ofta tar de dock stor plats på skärmen med en onödig stor display. TBC är en liten klocka som gör inget annat än att visa tiden i Workbenchens titelrad. Jag gillar den just för att den är så liten. Men den har en del extrafunktioner som Alarm och minnesövervakning också. Man kan till exempel ställa in att TBC ska varna när minnet går under en viss gräns. Hos den vanliga alarmfunktionen kan man bestämma att ett valfritt program ska köra igång när alarmtiden är inne.



Fixa till utseendet på dina symboler med den vassaste symboleditorn som finns att få tag i till Amigan – Iconian.



MineRunner är baserat på den gamla spelklassikern LodeRunner. Om man har en joystickadapter, kan fyra spela samtidigt.

ToolsDeamon

De som har haft DMZ-disketten ett tag har fått programmet ToolManager vid ett tidigare tillfälle. ToolManager är ett mycket trevligt program som dock kräver en del resurser. Man måste helt enkelt ha en del minne och hårddiskutrymme ledigt för att ha nytta av det. För alla som inte har expanderat sina datorer än har jag lagt ToolsDeamon på disketten. Det är ett litet program som gör det möjligt att lägga egna menyer och undermenyer till Workbenchen.

WBStartup Manager

Många Public Domain-program är så kallade Commodities som hör hemma i WBStartup-lådan. Efter ett tag kan det bli rätt mycket sådana små program. Helt plötsligt fungerar datorn inte som den ska med alla dessa program igång. Det vanliga sättet för att testa vilket av dessa program som är boven är att man skapar en extralåda och flyttar programmen från WBStartup-lådan till den. Vid nästa omstart kommer dessa program då inte igång. Ett mycket smidigare sätt är att använda WBStartup Manager. Detta program utför just den funktionen. Har man det igång (ska startas tidigt i User-startup) och håller ner vänster musknapp när datorn startas får man upp en lista över alla Commodities. I den listan kan man sedan klicka på de programmen som ska vara avstängda eller aktiverade när datorn har startat.

XSize

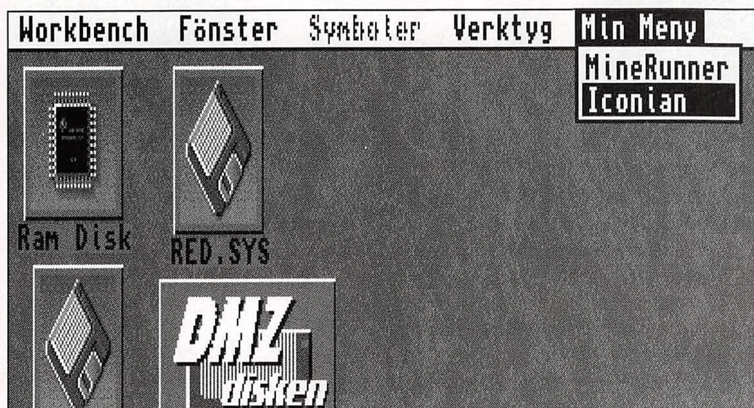
Det sista nyttoprogrammet på disketten är XSize. Det är ett systemtillägg som gör det möjligt att ändra på ett fönsters storlek utan att behöva dra i storleksknappen. Det går att ändra fönstrets storlek genom att hålla ner Ctrl-tangenten och dra var som helst inom fönstret.

MineRunner

Åtminstone ett spel försöker jag alltid att få med på disketten. Den här gången har jag fastnat för MineRunner som är en gammal klassiker. Det är en kopia på spelet LodeRunner där man ska klättra på stegar från plattform till plattform och undvika elakingar som vill hindra en från att komma till nästa nivå. Spelet går att spela med upp till fyra spelare på en gång om man har en joystickadapter för det. Men det är även rätt kul med två spelare.

Allt detta fick plats den här gången på Datormagazins diskett. Det är inte lätt att klämma in allt jag vill ha med och jag får verkligen använda alla knep jag kan komma på. Men där viljan finns...

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

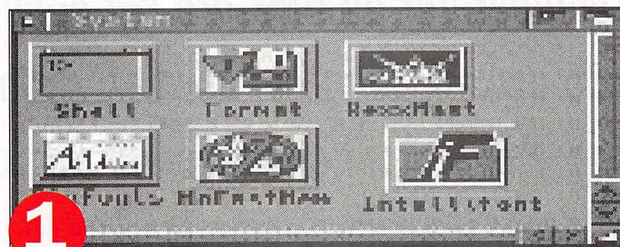


Med ToolDeamon kan man lägga extra menyer och undermenyer till Workbenchen.

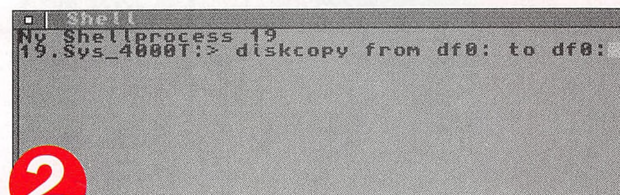
Så här gör du en säkerhetskopia

Det är enkelt att göra en kopia på Datormagazins diskett.

Det enda du behöver göra är att följa beskrivningen steg för steg.

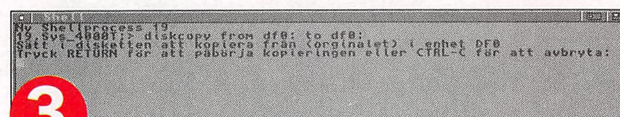


1 *Starta Amigan med en Workbench-diskett och leta upp symbolen Shell. Den borde ligga i en låda som heter System på din Workbenchdiskett. Dubbelklicka på symbolen för att öppna ett Shell-fönster.*

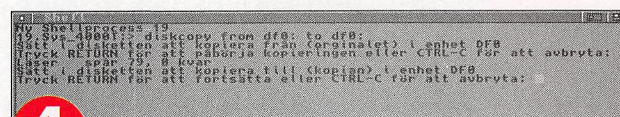


2 *Skriv följande kommandorad precis som den står här. Tänk på att sätta mellanslagen på rätt ställe:*

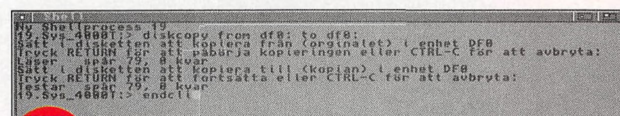
```
DISKCOPY FROM DF0: TO DF0:
```



3 *När du frågas efter originaldisketten (den som du ska kopiera ifrån) ska du sätta in Datormagazin-disketten och trycka på return. Allt som finns på disketten kopieras sedan till en buffert i minnet.*



4 *När detta är klart ber programmet dig att sätta in disketten du vill kopiera till i diskettstationen. Sätt in en tom diskett och tryck på return.*



5 *Om minnet inte skulle räcka till för att buffra hela diskettens innehåll kommer programmet diskcopy be dig i omgångar att först sätta in originaldisketten och sedan disketten du vill kopiera till. När allt är klart kan du skriva ENDCLI följt av return för att stänga Shell-fönstret. Kopian är nu färdig.*

Achtung!

Om du inte redan prenumererar på DMZ och vår eminenta diskett, så är det bara att sätta igång. Fyll bara i kupongen här nedan.

(Om du har ett operativsystem äldre än 2.0 kan det hända att inte alla program fungerar)



Jag är inte prenumerant men jag vill börja prenumerera på Datormagazin och dessutom få DMZ-disketten hemsänd med varje nummer!

Helår 22 nummer inklusive DMZ-disketten för 655 kronor ☐ 269

Halvår 11 nummer inklusive DMZ-disketten för 335 kronor ☐ 270

Jag heter: .... ålder: ....

Adress: .... telefon: ....

Postnr./postadress: ....

Målsmans underskrift om du är under 16 år: ....

Frankeras ej. Datormagazin bjuder på portot

DATOR Magazin

Svarspost
Kundnummer 110 257 101
110 12 STOCKHOLM

Erbjudandet gäller t.o.m. 31/12 1994 och ej tillsammans med andra erbjudanden. Priserna gäller i Sverige, utanför Sverige tillkommer porto.

Fantasin enda begränsningen

imagine

Amigan har alltid varit – och är fortfarande – en bra maskin för rendering och raytracing. Det finns många kompetenta program som man kan skapa verklighetstrogna bilder med. Imagine 3.0 är ett av de allra bästa.

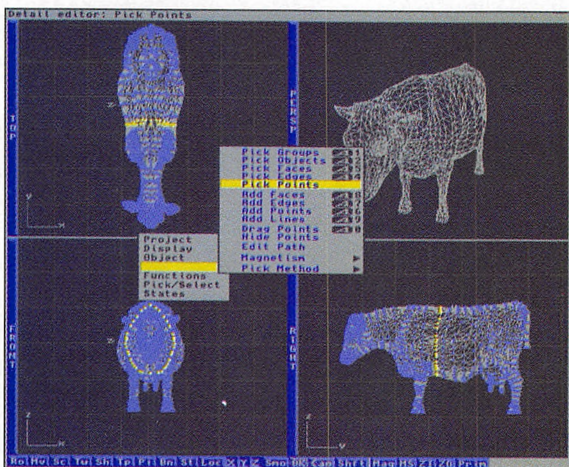
Imagine 1.0 släpptes för bara ett par år sedan och nu har det hunnit bli 3.0 efter omfattande uppgraderingar.

Imagine 3.0 kommer på tre diskar, och det medföljande Installer-scriptet ser till att allt hamnar snyggt och prydligt på hårddisken. Förutom själva programmet i två versioner (med eller utan stöd för matteprocessor), medföljer det ett hundratal matematiska texturer och några animeringseffekter. Objekt och exempel är det lite värre med. Inga exempel-projekt överhuvudtaget.

Två objekt (en hand och en ko) hade Impulse i alla fall råd att bjuda på. Handboken är på engelska och ganska välskriven, men som vanligt när det gäller Imaginehandböker skrapar det bara på ytan av Imagines finesser.

När Imagine startas är det i "Project Editor" man först hamnar. Innan du börjar arbeta med en ny bild eller animering ska du skapa ett "projekt" och döpa det med ett lämpligt namn. När det är gjort skapar Imagine en låda med samma namn och alla framtida filer som skapas under arbetet med detta projekt ska sparas under detta bibliotek.

I Project ska du även definiera ett sub-projekt (eller flera), ett underbibliotek där animeringar av samma typ lagras. Om du till exempel skulle vilja rendera samma animering med olika parametrar – en i lågupplösning och HAM8, en annan i video-upplösning och 24-bitars – så är det bara att skapa två olika subprojekt med var sin inställning.



Detail Editor i "Pick Points"-läge. Här blir kossan lite smalare genom att punkterna runt magen dras åt.

Gränssnittet

Project-editorn är bara en av totalt sju editorer (moduler). De andra heter Detail, Forms, Spline, Stage, Action och Cycle. Alla moduler laddas in i minnet direkt, så det går snabbt att hoppa mellan dem.

Tyvärr "glömmer" modulerna det man jobbat med när man hoppar till en annan modul, så det är upp till dig att se till att allting är i säkert förvar innan du lämnar editorn. De olika modulerna har olika roll i 3D-skapandet.

Med hjälp av Detail, Forms och Spline-editorerna bygger du dina objekt, och sedan animerar du dem i Cycle- Stage- och Action-editorerna.

Project-editorn gör bara det jag beskrev ovan. Det finns också en åttonde editor kallad Preferences Editor. Där kan man t.ex. ändra färgerna på Imagines användargränssnitt (det första jag gjorde), skapa egna funktionstangenter eller knappar, ändra sökvägar och dylikt. Här finns också den viktiga parametern som bestämmer hur mycket antialiasing Imagine ska använda vid rendering av bilder.

Du editerar dina objekt med hjälp av tre parallella (perspektivlösa) vyer som visar objekten från olika håll, plus en perspektiv-vy där vyn kan fritt roteras och zoomas in/ut. I denna vy kan du även se objekten med bakomliggande linjer borttagna (hidden line removal) och med skuggade polygoner, vilket underlättar visualiseringen av objektet. Varje vy kan förstoras från 1/4 till helskärm med ett enkelt musklick.

En nyhet i denna version av Imagine är att det numera går att editera objekt även i perspektivfönstret. Denna uppsättning av vyer är gemensam för alla andra moduler (utom i action).

Detail Editor

Detail-editorn är Imagines ryggrad när det gäller modellering. Här hittar du allt som krävs för att bygga polygonbaserade objekt.

Forms- och Spline-editorerna har särskilda funktioner, de är "specialister" på att göra vissa typer av objekt som skulle vara svårare och mer tidskrävande att göra i Detail Editorn. Mer om dem senare.

Du kan bygga upp objekt genom att utgå från färdiga primitiva objekt som sfärer, diskar eller kuber. Dessa kan du sedan behandla med olika verktyg.

Det finns två viktiga grupper av verktyg för just detta: Mold och Deformation/Conformation. Mold-verktygen utgår från enkla objekt som Imagine sedan använder för att få fram större objekt. "Spin" kan t.ex. utgå från en konturlinje som den sedan roterar runt en axel samtidigt som den bygger upp objektet. Deformation-verktygen liknar mer sättet du hanterar en bit lera. "Klämma", "Böja" och "Förvrida" är tre av mig översatta funktioner som gör precis vad namnen antyder.

Dessa funktioner är dock inte interaktiva, man böjer eller sträcker objekt genom att knappa in ett värde för varje förändring som görs. Därför har Imagine något som heter "Deformation Tool". Med det skapar man med en kub som omger objektet man vill hantera (en sfär, t,ex,). Sfären kommer att följa samma förändringar du gör på kuben, fast mycket mjukare. Att t.ex. trycka in en punkt i kuben har samma effekt som att trycka in tummen i en bit lera.

För dig som kräver noggrannhet har du full kontroll över varje objekt eller punkts position, med upp till fyra deci-



En populär effekt som Imagine nu också fixar är s.k. "newtonringar", reflexer i kameraobjektivet som ibland dyker upp när man filmar mot en stark ljuskälla. Det är egentligen en oönskad effekt som filmare skyr som pesten, men det tillför datoranimeringar lite av det man är van att se i verkliga filmningar. Här tog jag kanske i överkant, men huvudmotivet är ju trots allt ringarna.

malers noggranhet.

För varje punkt eller objekt kan du få upp en ruta där bl.a. dess position anges. Genom att knappa in ett nytt värde förflyttar sig objektet/punkten till den nya positionen. Samma sak gäller t.ex. rotation och storlek.

Så kallade "Boolska operationer" används om man t.ex. med hjälp av en boll vil kapa bort en bit från en kub. Detta görs med en funktion som heter "Slice", som ibland krånglar lite när objekten är alltför komplexa. Men det går att gå runt problemet med lite justeringar.

Att använda färdiga objekt från andra plattformar är inga problem. Imagine kan plocka in DXF-objekt från CAD-miljöer. Du kan också använda ett av de många konverteringsprogram som stödjer Imagine.

Muskelfunktioner

Tre andra muskel-funktioner värda att nämna är "States", "Bones" och "Particles".

"States" är en smart liten uppfinning av Impulse. En State kan ses som en bit information som sparas i ett objekt. Informationen i en "State" beskriver bl.a. vilka koordinater objektens punkter har. Det betyder att ett objekt med flera "States" är som en kameleont. Du kan genom att ropa på en av objektens "State" få den att skifta form och/eller färg. Därför har States stor betydelse i animeringar.

"Bones" är ett snabbt sätt att animera objekt med många interna rörelser, t.ex. en människa. Med "bones"-funktionen skapar du helt enkelt ett skelett som styr ett mer komplex objekt som annars vore mycket svårare och mer tidskrävande att animera. När du har gjort det kommer objektet att snällt följa skelettets rörelser.

I Imagine är det dock ovanligt svårt att bygga och konfigurera ett skelett. Det känns som handboken slutar att förklara halvvägs, och man får använda sig av lite "trial and error" för att komma någonstans. I början var jag helt övertygad om att funktionen helt enkelt inte fungerande.

"Particles" är en function som tar ett objekt och omvandlar valfria polygoner till objekt som då kallas partiklar. Det är användbart för vissa typer av animeringar med många små objekt vars rörelse åtminstone delvis bestäms matematiskt.

Materialeditorn

När du är klar med objektet kan du börja färglägga det. Då går man över till Imagines "Attributes"-requester. Där kan du använda bilder för att mappa över bilder, eller använda någon av de drygt hundra(!) matematiska texturer som levereras med Imagine. De simulerar olika ytor som trä, marmor, smutsiga ytor, dinosaurieskinn, vatten, regnbåge m.m. m.m.

Varje textur har nästan oändligt många inställningar och hur många som helst kan användas i ett enda objekt. Inga svårigheter att skapa unika ytor med andra ord! Bara fantasin sätter gränsen.

Alla ytor i DMZ-bilden (simbassängerna på nästa uppslag) är matematiska-texturer. Det gäller också vattenytan som dessutom går att animera. I andra program skulle jag behöva använda riktiga bilder, som skulle ta ett par megabyte RAM extra (som man kanske inte har till förfogande).

Inställningarna av sådana texturer kan varieras under en animation, och i vattentexturens fall skapa realistiska vågrörelser. Bilder eller texturer kan "låsas" till objekt så att de följer med alla förändringar i ytans geometri. Det låter kanske självklart, men det är inte många polygonbaserade 3D-program som klarar det.

Forms Editor

Här bygger du också upp objekt, men här gäller andra lagar som gör livet enklare när du vill bygga organiska och oregelbundna saker.

Fortsättning på nästa uppslag ➜

Från förra sidan →

Med "andra lagar" menar jag sättet man jobbar med objekt. I detail-editorn jobbar man med de enskilda punkter som ett objekt består av. I Forms kan du inte påverka enskilda punkter lika fritt. Du jobbar istället med deras profiler och ett antal tvärsnitt längs objektet. Du utgår från en sfär eller cylinder och väljer antalet tvärsnitt du vill ha. En vy visar tvärsnitten och två andra vyer visar objektens två profiler (framifrån och från sidan). Den fjärde vyn, perspektivfönstret, visar hela objektet som den verkligen ser ut och bilden uppdateras varje gång du ändrar objektet i de andra fönstren. Objekten kan sedan exporteras till Detail-editorn för vidare behandling (färgläggning t.ex.).



Denna requester får man fram med "Add Points" i Spline editorn. Här kan du välja vilken typ av bevel Imagine skall utföra samt vilka mått den ska använda.



Här bildas partiklar av objektens polygoner. De kan sedan animeras med t.ex. vind- eller regneffekter i Action-editorn.

Spline Editor

I Spline-modulen jobbar du endast med 2D-ritningar som Imagine sedan gör 3D-objekt av. Du ritar konturer med spline-kurvor och redigerar kurvorna med hjälp av "knotpoints" och "bowties".

Denna modul kan också importera typsnitt i Postscript Type 1-format. De konverteras direkt till spline-kurvor redo att användas. Med "Add Points"-kommandot omvandlar du sedan 2D-kurvorna till glada 3D-objekt. Imagine omvandlar spline-kurvorna till punkter och linjer och (om du önskar) fyller dem med polygoner, ger dem djup samt skapar olika typer av avfasade kanter (bevels). Objektet är då färdigt att exporteras till Detail-modulen.

Cycle Editor

Till cycle-editorn importerar du objekt som ska har egna, cykliska rörelser som upprepas hela tiden (en fågels vingar, bilens hjul eller en gående gubbe).

Dessa rörelser sparas då i själva objektet som en egenskap, precis som objektets färg och struktur. När du sedan ska animera objekten i Stage (fågeln som flyger, t.ex.) så "vet" fågeln redan att den måste flaxa vingarna, du behöver bara tänka på vart den ska flyga.

När du jobbar med ett objekt i Cycle-modulen jobbar du med linjer som representerar hur objekten är grupperade. Genom att ändra dessa linjer ändrar du deras position i relation till varandra. Du kan dock hela tiden se hur det riktiga objektet ser ut i perspektivfönstret.

Det jag inte riktigt gillar med Cycle-modulen är att det tar tid att göra om ett färdigt objekt så att den blir lämpligt för import i Cycle-editorn. Men i och med att "States"- och "Bones"-funktionerna nu finns i Imagine, blir Cycle-editorn överflödig. Impulse valde ändå att behålla den i denna version av Imagine därför att det finns många som köpt eller gjort animerade objekt som kräver Cycle för att fungera.

Animeringar

De två sista modulerna i Imagine heter Stage- och Action Editor. De är de som ser till att de objekt du gjort får liv.

Action och Stage kompletterar varandra, och man får ofta hoppa mellan de två. Så ofta att det kan kännas jobbigt ibland. Impulse borde kanske fundera på att slå ihop dem på något fiffigt sätt.

I Action-editorn har du full kontroll över alla animeringsfunktioner i Imagine. Den kan däremot inte ge dig en visuell feedback på det som händer, all information är i form av koordinater, siffror och objektnamn. Action-editorns visuella hjälpmedel är alltså Stage, och från Stage kan du även styra en hel del operationer i Action, som t.ex. ladda objekt och flytta dem.

Stage-modulen har samma gränssnitt som de övriga modulerna; tre olika vyer och en justerbart perspektivvy. Här har du även möjlighet att använda perspektivfönstret som kameravy.

Du kan enkelt hoppa mellan animeringsrutor. Varje gång du går till en ny ruta laddar Imagine in alla objekt från disk och placerar dem i deras nya läge. Den ständiga laddningen av objekt orsakar en väntetid som kan vara störande om objekten är stora filer på flera hundra Kb. Därför kan du om du vill säga till Imagine att bara ladda in så mycket av objektet som krävs för att ungefär se vad det föreställer, vilket snabbar upp arbetet rejält. Det går också bra att specificera flera arbetsområden när du jobbar med flera objekt. Vill du jobba med ett objekt utan att ha alla andra i vägen kan du hoppa till ett annat arbetsområde där endast objektet du valt är synligt. Upp till 99 olika arbetsområden kan skapas.

För de objekt som animeras med hjälp av keyframes kan Imagine nu interpolera deras rörelse längs en spline-kurva istället för en rak sträcka. Det var en efterlängtad "finess" som är så gott som standard numera. Det har också blivit enklare att göra "ease in/out" med Imagine.

Kameran visas som en symbol, och kan hanteras ungefär som en riktig kamera när det gäller objektivstorlek, positionering, fokusering etc. Även linseffekter (aller snarare linsdefekter) som lensflares ("Newtonringar") kan simuleras.

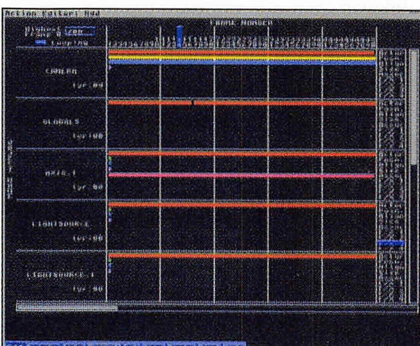
Ljussättningen

Ljussättningen är 50% av en lyckad bild, och till din hjälp har du många typer av ljuskällor. De kan fås att kasta skuggor eller minska i intensitet ju längre bort strålarna kommer. Ljusets färg och intensitet kan naturligtvis varieras.

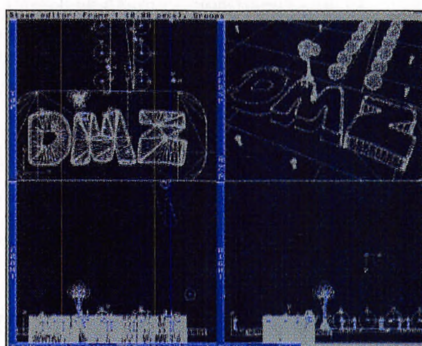
Det enda jag saknar är möjlighet till mjuka skuggor utan raytracing, som t.ex. Lightwave gör så bra. Ljuskällorna tolkas liksom kameran som vanliga objekt och är därför animerbara.

Action-editorn skiljer sig som sagt markant från Stage-editorn, rent visuellt. Den ger ingen bild av hur objekten ser ut, eller vad kameran visar. Istället ger den en tydligare överblick på din animering som helhet. Du kan blixtsnabbt få svaret på frågor som "i vilken ruta börjar lampa nr 5 att lysa?" eftersom du till skillnad från Stage inte ser en animeringsruta i taget. Istället ser du en representation av 50 animeringsrutor (kolumner) och fem objekt (rader) i taget. Och räcker inte det kan du snabbt skrolla fram de nästa 50 rutorna eller fem objekten.

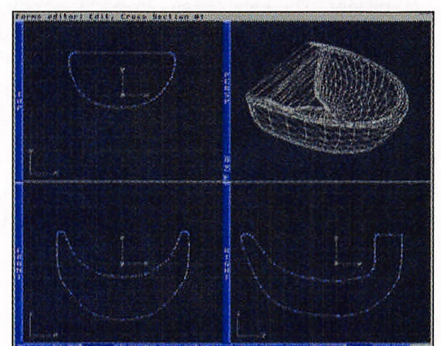
Varje objekt har nio rader med information om objektets läge vid varje ruta, position, riktning, storlek m.m. De olika egenskaperna syns som vågräta band med olika färger och de kan enkelt editeras genom att



Action-editorn. Genom att klicka på de färgade, vågräta banden får man fram information om objekten.



Imagines "scen", Stage-editorn. Här samlar du alla "skådespelare" och förklarar för dem vad de ska göra.



Att skapa organiska former är Forms specialist på. Det är bara att rita konturerna från två håll och ett tvärsnitt.



Simbassängen är gjord i Spline-editorn, vattnet är en matematisk textur. Gräsmattan är en liten brush som repeterar sig oändligt på golvet. Resten av ytorna är liksom vattnet matematiska texturer.

klicka på dem i valfri frame. I de fyra sista raderna i varje objekt kan man ladda upp till fyra olika effekter som påverkar objektet på olika sätt. Explode, Fireworks och Ripple är exempel på sådana effekter.

I Action hittar man dessutom ett annat viktigt "objekt": din värld, s.k. Global. Den är där för att du ska kunna bestämma saker som himlens färg eller om bakgrundsbild/animering ska användas. Du kan också fylla din värld med dimma, eller ha stjärnor runt omkring.

Innan slutrendering vill man gärna se rörelserna med hyfsad hastighet samt testrendera ett par nyckelbilder. Det är en enkel sak att göra i Stage. Innan du genererar en wireframe-animering i perspektivfönstret kan du bestämma om du vill generera varje bild, eller om det räcker att använda t.ex. var tredje bild. Då går det snabbare och du får ändå en bra uppfattning om hur objekten beter sig.

Det jag ser fram emot i nästa version av Imagine är en möjlighet att spara denna animering till disk. Nu raderas den istället när man byter modul. Testrenderingar sparas däremot automatiskt till disk.

Det går bra att rendera valfritt område av bilden om man så önskar. Om allt stämmer går man tillbaka till Project-editorn och sätter igång renderingen med den upplösning man behöver.

Slutord

Jag har använt Imagine 3.0 intensivt sedan det släpptes, och det har aldrig kraschat. 3.0 är inte kompatibelt med projekt gjorda i tidigare versioner och Imagine dyker direkt om man försöker använda dem. Gamla objekt fungerar däremot bra.

Det jag saknar mest i Imagine 3.0 är fältrendering. Det är en funktion som används i videosammanhang då man renderar varje videofält för sig. Resultatet blir 50 bilder per sekund istället för 25 i vanliga fall. Detta innebär mycket mjukare animationer. Funktionen fanns från början med, men skippades i sista minuten innan Imagine släpptes. Tills nästa version kommer kan man fuska sig till äkta fältrendering men haken är att renderingar tar dubbelt så lång tid som vanligt. AREXX lyser också med sin frånvaro.

Men allt som allt är Imagine fortfarande en höjdare. Det är i mitt tycke bäst bland polygonbaserade 3D-program. Och för persondatorer med dess begränsade prestanda är polygonbaserade program de vettigaste att skapa 3D-grafik på.

Det finns också massor med Imagine-produkter att köpa eller att få gratis som gör det extra smart att satsa på Imagine.

Dan Santos

Imagine 3.0

TOTALT

Pris/Prestanda

Dokumentation

Prestanda

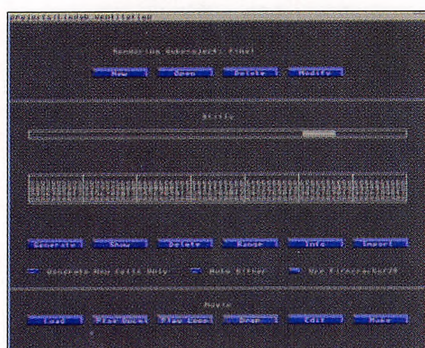
Anv.vänlighet

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

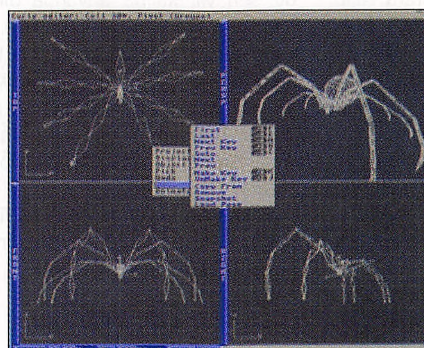
Utrustningskrav: 3MB minne, HD
Dokumentation: Engelska
Version: 3.0
Pris: 4995:-
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Impulse
Recensionsex. från: Karlberg&Karlberg, 046-474 50



Fem olika typer av bevels (avfasade kanter) som Imagine kan utföra.



Project- editorn. Härifrån startas projektet. När animeringen är klar återkommer man för slutrendering av bilderna.



I Cycle editorn kan du ge t.ex. djur egna rörelser.



Med hjälp av "knotpoints" och deras "Bowties" formar man en spline-kurva till önskad kontur.

Frågetecknen rör sig!

I detta nummers PD-spalt hittar du allt från flygspel till AmigaGuide-editorer . Ett av de intressantare progammen är ett verktyg för att förbättra requester.



Vi börjar denna gång med att utfärda en varning. VMK 3.0 är INTE släppt av författaren till VMK. Enligt författaren så verkar det vara någon sorts trojansk häst som kan angripa scsi.device. Så använd INTE VMK 3.0.

ChopperAttack



Kommer ni ihåg det gamla spelet BiPlanes, spelet där man var två spelare som styrde varsitt flygplan och skulle skjuta ner varandra? ChopperAttack är ett liknande spel men med helikoptrar istället.

Man är två spelare som flyger varsin helikopter och man kan styra antingen med tangentbordet eller med joysticks. Skärmen scrollar inte, grafiken är ganska enkel och det finns inte en massa musik i spelet. Kort sagt: spelet drar inte nytta av att det är en Amiga du använder på ett enda sätt. Det är nästan samma gamla spel som man spelade på C-64:an eller TV-spelet en gång i tiden och nostalgin vaknar till liv så smått.

Bara att starta, enkelt att styra helikoptern och kul om man är två. 4 nostalgiska gubbar blir det i betyg för detta spel.

CatEdit



Nu kommer allt fler program med stöd för Locale (det vill säga: stöd för att man själv kan välja vilket språk man vill ha). Men vad gör man om svenska inte finns med bland språkfilerna, eller om man tycker att något är helt felöversatt?

Ja, ibland följer det med nödvändiga filer för att man skall kunna skapa en egen locale-fil men det är mycket sällan. Ett annat alternativ är att använda CatEdit. Med CatEdit så kan du editera valfri locale-fil (de heter något i stil med Term.catalog och ligger i SYS:LOCALE/Catalogs/svenska/term.catalog).

Det är bara att starta CatEdit, ladda in den fil du vill ändra i och sen börja ändra. När du är klar så sparar du och helt plötsligt så har du en översättning som är precis som du vill ha den. Tänk bara på att det finns en del specialtecken i en .catalog-fil. Så radera inte bort "%"-tecken, "_"-tecken och andra konstigheter utan att du vet vad du gör. Man kan ändra snabbtangenter för menyer och gadgets med hjälp av dessa, men läs i den medföljande dokumentationen först hur du skall göra, och ta en backup på .catalog-filen INNAN du börjar ändra i den.

Användbart program som fungerar bra och har en bra och heltäckande dokumentation. 4 glada gubbar blir det för detta program.

Heddley



AmigaGuide är ju ett bra system att använda sig av för dokumentation till olika program. Problemet är att det är inte så roligt att skriva AmigaGuide-dokument. Först skall man skriva själva texten, och sen skall man sitta och pilla med en massa länkar och specialtecken för att få det hela att fungera som ett AmigaGuide-dokument. Heddley åtgärdar en del av dessa problem.

Med Heddley kan du skriva dina AmigaGuide-dokument ganska enkelt. Varje textbit skriver du enklast som en liten textfil och sen startar du Heddley. I Heddley börjar du sen med att importera textfilerna en i taget och ger varje text ett namn. När du gjort detta så kan du markera ett ord eller en mening i en text och låta Heddley skapa en länk till någon annan del i dokumentet helt automatiskt. Du behöver endast bry dig om var länkarna finns samt själva texten. Heddley tar hand om alla "@"-tecken och andra specialtecken som ett AmigaGuide-dokument innehåller.

Det är också ganska konfigurerbart då du kan ställa in vilken editor du vill använda för att skapa dina dokument samt vilka typsnitt, färger och textbredd som du föredrar. Heddley har även ett ARexx-interface, så om du vill kan du skapa en mycket trevlig miljö där du sen kan editera dina AmigaGuide-dokument.

Som om inte detta är nog så kan Heddley även skapa vanliga ASCII-filer av dina dokument, och du kan välja om du vill ha ANSI-koder eller ren ASCII. Om du sen vill kunna använda dina dokument i World-Wide-Web (det är ett världsomspännande nät av hypertext som inte är kompatibelt med AmigaGuide. Det finns på InterNet) så går även detta. Heddley kan skapa så kallade .html-filer som används till World Wide Web.

Enkelt att använda, MÅNGA fina finesser och en mycket bra dokumentation ger detta program 5 gubbar.

Fix_WB3.1



Då Commodore skapade sina 3.1-disketter så försvann det filflaggor på en massa filer. Det var Pure-biten som försvann och det är den biten som talar om ifall man kan göra ett program resident eller inte.

Det går ju att med hjälp av Protect-kommandot återställa detta men det gäller ju att veta vilka filer som man skall peta på. Scriptet Fix_WB3.1 ordnar detta automatiskt åt dig. Det är bara att köra igång, tala om var man installerat sina Workbench-disketter och sen vänta medan allt ställs till rätta igen. Programmet är av naturen ett som man endast kör en gång, men det är så användbart att jag ger det 5 gubbar i betyg.







Som ni kan se på dessa tre bilder så är frågetecknet animerat i denna requester. Det är trevligare än de tråkiga requesters som Commodore tyvärr byggt in.

ARQ



Har du tröttnat på att alla requesters ser så fula ut på Amigan? Skulle du vilja kunna trycka RETURN för OK och escape för CANCEL? Installera då genast ARQ. Då får du mycket snyggare requesters som dessutom är animerade. De nya requestrarna är bra mycket snyggare och ger ett bättre intryck än de gamla. Då man till exempel försöker med

DIR DF0: och inte har någon diskett instoppad så kommer det upp en ruta med den vanliga texten om att man skall stoppa in en diskett, men det är även en symbol med en diskdrive och en diskett som stoppas in. Själva instoppandet är då animerat.

Som om det inte vore nog med detta så följer det med ett program som heter UPD med vars hjälp man även kan få ljud till en del händelser. Så man kan själv bestämma vilket ljud man vill ha då man skall stoppa in en diskett, mycket bra finess faktiskt. 5 gubbar i betyg för dessa två program.

MasterGuide



Har du också en massa AmigaGuide-filer på din hårddisk? Jag har i alla fall det och jag sparar dem i en speciell katalog men tyvärr så blir det ganska många med tiden och det är inte alltför överblickbart. MasterGuide kan genom att leta igenom en katalog, och dess underkataloger, skapa ett AmigaGuide-dokument med länkar till alla dina andra AmigaGuide-dokument. Detta ger dig ett dokument som du alltid kan titta i och sen bara med en mustryckning hoppa vidare dit du vill.

Det hela är mycket enkelt att använda. Att skapa sin MasterGuide kan ta en del tid då själva programmet som gör detta är skrivet i ARexx, men man behöver ju inte köra programmet så ofta, så det gör inte alltför mycket, tycker jag.

Jag saknar en möjlighet att kunna peta in enstaka dokument i efterhand och så finns det några buggar som man bör vara medveten om. Programmet klarar inte av att hantera en fil som den inte kan läsa i eller ifall ett filnamn har ett mellanslag i sig. På grund av detta blir det bara 3 gubbar i betyg.

AssignWedge



Egentligen ett gammalt program, men mycket användbart. Om du till exempel skriver DIR QWE: men inte har någon disk som heter så eller någon assign med det namnet så kommer den vanliga "please insert volume QWE: in any drive", men så behöver det inte vara. Med AssignWedge får du upp en requester som har flera knappar än den gamla. Du kan som vanligt försöka igen eller avbryta men du kan även välja ASSIGN och då får du upp ruta där du kan skapa en assign med namnet QWE. Om du inte vill detta så finns det även andra valmöjligheter. Du kan välja DENY och då kommer systemet tala om att QWE: inte finns och det program som försökte komma åt QWE: kommer även i framtiden att automatiskt få till svar att QWE: inte finns. Andra program som försöker komma åt QWE: däremot kommer att ge till effekt att requestern kommer upp. Den sista varianten är MOUNT. Med denna kan du "mounta" nya enheter. Om du till exempel har en CD-ROM-läsare med ett speciellt filsystem så kanske du måste mounta detta innan du kan använda det, men så skriver du DIR CDROM: så får du upp requestern och får möjlighet att mounta det.

Mycket smidigt kommando som fungerar riktigt bra. Ligger i bakgrunden och stör ingen alls förrän man behöver det. 5 extatiska gubbar blir det i betyg för AssignWedge.

PrintSEL



Har du två skrivare och tröttnat på att behöva leka med prefs-programmen hela tiden när du vill byta skrivare? Lösningen heter PrintSEL och är ett program där du med bara en mustryckning kan byta vilken skrivare du vill använda. Du skapar ett antal olika skrivardefinitioner och lagrar dessa i olika filer. Sen är det bara att konfigurera PrintSEL och se till att det startas (lämpligen lägger du det i WBStartup-lådan) och sen är det bara att tuta och köra.

Då programmet startar får du upp ett fönster, självklart fullt konfigurerbart var du vill ha det, storleken på det och vilka typsnitt du vill använda. Då du vill byta skrivardefinition klickar du bara på den knapp som bär önskad skrivares namn och vips så är den drivrutinen inladdad. Tyvärr kan man inte konfigurera programmet via något trevligt grafiskt gränssnitt utan allt läggs som tooltypes i ikonen till programmet, men i övrigt har jag inga klagomål på det.

4 glada gubbar blir det i betyg för detta användbara program.

Nu kan du få tag i alla program som finns beskrivna på PD-sidorna även om du inte har modem. Programmen finns på disketter som vanliga PD-bibliotek sedan får distribuera. Dessa disketter har ingenting med den vanliga DMZ-disketten att göra. Diskettserien heter helt enkelt DMZ-serien och numreras efter tidningsnumren. Disketterna till detta nummer av Datormagazin heter 18-94. Enklast beställer du disketterna från något av PD-företagen eller ett PD-bibliotek.

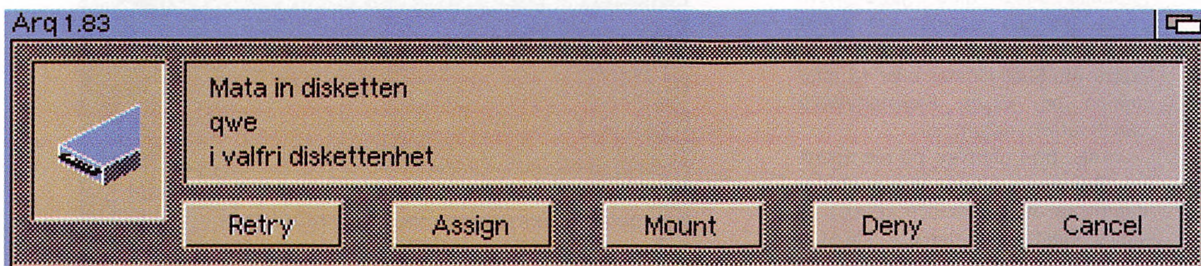
Så får du tag på programmen:

Inga av den här veckans program finns på Fish-serien ännu, men din PD-leverantör har dem säkert.
För de av er som har modem så finns programmen på Datormagazins BBS. De ligger i arean PD-sidan. Du kan få en lista på dessa filer om du först går till arean PD-sidan (CD PD-SIDAN) och sedan använder kommandot "SÖK 18-94" och sen bara trycker RETURN tre gånger.

Uppmaning till svenska programmerare

Om ni har gjort ett program och vill att jag skall titta på det och skriva om det i Datormagazin så ladda upp det på datormagazins BBS och skriv ett brev till mig där och tala om att ni gjort det. Ett annat sätt är att skicka en diskett till mig med programmet. Skicka den då till:

Datormagazin, Christian Almgren
Box 12547, 102 29 Stockholm



AssignWedge ger som synes lite extra knappar att använda då din Amiga inte hittar en enhet.

Menyer på menyn



Förra gången pratade vi om fönster och hur de fungerar. Den här gången är det dags att gå igenom menyerna i Workbench.

Detta är Workbenchskolan
Kan du redan allt om Amigan kan det kännas lite tradigt med artiklarna i serien men vartrefter vi avancerar finns det säkert nya saker att upptäcka för dig. Artiklarna är tänkta för alla som inte förstår sig på allt "mabojambo" kring Amigan och Workbench.

Förutsättningarna är Workbench/Kickstart 2.0 (minst), men bilderna och artiklarna bygger på Workbench/Kickstart 3.1. Detta är dock inget hinder eftersom det inte är så stora skillnader från användarsidan. I alla fall till att börja med.

Artikelserien började i nummer 17/94 av Datormagazin.

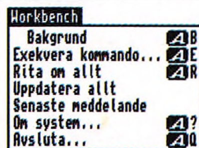


Bild 2.

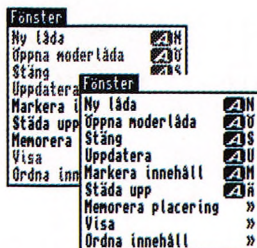


Bild 3. Den främre menyn visar vilka menypunkter som aktiveras när man har öppnat ett fönster.



Bild 4.

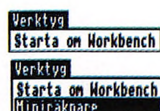


Bild 5. Här har vi med hjälp av programmet Toolmanager lagt till ett program i menyn Verktyg.

Menyer hit och dit och massor med nya fackuttryck. Men för att klara av Amigan måste man lära sig även dem. Med menyer i Amigan menar man de "rullgardiner" som poppar upp när man håller ner den högra musknappen och flyttar muspekaren till skärmens titelrad.

I den här artikeln går vi bara snabbt igenom de olika menypunkterna för att få en överblick. I de följande artiklarna beskriver jag alla menypunkter mera ingående, hur de fungerar, vad de är till för o.s.v.

När man pratar om menyer är det två övergripande begrepp som man måste känna till, **menyrad** och **menypunkt**. Med menyrad menar man rubrikerna i skärmens titelrad som kommer fram när man håller ner den högra musknappen och med menypunkt menas de olika funktionerna som finns i en nerrullad meny (se **bild 1**).

Som så mycket annat är menyer kopplade till ett fönster. I Workbenchens fall är det själva Workbenchfönstret. För att få fram en meny som hör till ett visst fönster måste detta fönster vara aktivt, d.v.s. fönstret måste vara blått (vi utgår från en Workbench med standardinställningar). Är det inte blått måste man först klicka på fönstret. Håller du ner den högra musknappen medan Workbenchfönstret är aktivt får du fram fyra menyrubriker: Workbench, Fönster (Windows), Symboler (Icons) och Verktyg (Tools).

Workbench

Flyttar du muspekaren till menyn Workbench får du fram menypunkterna som i **bild 2**. Alla dessa menypunkter har funktioner som gör övergripande saker med själva Workbench. Härifrån kan man t.ex. utföra Shell-kommandon utan att behöva starta ett Shell-fönster eller få information om vilken Kickstart/Workbench-version datorn har.

Vi ska titta närmare på menypunkten **Bakgrund**. I originalläget startas datorn så att Workbench ligger i ett vanligt fönster med ram och alla standardknappar. Behöver man inte kunna flytta runt Workbenchfönstret eller förstora/förminska det så kan man bocka för denna menypunkt. Då försvinner ramen och Workbench ligger alltid i bakgrunden.

Du har kanske upptäckt att det finns tre punkter bakom menypunkten **Exekvera kommando**. Punkterna betyder att menypunkten har en fortsatt funktion. I praktiken får man upp en dialogruta som visar information eller vill att man fyller i något. Detta gäller för alla menyer som är programmerade efter Commodores regler.

Fönster (Windows)

Under menyn Fönster finns menypunkterna som du ser i **bild 3**. Dessa menypunkter utför funktioner enbart på fönster och inget annat. En del av dessa menypunkter ser suddiga ut. Man säger att dessa menypunkter är skuggade. Det betyder att de inte går att välja för tillfället eftersom det inte skulle vara någon mening i sammanhanget. Så är menypunkten "Ny låda" (New Drawer) skuggad när man inte har ett fönster öppet som hör till en diskett eller en låda. I själva Workbench-fönstret kan man ju inte skapa någon låda.

Symboler (Icons)

Som namnet antyder har alla menypunkter bara att göra med symboler (icons, ikoner). Här är alla menypunkter skuggade från början. Det är först när man klickar på en symbol och gör den aktiv som man kan använda funktionerna. I **bild 4** ser du vilka funktioner som man kommer åt genom att klicka på en diskettsymbol och sedan välja menyn Symboler.

Verktyg (Tools)

Som ni ser i **bild 5** så finns det inte mycket under den menyrubriken. Den rubriken är tänkt att kunna användas av programmerare för att lägga in egna funktioner. Ett exempel är ordbehandlingsprogrammet ProWrite. Startar man det dyker det upp en ny menypunkt under Verktyg som heter just ProWrite. Om man man har Workbench framme och väljer Prowrite i Verktygsmenyn så hoppar ProWrites arbetsskärm fram.

Ett annat program är Toolmanager som finns på en av Datormagazins disketter. Med detta program kan du själv lägga in egna funktioner i verktygsmenyn. Så kan du t.ex. ställa in att programmet Calculator ska startas när du väljer menypunkten Miniräknare. På det sättet slipper man att klicka sig igenom en massa lådor för att starta ett program. Verktygsmenyn är alltså till för att underlätta arbetet med datorn.

Det var menyerna i Workbench i grova drag. I nästa och följande nummer går vi närmare in på alla menypunkter och jag visar vad de gör och när man har användning för dem.

Peter Kerschbaumer
pkdmz@algonet.se

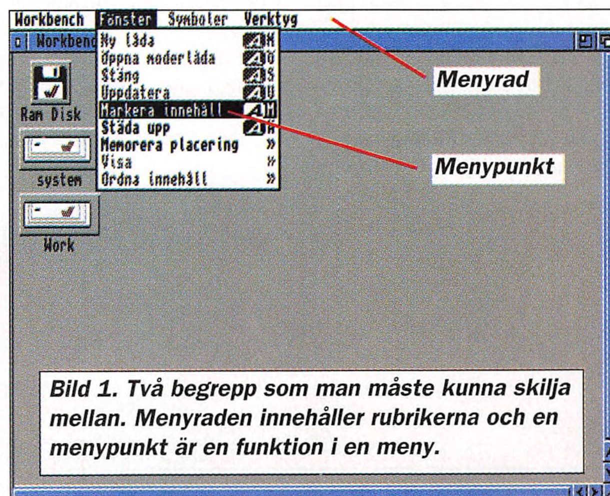
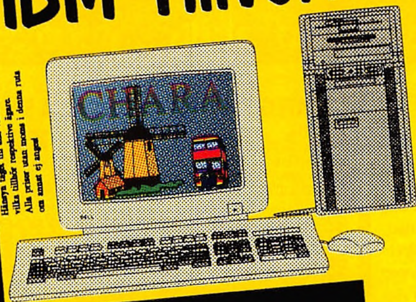


Bild 1. Två begrepp som man måste kunna skilja mellan. Menyraden innehåller rubrikerna och en menypunkt är en funktion i en meny.

IBM-Tillverkad 486DX2/66



En värstingdator tillverkad av IBM i England, samma fabrik som tillverkade bland annat "Ambra".

* 32bitars Vesa LocalBus moderkort.
* 8 lediga portar, varav 2 VL-bus.
* 486 DX/DLC2-66 (BlueLightning),
* Pentium uppgraderbar P24T sockel.
* 1MB Vesa LB SVGA,Cirriuslogic5428.
* 4MB ram, 270MB hårddisk.
* 16K chip cache, 256K cache.
* 2 serie, 1 parallell, 1PS/2 musport.
* 102 knappars svenskt tangentbord.
* Svensk PC DOS 6.3 installerad.
* 14" SVGA lågstrålande (MPR-II).
* 12 månaders garanti.

!! 400MB Hårddisk +850-, 4MB +1350-
!! Windows3.11 & mus + 850- E.moms.

9995:-

Inkl. moms 12494:-

DATIC FAXMODEM

DATIC X-LINK höghastighetsmodem är ett modem för den mest krävande användaren. Modemet levereras med Telepropp, kablar, nätadapter, samt Trio datafax program på svenska. Till Amiga levereras NCOMM.

* 28800 VFST höghastighets faxmodem, (V.34 uppgraderbar.)
* Klarar alla standarder. Tex: Full Hayes, G3 fax, V.FC TCM, V32bis, MNP, CCITT V.XX, Bell, Yuo name it, we handle it.
* Support BBS 0523-70676 , 0381 13103!
* 2 års garanti.
* T-märkt och S-märkt.

- Finns även som 14400 faxmodem.

14400bps **1995:-**

28800bps **2995:-**

CITIZEN PROJET II C



Äntligen en bläckstråleskrivare till rätt pris för Dig som kräver kvalitet! Mycket låg driftsekonomi genom smart refillsystem. Finns både i färg och svart utförande. Skriver på både overhead och papper.

* Laserkvalité, 300dpi.
* Snabb 180tecken/sekund.
* Inbyggd arkmatare.
* Svenska instruktioner.
* Citizen Projet II är tyst, för att inte störa Dig.
* Passar PC & Amiga utan krångel.
* 2 års garanti.
* Kalaspris!

!! Med färgskrivaren levereras ett introduktionspaket med extra svart bläck, specialpapper & overheadfilm. värde ca 200:-

PJ II svart **2995:-**

PJ II C färg **3995:-**

PYTHON 1 JOYSTICK AMIGA (5-PC)



* Autofire. * Sugfötter.
* 2 fireknappar
* Digital även till PC!
* Ergonomiskt pistolgrepp.
* 1.8m kabel. *Microsw.
* Blir Din för.......... 199:-

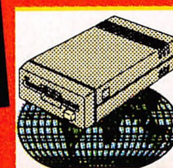
! (Angiv dator vid order)

WARRIOR 5 JOYSTICK PC/AMIGA (adapter)



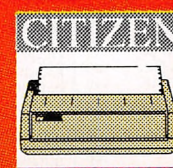
* Autofire.
* Sugfötter.
* 2 fireknappar
* Friflytningsläge(Analog).
* Ergonomiskt pistolgrepp.
* 1.8m kabel.
* Blir Din för.......... 249:-

CD ROM INTERN TILL PC



* CD ROM för internt montage.
* 300KB/s, 280ms.
* Sony kompatibel CD-rom.
* Klarar alla kända standarder.
* Komplett m. styrkort &kablar.
* Windows & DOS mjukvara.
* Oslagbart med moms.. 1695:-

CITIZEN ABC FÄRGSKRIVARE



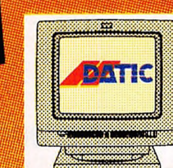
* Sveriges mest prisvärda.
* 24 nålar, tyst.
* Snabb 192t/s.
* Arkmatare för lösblad.
* Svenska instruktioner.
* 2 års garanti.
* Ditt pris JustNU.......... 2495:-

AMIGA 1200 MED INBYGGD CD-ROM !!!



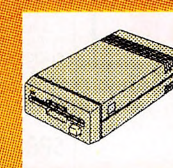
* Amiga CD32 med SX1 i paket.
* En komplett multimediadator med CD-rom 2MB ram.
* Mus, PC-tangentbord.
* Plats för 8MB Simm minne & intern Hårddisk.
* Ditt pris Endast.......... 5995:-

DATIC MPR II MONITOR FÖR AMIGA



* 14" lågstrålande MPR II.
* Passar Amiga/PC/ST.
* Klarar alla upplösningar.
* 14" 0.28dpi.
* Svenska instruktioner.
* Pris.......... 4995:-

DATIC overdrive CD, komplett CDrom A1200.



* Klarar CD32 spel 90%.
* Dubble speed 300Kb/s.
* Foto CD, ISO9660 mm.
* Bäst i test, Tyska "Amiga"!
* Ansluts till PCMCIA.
* Ditt kanonpris.......... 2995:-

DATIC X-12 AMIGA TURBO MED 4MB



* 68030 Turbokort.
* 33Mhz Processor.
* 4MB ram (8MB ?!)
* Pris.......... 3295:-

!! Finns med 50MHz och 4, 8 MB ram

CHARA DATA AB

0381-13100

Chara Data AB levererar normalt inom några dagar. Vi sänder mot postförskott och accepterar Kreditkort. Alla priser är inklusive moms, utom på PC-datorer eller där så anges. Endast faktisk PF & frakt tillkommer. Reservation mot feltryck och prisändringar utom vår kontroll. Outlösta paket debiteras med minst 189:-

Chara Data AB, Jungfrugatan 13, 575 31 EKSJÖ 0381-13100, Fax:0381-10402, Brunnsgatan 16, 553 17 JÖNKÖPING. 036-302520

(c) 1994 09 Micke

AMIGA DATASPEL

Spel till Amiga 500, 500 Plus, 600, 1000, 1200, 2000, 2500, 3000 & 4000.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

ACTIONSPEL

ACTIONSPEL	PRIS
ALIEN 3	339
ANC. ART WAR IN SKIES	399
APOCALYPSE	349
AQUATIC GAMES	339
ARACHNOPHOBIA*	249
BACK TO FUTURE 3**	299
BATTLE TOADS	259
BLOB	329
BONANZA BROTHERS*	299
CIRCUS ATTRACTIONS**	249
CYBERPUNKS	349
DARKMAN	299
DEATH BRINGER**	299
DEEP CORE	329
DENNIS	339
DICK TRACY	299
DRAGONS LAIR 3	379
DYNAMITE DUX*	299
FIENDISH FREDDY**	299
INCR. CRASH DUMMIES	259
IT CAME FR. DESERT	369
IT CAME FR. DATADISK	229
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENA	339
PAC MANIA**	249
PAPERBOY 2*	299
POWERBOAT*	299
REAL GHOSTBUST.**	299
ROCK & ROLL**	299
SPOT	249
SYNDICATE	439
THE GODFATHER	369
THUNDERBIRDS**	249
TIME MACHINE**	299
TIME SCANNER*	299
TOP BANANA*	249
TREASURE TRAP*	299
TURTLES 1	299
TYPHOON THOMPSON	249

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

BIL & MOTOR

BIL & MOTOR	PRIS
BIG RUN	299
BUMP 'N' BURN	**369**
BURNING RUBBER	339
DRIVIN FORCE**	299
F1	349
FORMULA ONE G.P.	**249**
HOT ROD**	299
LAMBORGHINI	339
NIGEL MANSELL**	369
RACE DRIVIN**	299
SKIDMARKS	**339**
ULTIMATE RIDE**	299

***=fungerar ej på A1200/4000.*

FIGHTINGSPEL

FIGHTINGSPEL	PRIS
BODY BLOWS GALACT.	339
DANGEROUS STREETS	339
ELFMANIA	339
MORTAL KOMBAT	**379**
SECOND SAMURAI	369

FLYGSPEL

FLYGSPEL	PRIS
ARMOUR GEDDON 2	**349**
B17 FLYING FORTRESS	399
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 1	499
GUNSHIP 2000	**249**
KNIGHTS OF SKY***	249
THEIR FINEST HOUR	249
THEIR FIN. H. MISS.****	169
TORNADO	439

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 2 Mb minne på A600.*
*****=kräver Their Finest Hour.*

FOTBOLLSSPEL

FOTBOLLSSPEL	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. 94 SEASON***	159
CHAMP.M. END SEAS.***	229
CHAMP. M. ITALIA	**349**
CLUB FOOTB. MAN.	**369**
EMPIRE SOCCER 94	349
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECTOR 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
KICK OFF 3****	339
LIVERPOOL**	329
MAN. UTD. PREM. L. CH.	369
MATCH OF THE DAY	299
ON THE BALL WORLD C.	369
PREMIER MAN. 1/2	299/129
SENSIBLE SOCC. 92/93	299
SENSI. SOC. INT'L ED.	259
SIERRA SOCCER	**339**
TACTICAL MANAGER	**339**
WILD CUP SOCCER	349
WORLD CHAMP. SOC.**	299
WORLD CUP USA 94	349
WORLD OF SOCCER	269

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver Champ. Manager 93.*
*****=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*

PLATTFORM

PLATTFORM	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
BENEFACTOR	**349**
BRIAN THE LION	349
BUBBA 'N' STIX	**339**
CAR-VUP**	299
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
DENNIS	339
DOODLE BUG**	299
FUZZBALL	249
GREMLINS 2**	299
HARLEQUIN	299
HUMANS 1/2 *Pris/st.*	369
IMPOSSIBLE MISS. 2025	429
JOE & MAC 2**	329
KID CHAOS	**349**
LEMMINGS 2 TRIBES	369
MC DONALD LAND	339
MIGHTY BOMB JACK*	299
MR. NUTZ	339
PAC LAND**	249
PUGGSY	369
ROLLING RONNY	299
SINK OR SWIM	329
TERRYS BIG ADV.**	249
WONDERDOG	339
YO! JOE!	329
ZOOL 2	329

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

PREMIER MANAGER 2
129 KR.
Max en per kund.



ROLLSPEL

ROLLSPEL	PRIS
CHAMPIONS OF KRYNN	379
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2 *Pris/st.*	**249**
HEIMDALL 2**	**429**
HIRED GUNS	439
ISHAR 3****	**419**
KINGS BOUNTY*	369
LEGACY OF SORASIL	349
LEGENDS VALOUR***	469
PALADIN 2	349
PERIHELION	369
RULES ENGAGEMENT 1	339
SPACE HULK	439
SPACE ROGUE	369
STELLAR CRUSADE	399
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
ULTIMA 5*	369
WIND WALKER	369
WORLDS OF LEGEND	**249**

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 1.5 Mb minne.*
*****=ej Amiga 500/3000. Fungerar end. på Plus, 600 & 1200.*

SIMULATORER

SIMULATORER	PRIS
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	369
NOVA 9	299
OMNIPL. HORSE RAC.*	369
SILENT SERVICE 2	**249**
SIM LIFE***	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WING COMMANDER	**229**
WOLFPACK*	369

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräver 1.5 MB minne.*

SKJUTASPEL

SKJUTASPEL	PRIS
ALIEN BREED 2	339
BETT. DEAD TH. ALIEN**	249
BLASTAR	329
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
DIE HARD 2**	299
DISPOSABLE HERO	339
PREDATOR 2*	299
SHOCKWAVE**	299
VOLFIED	249

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

SPORTSPEL

SPORTSPEL	PRIS
BRUTAL SP. FOOTBALL	249
JACK NICKL. UNLTD	**249**
LINKS***	249
RUGBY LEAGUE COACH	369
RUGBY WORLD CUP**	299
TOURNAMENT GOLF**	299
WEMBL. RUGBY LEAG.	339
WINTER OLYMPICS	399

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. 2 drivar eller hårddisk.*

CLUB FOOTBALL MANAGER från B.O.M.S. Bli manager för ett fotbollslag. Ta ut ditt lag, och köp och sälj spelare på transfermarknaden. Ändra på din taktik under matchens gång, skall du försöka hålla 1-0 eller skall du försöka få in ett mål till. Träning. Scouter. Ungdomslag. Skador. Sponsorer. Förbättra läktarna. *"En stark utmanare till årets bästa managerspel." CU Amiga betyg 90%. "Sopar banan med alla andra spel av detta slag." Amiga Action.* Pris **369** kr.

D-DAY THE BEGINNING OF THE END från Impressions. Utmaningen för de allierade: upprätta ett brohuvud och krossa allt motstånd på vägen till Berlin. För axismakterna: stoppa dem och bevara Tredje Riket. Som överbefälhavare över de allierade eller axismakterna, börjar du med din sidas faktiska resurser och positioner vid 6:e Juni, 1944. Din arsenal för krigets sista år inkluderar flygplan, stridsvagnar och en stort utbud av vapensystem. Spelområdet täcker England, Frankrike, spanska gränsen, norra Italien och själva Tyskland. En eller två spelare. Pris **439** kr.

DETROIT från Impressions. Detroit är en utmanande affärssimulator som ger dig makten över ditt eget bilföretag! Som direktör på företaget från 1908 till 2008, kommer du att börja med tillräckligt med kontanter och en prototyp av en ny bil. Det är upp till dig att använda det senaste i bilteknologin för att producera bilar som köparna kommer att älska och som konkurrenterna kan avundas. Skapa sedan din reklamkampanj för att hjälpa dig att sälja dina skapelser över hela världen. Du kan utveckla dina egna bilar. Besluta hur din bil skall se ut, och vilka delar som skall ingå. Här är din chans att skapa din egen drömbil… så länge som du har teknologin och kontanterna att betala för den. Sedan tar du ditt mästerverk genom en serie av hårda tester. Sofistikerade formler beräknar bränsle effektiviteten och prestanda. När du är nöjd med bilen och när den möter myndigheterna krav, kan du börja serietillverka bilen. När ditt automobilimperium växer, besluta när och var du ska öppna nya fabriker och försäljningskontor över hela världen. Anställ nya medarbetare och investera i forskning och utveckling för att hålla dina skapelser på den yttersta nivån. Nio olika typer av fordon. 1-3 spelare. Kräver hård-disk eller en extra diskdrive. *"Detroit är ett utmärkt spel. Mycket underhållande." CU Amiga betyg 85%.* Pris **439** kr, A1200 **439** kr.

ON THE BALL WORLD CUP EDITION från Ascon. Som manager och tränare över ditt landslag skall du leda ditt land till seger i VM. Något misstag i ditt träningsprogram, laguttagning eller formation kommer att märkas med en gång, men det är inte försent att byta in avbytare eller ändra din taktik. 1-4 spelare. Hela VM eller börja med kvalet. *"…det bästa fotbollmanager spelet som jag någonsin har spelat." CU Amiga betyg 94%.* Pris **369** kr, A1200 **419** kr (A1200 ver. kräver hårddisk).

STRATEGISPEL

STRATEGISPEL	PRIS
ARMADA	369
BLACK JACK ACADEMY	299
CARTHAGE*	299
CHESSMASTER 2100	299
COLOSSUS BRIDGE 4.0	299
COLOSSUS CHESS X**	299
CONFLICT MID. EAST	379
D-DAY BEG. OF END	439
DELUXE STR. POKER 2	299
DETROIT****	**439**
GETTYSBURG*	369
GIN & CRIBBAGE KING	399
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
K240	**369**
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
NAM	369
RAILROAD TYCOON***	249
STARLORD	429
SUPER TETRIS	369
THE SETTLERS	**439**
TYPHOON OF STEEL	369
VIKINGS FIELDS CONQ.	329
WHITE DEATH	399

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

ÄVENTYRSSPEL

ÄVENTYRSSPEL	PRIS
ALTERED DESTINY**	299
BENEATH STEEL SKY***	429
CODENAME ICEMAN	399
CONQUEST CAMELOT	399
DARKMERE	**369**
DEJA VU 1	299
FISH	349
FLASHBACK	369
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 L.C. ADV.	229
INDY JONES 4 ATL. ADV.	399
INNOC. UNTIL CAUGHT	459
JAMES CLAV. SHOGUN	299
KINGS Q. 1/2	229/199
KINGS Q. 3/4	199/249
KINGS QUEST 5****	499
KINGS QUEST 6	**439**
LARRY 1/2/3	229/229/249
MONKEY ISLAND 1/2	249/399
PLAN 9 FR. OUT. SPACE	399
POLICE Q. 1/2	249/229
POLICE QUEST 3****	**249**
QUEST F. GL. 1/2	249/269
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON THE SORCERER	439
SPACE Q. 1/2/3	249/199/399
SPACE QUEST 4****	499
UNIVERSE	**429**
VALHALLA LORD OF INF.	369
WONDERLAND	369

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=på engelska.*
*****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

SUPERBILLIGT PRIS

89 KR/ST.

3D POOL, BIONIC COMMANDO, CARRIER COMMAND, INT'L SOCCER CHALLENGE, MICROPROSE SOCCER**, OUT RUN**, RICK DANGEROUS 2, STUNT CAR RACER

***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBILLIGT PRIS

149 KR/ST.

FINAL CONFLICT, HIGH STEEL**, HUNT FOR RED OCTOBER**, **LOMBARD RAC RALLY,** MENACE, PRINCE OF PERSIA, PUZZNIC, RORKES DRIFT, RUNNING MAN*, SORCERERS APPRENTICE*, TOYOTA CELICA RALLY, TRACERS

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

JÄTTEBRA SPEL PRIS

159 KR/ST.

ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, APIDYA, **ARCADE POOL,** ARNIE 1 eller 2, ASSASSIN SPECIAL EDITION, BLOOD MONEY**, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHALLENGE GOLF, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CORPORATION*, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FINAL FIGHT, FIREHAWK, FLIP IT MAGNOSE**, **FLIGHT OF THE INTRUDER,** FLY HARDER, GRAEME SOUNESS SOCCER, GRAND PRIX CIRCUIT**, HARDBALL 1*, HARD DRIVIN 2*, HERO QUEST**, INDY JONES 4 ATLANTIS ACTION GAME, JAGUAR XJ220**, JOCKY WILSON DARTS*, JOHN BARNES, KEEF THE THIEF, KICK OFF 1*, LASER SQUAD, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS**, MEAN 18, MEGA TWINS*, MOONSHINE RACERS, MURDER, MYTH**, NAVY SEALS**, ONSLAUGHT**, OPERATION HARRIER*, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PARASOL STARS**, PASSING SHOT*, PINBALL MAGIC, PREMIERE**, PUTTY, RETURN TO ATLANTIS**, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SEYMOUR GOES TO HOLLYWOOD, SHADOW WARRIORS*, SIMPSONS,SOCCER MATCH**, SORCERER, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, SPELLBOUND DIZZY**, SPIKE IN TRANSYLVANIA**, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, TENNIS CUP 2, THUNDERBOY**, THUNDERHAWK**, TOKI, TORVAK THE WARRIOR*, TROLLS, TUSKER**, TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VENUS THE FLY TRAP**, WARZONE, WATERLOO, WINTER SUPER SPORTS**, WOLFCHILD, WWF 2, XENON 2, ZORK 2 eller 3.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

DÖDSBRA SPEL PRIS

199 KR/ST.

4D SPORTS BOXING, **BLACK CRYPT, BODY BLOWS,** BLUE MAX, BUDOKAN, CLOCKWISER, CYBERCON 3, DAYS OF THUNDER**, EUROPEAN FOOTBALL CHAMP., F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GLOBDULE, GRAND SLAM TENNIS, GUNBOAT, GUNSHIP, HOYLES BOOK OF GAMES 2 eller 3, INDIANAPOLIS 500, JET, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, MISSION ELEVATOR**, NIGHT SHIFT, **PIRATES,** PRIME MOVER, PROJECT X REVISED, QWAK, REALMS, RISKY WOODS, **ROAD RASH,** ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, SOCCER TEAM MANAGER, SPACE PORT*, STRIKE FLEET, SUPREMACY, TEST DRIVE 1**, THE COLONY, THE CYCLES, THE GAMES ESPANA 92**, TV SPORTS BASEBALL eller BOXING, WALKER, WIZKID**, WIZ 'N' LIZ, WORLD CUP ALL TIME GREATS, ZAK MC KRACK.

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

Köp för 750 kr och du får F117A NIGHTHAWK värde 429 kr utan extra kostnad.

(Du kan endast få ETT bonusspel för varje 750 kr som du köper för (köper du få 1500 kr får du två st, osv.). Du måste själv tala om vilket bonusspel som du vill ha när du beställer. Se orderkupongen här till höger för fler alternativ som bonusspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ AMIGASPEL

SUPERBRA SPEL PRIS 229 KR/ST.

AGONY, ANOTHER WORLD, ARCHER MACLEANS POOL, AWESOME, BATTLEHAWKS 1942*, BIRDS OF PREY, CHRISTMAS LEMMINGS, COLONELS BEQUEST, **CRUISE FOR CORPSE, CURSE OF ENCHANTIA,** DUNE 1, EPIC, INDY JONES 3 L.C. ADV., JIMMY WHITE SNOOKER, **KGB,** LOOM, LURE OF THE TEMPTRESS, MANHUNTER N.Y., MIG 29M SUPER FULCRUM, NICK FALDO'S GOLF, OPERATION STEALTH, POPULOUS 2, STREET FIGHTER 2, **WING COMMANDER,** WINTER GOLD***

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Winter Edition.*

SPELPAKET

5 INTELLIGENT STRATEGY GAMES Schack, Bridge, Backgammon, Dam och Go. Pris 199 kr.

AWARD WINNERS 2 Sensible Soccer 92/93, Jimmy Whites Snooker, Elite 1 och Zool 1. Pris 379 kr.

CADAVER PLUS Cadaver och Cadaver the Pay Off. Pris 229 kr.

CHALLENGERS* Stunt Car Racer, Pro Tennis Tour 1, Super Ski, Fighter Bomber och Kick Off 1. Pris 369 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Robocod, Archer MacLeans Pool och Populous 2. Pris 439 kr.

FLIGHT COMMAND* Strike Force Harrier, Lancaster, Sky Fox 2, Eliminat. och Sky Chase. Pris 369 kr.

FOOTBALL CRAZY** Kick Off 2, Final Whistle och Player Manager. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, Int'l Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LOTUS TRILOGY** Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASY BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POWER HITS* Shanghai, Battletech 1, Fight. Bomber, G.B. Air Rally, Wicked, Champ. Golf, Ports of Call, Hacker 2, Little Comp. People och Spindizzy Worlds. Pris 299 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datadisk. Pris 229 kr.

SIM CLASSICS Sim City Classics, Sim Life och Sim Ant. Sim Life kräver 1,5 Mb minne. Pris 449 kr.

TEAM 17 COLL. Overdrive, Body Blows och Super Frog. Pris 369 kr.

THE GREATEST Dune 1, Lure of the Temptress och Jimmy White's Whirlwind Snooker. Pris 399 kr.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter 1, TV Sp. Football och Falcon. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

WHEELS OF FIRE* Turbo Outrun, Chase HQ 1, Hard Drivin 1 och Power Drift. Pris 369 kr.

WORLD CUP YEAR 94 Striker, Sensible Soccer 92/93, Championship Manager 93 & 94 och Goal. Pris 369 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

KOMMER SNART TILL AMIGA

Reservation för leveransförseningar på grund av tillverkaren.

FIELDS OF GLORY	OKT
MANCH. UTD PR. CD32	OKT
OVERLORD *Flygsimulator*	OKT
PINKIE	OKT
SIM CITY 2000 1200	OKT
SOCCER KID CD32	OKT
TACTICAL MAN. ITALIA	OKT
THE CLUE	OKT
THEME PARK A1200	27/9
TOP GEAR 2	OKT

A1200 SPEL

A1200 SPEL	PRIS
ALIEN BREED 2	369
BANSHEE	**369**
BODY BLOWS	**229**
BRIAN THE LION	349
BRUTAL FOOTB. DLXE	269
BURNING RUBBER	339
CIVILIZATION	469
DANGEROUS STREETS	339
DETROIT* **	**439**
DENNIS	349
DIGGER	439
GUNSHIP 2000	429
HEIMDALL 2	**429**
IMPOSSIBLE MISS. 2025	429
JAMES POND 3	369
JURASSIC PARK	349
KICK OFF 3**	369
NIGEL MANSELL	369
ON THE BALL WORD C.*	419
OUT TO LUNCH	349
ROBOCOD	**159**
SABRE TEAM	369
SECOND SAMURAI	369
SIM LIFE	429
SIMON THE SORCERER	499
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**439**
THEME PARK	**439**
TORNADO*	**479**
WEMBLEY INT SOCCER	339
ZOOL 2	329

**=kräver hårddisk.*
***=kräver joystick med två oberoende fireknappar, t.ex. Competition Pro Super 279 kr.*
****=kräver hårddisk eller en extra diskdrive.*

CD-32 SPEL

CD-32 SPEL	PRIS
ALIEN BR. SP. & QWACK	339
BANSHEE	**369**
BATTLE CHESS ENH.	399
BATTLE TOADS	349
BRIAN THE LION	279
BRUTAL SP. FOOTBALL	369
BUBBA 'N' STIX	**369**
CANNON FODDER	379
CASTLES 2	369
CHAOS ENGINE	339
CHUCK ROCK 1/2	229/369
DISPOSABLE HERO	369
ELITE 2 FRONTIER	369
EMERALD MINES	249
FIRE & ICE	339
FURY OF THE FURRIES	369
GLOBAL EFFECT	369
GUNSHIP 2000	**369**
HEIMDALL 2	**439**
HUMANS 1 & 2	369
IMPOSSIBLE MISS. 2025	369
JAMES POND 3	429
LABYRINTH OF TIME*	359
LIBERATION	439
LOST VIKINGS	399
LOTUS TRILOGY	369
MICROCOSM	499
NAUGHTY ONES	349
NICK FALDO *kräver mus*	429
NIGEL MANSELL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
PREMIERE	229
PROJ. X & F17 CHALL.	339
SENSI. SOC. INT'L ED.	349
SIMON THE SORCERER	499
STRIKER	369
SUPER FROG	249
ULTIMATE BODY BLOWS	369
UNIVERSE	439
WEMBLEY INT SOCCER	369
WILD CUP SOCCER	369
ZOOL 2	369

**=fungerar även på CDTV.*

BÖCKER

BÖCKER	PRIS
BANE COSM. FOR. HB	159
BLADE DESTINY HB	269
CHAMP. OF KRYNN HB	159
CODENAME ICEMAN HB	129
CONQUEST CAM. HB	129
CURSE AZ. BONDS HB	159
INDY J. FATE ATL. HB	159
KEEF THE THIEF HB	159
KINGS Q. 5/6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 5/6 HB *Pris/st.*	129
LEGENDS OF VAL. HB	159
MANHUNTER N.Y. HB	129
MANHUNTER S.F. HB	129
MIGHT & M. 1/2 HB *Pris/st.*	159
MIGHT & MAGIC 3 HB	249
MONK. ISL. 1/2 HB *Pris/st.*	159
OFF. GDE RAILR. TYC.	249
POLICE Q. 3/4 HB *Pris/st.*	129
POLICE Q. CASEB. (1-3)	279
POLICE Q. OFF. GDE	159
POOL OF RADIANCE HB	159
POOLS DARKNESS HB	159
QUESTB. KEYS KINGD.	279
RAILROAD TYC. M. STR.	279
SIM CITY 2000 STR GDE	279
SPACE Q. 4/5 HB *Pris/st.*	129
SWORDS TWILIGHT HB	159
WILLY BEAMISH HB	129

ARCADE POOL från Team 17. Mycket bra biljardspel. Olika typer av biljard t.ex US 8-Ball, 9-Ball, Straight-Pool, Speed Pool, mfl. Avkänner automatiskt och använder AGA-grafik för förbättrad grafik på A1200/4000 (spelet fungerar givetvis även på vanliga Amigor). Spela flera spelare eller spela mot datorn. *Betyg 81% i CU Amiga, 83% i C & VG och 4 av 5 i HighScore.* Pris **159** kr.

BLITZ BASIC 2 från Acid. Har du sett Skid Marks? Det spelet är 100% gjort i Blitz Basic 2. Blitz Basic är en integrerad editor-compiler, som ger dig hög fart och en omfattande uppsättning av kommandon. Lokala och globala variabler: IF...THEN...ELSE...ENDIF, WHILE...WEND DO...UNTIL, SELECT...CASE... DEFAULT... ENDSELECT, ON...GOTO, ON... GOSUB. Full support för Amiga Operating System. Includes och Macros. Blitz Basic 2 är 100% maskinkod och alla program som den kompilerar är 100% maskinkod! 68000 assembler inkluderar pseudo opcodes för tillträde till BASIC variabler. Full MACRO support och villkorsdirektiv till kompilatorn för både BASIC och assemblerkod utveckling. Ett speciellt Blitz läge för supersnabb grafisk action. Fullständig IFF grafik och ljudsupport. Enpass kompileringsval för supersnabb kompileringstid. Utökade Blitter kommandon, med queue, buffer och stencil Blitz. Pris **799** kr.

SKIDMARKS från Acid. Sladda, krascha och slira runt på 12 olika banor. Välj mellan att ratta en Camaro, Porsche, Monstertruck eller en Dirt Buggy. *"En milstolpe för Amigaspel. En av de mest spelbara bilspelen någonsin..." CU Amiga betyg 92%. "SkidMarks är utan tvekan det bästa bilspelet som jag någonsin har spelat utanför spelhallarna" Amiga Action betyg 90%.* Pris **339** kr.

THEME PARK från Bullfrog. Bygg din egen nöjespark. Bygg den högsta och snabbaste berg och dalbanan någonsin och det spökigaste spökhuset. Håll ungarna närda med hamburgerstånd, men över allt annat, se till att de är glada! Om du misslyckas med detta kan det väl betyda finansiell ruin. Du måste betala dina anställda och göra affärer. Tävla mot 40 andra parker. Sköt dina egna butiker. Anställ och avskeda folk. Spela på aktiemarken. Förhandla om löner. *"Otroligt begivande - den kommer att hålla dig uppe hela natten." CU Amiga betyg 93%.* Pris **439** kr.

JOYSTICKS

JOYSTICKS	PRIS
COMPET. PRO CD-32	279
GRAVIS GAME PAD	279
MEGAGRIP 2	239
MEGASTICK 2	169
QS AVIATOR	429
QS FLIGHT GRIP	169
QS INTRUDER 1	389
QS MAVERICK 1	219
QS PYTHON 1M	179
QS 2 TURBO	179
THE BUG	199

MÖSS

MÖSS	PRIS
QS MOUSE	239

NYTTOPROGR.

NYTTOPROGR.	PRIS
AMOS PROFESSIONAL	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
AUDIO MASTER 4	899
BLITZ BASIC 2	**799**
CRAFT FOR AMOS	349
DEL. PAINT 4 AGA****	1099
DISTANT SUNS v5.0	999
HAN. BARB. WORKSH.	599
TYPE SMITH 2.0	1999

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

CD-32 NYTTO

CD-32 NYTTO	PRIS
VIDEO CREATOR	449

ETT MÄSTERVERK FÖR ENDAST 9 KR.

SWIV är ett häftigt skjutaspel. Välj mellan att flyga en helikopter eller åka med en bepansrad jeep och förbered dig på ta dig in på fiendeområdet. Kämpa mot fiende helikoptrar, stridsvagnar, ubåtar, svävare, snöskotrar och gigantiska vapeninstallationer. Men se upp, fienden är beväpnad med de senaste vapensystemen, t.ex. missiler. Möjlighet att spela två spelare samtidigt. "...ett mästerverk..." CU Amiga betyg 90%. "Den mest glädjande strålande vackraste grafiken i universum." Zero betyg 91%. Betyg 93% i The One. Pris 9 kr. (Max en per kund. Fungerar ej på A1200/4000).

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN: ____________________

GATUADRESS: ____________________

POSTNR: __________ ORT: ____________________

TELEFONNUMMER: __________ / ____________________

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift. Nya spel kommer varje vecka, ring oss!

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 429 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

- ❑ ACTION STATIONS (strategi)
- ❑ AFRIKA KORPS (ej Plus, 600 &1200/4000. Strategi)
- ❑ CYBERPUNKS
- ❑ F117A NIGHTHAWK (flygsim)
- ❑ FOOTBALL DIRECTOR 2
- ❑ HARLEQUIN (ej 1200)
- ❑ HUNT FOR RED OCTOBER (jakten på Röd Oktober)
- ❑ LIVERPOOL (ej 1200)
- ❑ MC DONALD LAND
- ❑ NICK FALDO'S GOLF
- ❑ PAPERBOY 2 (ej Plus, 600 &1200/4000)
- ❑ PREMIER MANAGER 1
- ❑ PREMIERE (ej 1200)
- ❑ PUTTY
- ❑ ROCKET RANGER (ej 1200)
- ❑ SUSPICIOUS CARGO (ej 1200)
- ❑ THUNDERHAWK (ej 1200)
- ❑ TV SPORTS FOOTBALL (ej Plus, 600 &1200/4000)
- ❑ WOLFPACK (ej Plus, 600 & 1200/4000. Ubåtssimulator)
- ❑ WORLDS AT WAR (ej A600)
- ❑ ZOOL 1 1200 (endast A1200)
- ❑ ZYCONIX (ej 1200. Som Tetris)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, PC, PC-CDROM, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Mac, Mac CDROM, Jaguar, Neo Geo, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

C.B.I. Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

Filmen Akira blir spel



På spelfrontensidorna presenteras spel som är på gång till de olika Amigamodellerna, inklusive CD32. Spelen på spelfrontensidorna är inte klara och vi har alltså inte kunnat recensera dem utan bara kunnat ta en liten förhandstitt.

Stewart Bell, före detta marknadschef för Microprose, har gjort en del affärsmässiga krumsprång de senaste åren efter att ha lämnat ett av världens största programhus. Tack vare sina affärskontakter över hela världen har han lyckats plocka upp tilltalande titlar och licenser som andra programhus skulle göra nästan vad som helst för att få. Hur han lyckades få licensen till Akira är ett mysterium, men nu kommer det att släppas till nästan samtliga dator- och konsolformat av programhuset ICE. På grund av den kultstatus som filmen Akira har fått, så kommer de japanska/amerikanska ägarna att kolla på varenda bild som produceras innan spelet släpps. Detta för att kunna behålla det mystiska skimmer som omger Akira.

Filmen baserar sig på ett våldsamt framtidssamhälle där en stad börjar växa upp precis efter tredje världskriget. En kombination av Bladerunner och cyberpunk gör Akira till en mörk och dyster omgivning där våldet härskar.

Spelet kommer att efterlikna filmens stämning och känsla med extra arbete nerlagt på bakgrunder och karaktärer. Även om spelet inte kommer att åstadkomma något nytt i spelväg så kommer det ändå att sälja mycket bra. Bara det faktum att spelet är ett av de hetaste just nu garanterar att ICE kommer att tjäna mycket pengar på den här titeln.

Spelet kommer att innehålla grafik i den kända Mangastilen, men när du kommer in i spelet så är det mer ett traditionellt plattformsspel med vissa inslag av shoot'em-up.



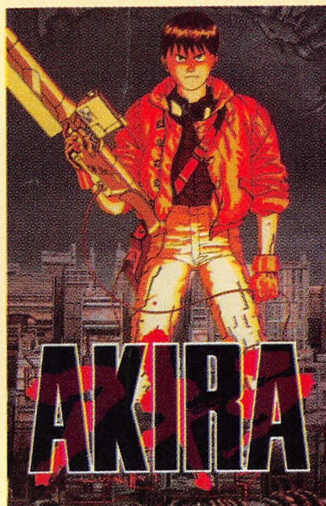
Nu kommer spelet baserat på filmen Akira. Mycket arbete har lagts ned för att spelet ska efterlikna filmens stämning och känsla.



När du kommit in i spelet är det ett traditionellt plattformsspel.

Spelet kommer till A500, A1200 och CD32 och beräknas släppas i november.

Derek dela Fuente



Filmen Akira har väckt uppmärksamhet för sin våldsamhet och speciella stämning.



Den här gången ska vi prata ekonomi, vi ska nämligen tala om billiga spel. Och då menar jag inte prislappar på 149 eller 195 spänn, jag snackar om 50 - 60 spänn för ett spel.

Nyfikna? Kunde just tro det.

I det här numret så börjar vi nämligen med ny grej i spelavdelningen som vi kallar Nästan Gratis. Det är korta recensioner av spel inte är "vanliga" kommersiella spel, utan spel som är Shareware, Licenseware och allt vad det kallas. Det gemensamma för de här spelen är att det inte är några stora programhus som har gjort dem, utan det är vanligtvis någon eller några som suttit hemma och haft kul. Den här typen av spel har funnits länge, men det är på senare tid som man har märkt att de som gör spelen har lagt ner mer och mer arbete på dem och nu börjar faktiskt komma spel som är väldigt bra.

Shareware- och Licensewarespel är mycket billiga, för det mesta hamnar prislappen runt 60 spänn och det finns spel som är värda mer än så. Det är inte alltid det är billiga spel till låga priser.

Top Gear 2 släpps senare i höst

Nu är det dags att skrynkla asfalt igen i Top Gear 2 från Gremlin. Spelet är en vidareutveckling av föregångaren Top Gear och nu har man lagt till mycket trevliga funktioner för att göra spelet till en verklig utmaning. Spelet innehåller 64 banor i 16 olika länder. I de olika länderna så kan man råka på olika väderlek som passar till just det landet, dvs snö i alperna, dimma i England osv.

När/om man placerar sig bra i tävlingarna så kan man köpa extrautrustning till bilen och det finns inte mindre än 36 olika delar att köpa. Du kan till och med välja mellan åtta olika färger på din bil.

Top Gear 2 har tre olika svårighetsgrader och man kan också spela två spelare samtidigt med split screenfunktion.

Top Gear 2 släpps till A1200 och kommer senare i höst.



Den nya versionen av Top Gear, fantasifullt kallad Top Gear 2, innehåller bland annat möjligheten att köpa nya delar till bilen. 64 nya banor i 16 olika länder finns det också att bita i.



Sen Rise of the Robots

Rise of the Robots har återigen blivit försenat och kommer enligt de senaste uppgifterna inte att släppas förrän i november.

Millenium Extractors

Kommer du ihåg spelet Diggers? Nu släpper programhuset Millennium Extractors, ett spel som löst baserar sig på Diggers. Spelet går ut på att man ska erövra en flygande ö från en ras som heter Quarries. Ön är skyddad av ett kraftfält som alstras av 24 stora generatorer som finns på 24 andra flygande öar. För att lyckas med erövringen måste man flyga till en av generatoröarna och förstöra generatorn. För att sedan få bränsle för att kunna flyga till nästa ö måste man gräva fram ädelstenar från öns innersta. Det är inte alls så lätt som det låter, eftersom det kommer olika varelser och stjäl ädelstenar och bråkar på en massa andra sätt. För att skydda sig kan man köpa vapen för sina surt förvärvade ädelstenar, men då måste man förstås gräva fram ännu fler för att kunna komma till nästa ö.

Spelet kommer att vara ungefär som en actionpussel, och för att göra datormotståndarna till svåra utmanare har man lagt ner ett stort arbete på den AI som ska styra dem.

Spelet släpps till A1200 och CD32 och beräknas släppas i oktober.

Derek dela Fuente



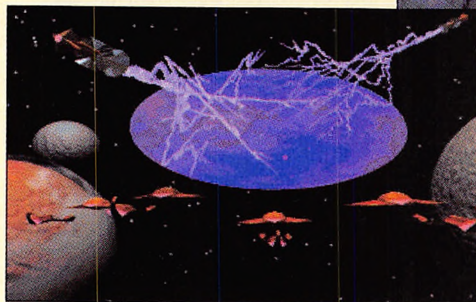
Millenium Extractors är löst baserat på Diggers.

Snygg 3D-grafik i Star Crusader

En ny rymdstridssimulator är på gång från GameTek. Spelet heter Star Crusader och kommer att innehålla ett avancerat 3D-system med helt texturemappade rymdskepp. Det kommer att finnas elva olika rymdskepp som vart och ett har helt olika flygegenskaper. Attackerna mot fienden planerar du själv och du kan följa hur kriget går på en strategisk karta. Du kan själv välja vilken sida du vill strida för, och spelet har inget fast slut utan kan sluta på dussintals olika sätt. Strider utkämpas i olika rymdscenarier, däribland strid inne i asteroidbälten. Reprisfunktionen låter dig i efterhand återuppleva hela striden.

Spelet kommer till Amiga och CD32 Preliminärt släpps spelet i februari -95.





Star Crusader innehåller ett avancerat 3D-system där mycket av spelet, bland annat alla rymdskepp, är texturemappade.

Frontier: Elite II ska sätta spelaren på svåra prov

Snart är det återigen dags att sticka ut i rymden igen i Frontier: First Encounters. Spelet är en uppföljare på Frontier: Elite II, men utspelar sig före föregångaren(?!). Grundidén är till stora delar samma som i föregångarna, nämligen att arbeta sig upp till rangen Elite Commander med alla tillgängliga medel. Frontier: First Encounters kommer också att sätta spelaren på svåra prov med de utbyggda och nya funktioner som finns. En del av nyheterna är:

- Aliens: Thargoiderna, som nästan helt försvann i Froniter: Elite II efter deras förlust i det interstellära kriget. Eftersom det här utspelas före och under kriget finns Thargoiderna därute, och spelet innehåller bland annat ett "handgjort" uppdrag som efter detektivgåtor och problemlösningar tar spelaren utanför gränsen för de utforskade delarna av universum i jakten på Thargoidernas hembas.
- Nya skepp: First Encounters ger möjligheten att välja mellan en rad helt nya skepp, som totalt mer än fördubblar antalet från föregångaren. Mängden tillbehör har också ökat, och innehåller nu även motorer för längre rymdskutt, nya vapen, navigationshjälpmedel och nya störningsutrustningar.
- Förbättrade strider: Tillsammans med de nya skeppen och vapnen så har rutinerna för rymdstrider gjorts om för att mer utnyttja de enskilda skeppen prestanda. Riskerna är också större att man hamnar i strider med flera skepp inblandade samtidigt.
- Ny grafik: En stor del av grafiken har gjorts om. Nya byggnader i städerna och mer detaljerade landskap i kombination med nya uppdateringsrutiner för grafiken kommer att få planeterna att se spektakulära ut.
- Nya videokommunikationer: På CD-versionerna av spelet kommer de inbyggda Bulletin Board Systems att innehålla animationer av videokvalitet istället för de vanliga tecknade bilderna. Dessa videoklipp kommer att innehålla skådespelare istället för tecknade figurer för att höja stämningen i spelet.

Spelet kommer också att visa datorgenererade nyheter som påverkar situationerna på de planeter som besöks. På så sätt kan de militära uppdragen ändras beroende på politisk situation. De militära uppdragen kan bland annat innehålla avrättningar, transportera viktiga personer till andra system, leverera militärt material och förstöra militära installationer. Utgången av spelarens uppdrag kan också ändra den politiska situationen i olika system.

Spelet kommer till Amiga och CD32 och beräknas släppas i februari. Vi återkommer när vi får skärmdumpar och mer information om spelet.

Listiga dataköpare ...

Billigast i Sverige?

MultiMedia



HÅRDVARA

Amiga CD 32 inkl. 102 spel.	1.989:-
PC 486 SX-25/4MB/210MB VLB, DOS 6.2 SV.	7.995:-
PC 486 DX2-66/4MB/210MB VLB, DOS 6.2 SV.	9.995:-
14" SVGA MPR II	2.795:-
Olivetti JP-150 Bläckstråleskrivare.	2.195:-
Star LC-100 9 nålars matris./färg.	1.995:-
Amiga Mus	199:-
PC Mus	199:-

Joystick/Pads.

Tornado PC	139:-
FX 2000 PC	299:-
Flightmax PC	399:-
Program Stick SNES	599:-
Competition Pro CD32	219:-
Propad Megadrive	169:-
Fighter 2 -"-	149:-
Prodpad SNES	169:-
Dragonspeed -"-	129:-
Logipad PC	189:-

Beställda varor skickas mot efterkrav med förkortad liggetid hos Postverket, angivna priser är inkl.moms. Postförskottsavgift och frakt tillkommer. 1 ÅRS GARANTI.

ÖPPET: VARDAGAR 1100 - 1800

Ring eller Faxa efter komplett produktförteckning.

TEL: 019-57 33 93
TEL/FAX: 019-57 33 96
BOX 1112, 692 25 KUMLA

ANGIVNA PRISER ÄR INKL.MOMS.

Reservation mot prisändringar och slutförsäljning.

Ljudkort och CD-ROM.

MultiMedia Kit innehållande; - 16 bitars ljudkort och Sony CD-ROM (300Kb/sek,multisession) inkl. programvara och manualer.	2.595:-
Komplett MultiMedia Kit innehållande; - 16 bitars ljudkort - Sony CD-ROM (som ovan) - Högtalare - S-Mikrofon - S-Hörlurar - Manual och programvara på 5 CD skivor.	3.495:-
SONY CD-ROM som ovan.	1.495:-
16 bitars Ljudkort.	995:-

OBS! Ovanstående SOUND VISION produkter är SoundBlaster kompatibla.

Månadens Listighet!

COMMUNICATOR

Amiga 500.600.1200.2000.3000.4000 kan använda CD32 som CD-ROM med hjälp av Communicator. Seriell överföring, MIDI standard med 115200 bps, titta på fotografier MPEG video mm. Photolite ingår.

Listighet lönar sig! 1.195:-

MEGAMAIL AB

MJUKVARA

Amiga

Banshee A1200	269:-
Club Football Manager	279:-
Heimdall II	279:-
Legacy of Sorasil	249:-
On the Ball A1200	299:-
Pinball Spec. Ed	279:-
Sens. Soccer Int. Edition	169:-
Sim City 2000 A1200	339:-
Simon the Sorc. A500	299:-
Simon the Sorc. A1200	299:-
Super Methane Brothers	249:-
Theme Park	339:-
Universe	329:-

CD 32

Alien Breed / Qwak	189:-
Arcade Pool	149:-
Banshee	279:-
Cannonfodder	369:-
Chaos Engine	269:-
D/Generation	199.-
Defender of the Crown II	129:-
Fields of Glory	369:-
Gunship 2000	299:-
Heimdall 2	329:-
Kid Chaos	349:-
Lemmings	149:-
Liberation	299:-
Litil Divil	279:-
Lost Vikings	299:-
Nick Faldo Golf	299:-
Pirates Gold	309:-
Pinball Fantasies	279:-
Project X / F17	189:-
Sabre Team	299:-
Sensible Soccer	229:-
Simon the Sorcerer	349:-
Superfrog	149:-
UFO	369:-
Universe	349:-

PC CD-ROM

7 th Guest	229:-
Desert Strike	299:-
Lawnmover Man	299:-
Megarace	319:-
Under the Killing Moon	549:-
Universe	359:-

PC DISK 3,5

Chaos Engine	249:-
Colonization	459:-
Club Football Manager	329:-
Dessert Strike	299:-
Universe	399:-

Club Football – the Manager

Led ditt lag mot nya mål



Under matchen visas situationer på farliga situationer. I viktiga matcher så kan det faktiskt bli riktigt spännande.



Härifrån ser man större delen av matcherna. Nästan ingenting rör sig, utan man följer bara matchen på en mätare och via en ruta med kommentarer.

Club Football är ett bra managerspel men har inte mycket nytt att erbjuda.

Club Football är ännu ett i raden av så kallade managerspel till Amiga. Spelet liknar i allt väsentligt andra spel i genren: man börjar som manager för ett fotbollslag i engelska ligans division 3 och det gäller att leda sin klubb genom såväl idrottsliga som ekonomiska svårigheter.

Som manager har man totalt ansvar för klubben. Först och främst gäller det att se till att laget lyckas bra i ligan genom att ta ut rätt lag och använda rätt taktik. Viktigt är också att sköta klubbens finanser på ett bra sätt så att man har råd att köpa nya spelare. Går det bra på fotbollsplanen brukar det leda till god ekonomi men tyvärr gäller också det omvända. Lyckas man bra får man förr eller senare anbud från bättre klubbar som söker nya managers, vilket betyder högre lön och större utmaning. Går det dåligt riskerar man att få sparken.

För att skapa ett bra fotbollslag krävs en hel del. Spelarna är olika skickliga individuellt, så det gäller att placera sina mannar på rätt positioner i laget. När man väljer taktik och spelupplägg gäller det också att ha spelarna i åtanke. Har man exempelvis passningsskickliga spelare kan det vara vettigt att satsa på anfallsfotboll. Man har också ansvar för spelarnas kontrakt som måste förnyas med jämna mellanrum.

En kul detalj i spelet är de olika topplistorna. Där rankas målskyttar, målvakter, backar, mittfältare och forwards efter sina insatser på fotbollsplanen.

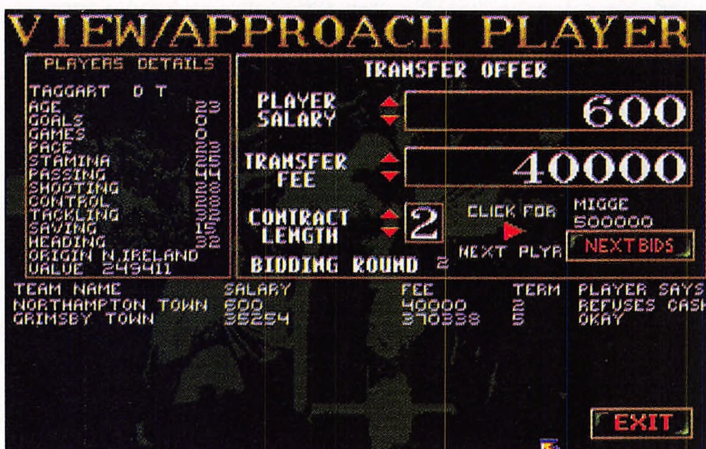
Grafiken i den här typen av spel är för mig ganska ointressant, och om grafiken i Club Football kan bara sägas att den är funktionsduglig. Samma sak är det med ljudet. Matchsekvenserna är ganska välgjorda och ses i ett perspektiv rakt uppifrån, ungefär som i Sensible Soccer. När det är jämnt i viktiga matcher kan det faktiskt bli riktigt spännande.

Laddningstiderna är ganska långa om man spelar från diskett, så hårddisk rekommenderas om man inte är begåvad med mycket tålamod.

Club Football är ett bra managerspel, helt klart. Det lider inte av några direkta brister, men å andra sidan finns här inga nya grepp att tala om. Ger man sig hän åt spelet och engagerar sig är det lätt hänt att man fastnar framför det i några timmar.

För de som absolut inte klarar sig utan ännu ett managerspel passar Club Football som handen i handsken. De som letar efter nytänkande i genren bör dock hålla sig undan, för sådant existerar inte här.

Daniel Törnqvist



Att köpa snya spelare är en nödvändighet, men utan mycket pengar att investera för har man inte stor chans när storklubbarna kommer med sina feta plånböcker.

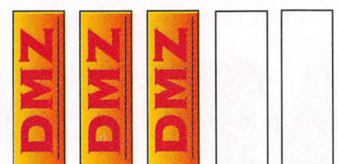


Under säsongen kan man också hur klubbledningen tycker att man klarar sig. De kan vara svåra att tillfredsställa ibland, de här pösmunkarna.



Club Football

Tillverkare: **Booms Computer Games**
Pris: **369 kr**
Rec. ex. från: **Booms Computer Games**
Format: **Amiga**





Groda med studs

Grodor är som bekant lustiga att se. Och då måste ju en supergroda vara superlustig?

Superfrog är precis som en riktig saga, med en tillfångatagen prinsessa, en modig prins förvandlad till groda och en vårtbeprydd häxa. Genom att dricka en mystisk dryck (morotsjuice av färgen att döma) så får vår groda en handduk runt halsen, övergrodiga krafter och titeln Superfrog.

I skepnad av denna supergroda ska man med mod i barm och benen fulla av spring ta sig genom sex världar som var och en är uppdelad i ett antal undernivåer. Mellan dessa nivåer kan man, med tur och skicklighet, spela till sig extra liv, lösenord och andra trevligheter på en enarmad bandit.

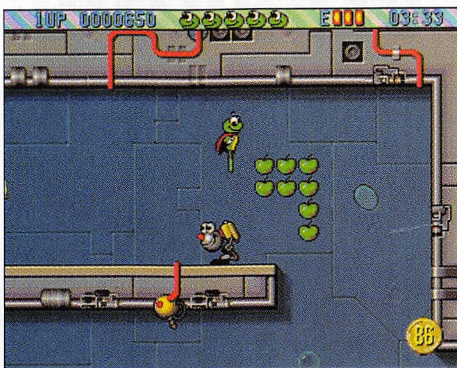
Trots att det är en CD32-version av spelet så utnyttjar man inte AGA-grafiken utan man använder precis samma grafik som i den vanliga datorversionen, det vill säga 32-färger. Nu ska ni inte tro att grafiken är dassig bara för det. Icke då, den är helskön med mjuk, snabb scroll och trevligt tecknade figurer. Manualen ligger inlagd på CD:n och är bra och tydligt skriven. Även ljudet är till stora delar samma som datorversionen men låter trevligt och passar bra in i spelatmosfären.

Introanimationen är gjord av Eric Schwartz som sedan länge har gjort egna små "kortfilmer" på Amiga.

CD32-versionen av Superfrog är visserligen portad från datorversionen, men med det här spelet gör det faktiskt inte speciellt mycket. Superfrog är ett fartfyllt spel utan några egentliga nackdelar.

Gillar man plattformsspel är Superfrog helt enkelt ett krav i samlingen.

Ove Kuackfeldt



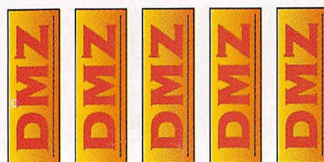
Äntligen framme vid sista nivån, häxans rymdskepp(?!).



Grafiken är, trots att den inte utnyttjar AGA, mycket trevlig.

Super Frog

Tillverkare: **Team 17**
Pris: **199 kr**
Rec. ex. från: **Wendros**
Format: **CD32**





På den här spelmaskinen kan man spela till sig trevliga bonusprylar.

Slå dina vänner på käften

Ett nygammalt fightingspel har kommit, nämligen Body Blows AGA. Micke "Bruce Lee" Teeling har dragit på sig slåssvantarna och golvat några motståndare.



Ännu ett spel av "kick some butt"-sorten, fast denna gång ett riktigt bra sådant. Body Blows går ut på att banka skiten ur sin motståndare och den enda regeln är att det inte finns några regler. Man väljer mellan tio fighters som har olika egenskaper och så kallade special moves – som till exempel Ninja deathroll eller inner energybolt.

Sen kliver man ut på plan och slåss.

Man man slåss mot datorn eller mot en eller flera polare (i spelet alltså). Antingen lirar man mot en polare i tre ronder eller en turnering mot fyra till åtta man. En nyhet är den s.k. "tagteam"-varianten som är importerad från CD32:an. Ett nonstop-fight läge för den som är riktigt på krigsstigen. Man väljer upp till tio tag-medlemmar och när en slagskämpe dör hoppar en ny fighter in i hans ställe. Ganska kul faktiskt.

Body Blows har en mycket bra grafik, hyfsade animeringar och ett väldigt bra urval av rörelser. Ljudet är inte mycket att orda om. Dom gamla POW och SMACK-ljuden finns och lite samplat tal. Musiken, som knappt hörs bakom allt bankande är också rätt OK. Ett stort plus blir det för att det går att installera på hårddisk. Manualen är lite väl fjuttig men täcker det nödvändigaste.

Ett råd: gillar du beat 'em up-spel så köp det!

Micke Teeling



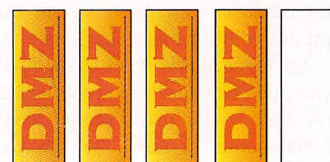
En del av motståndarna har tillhyggen att slåss med. Den här fegtratten till ninja anänder en förvuxen brevsprättare.



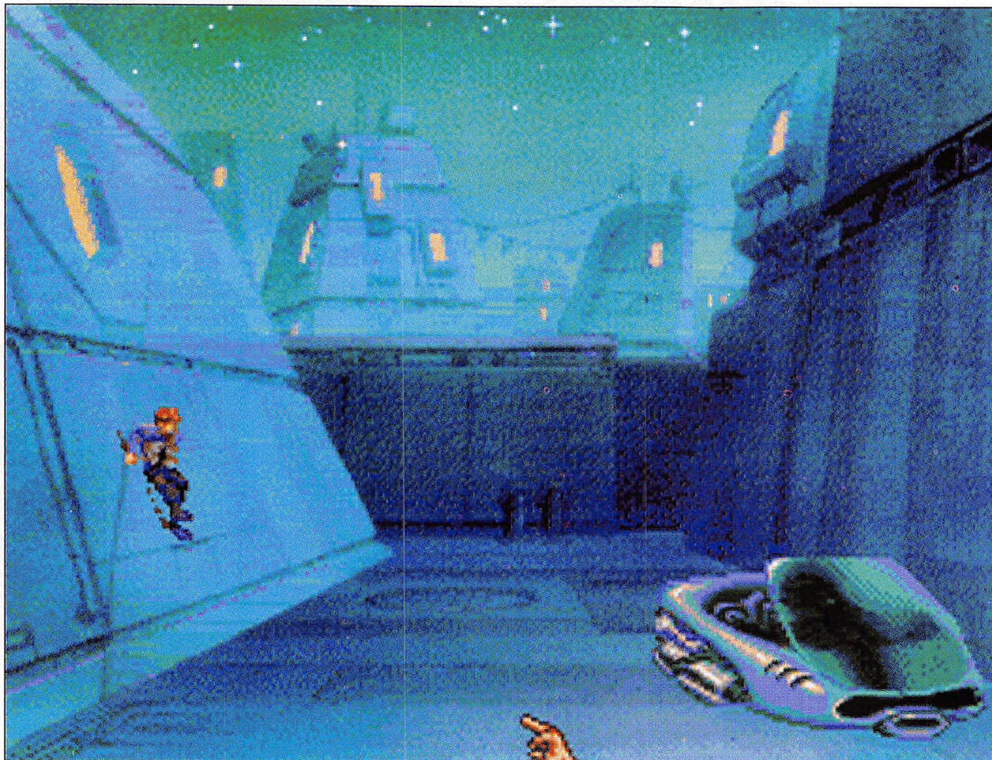
Grafiken i spelet är snygg, och precis som i den ursprungliga Body Blows så är alla slagskämpar mänskliga.

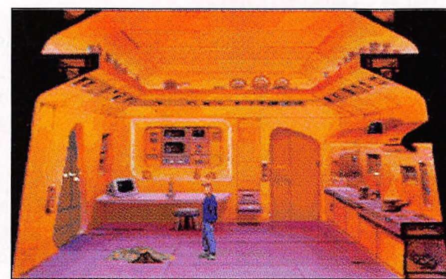
Body Blows

Tillverkare: **Team 17**
Pris: **229 kr**
Rec. ex. från: **England**
Format: **A 1200**

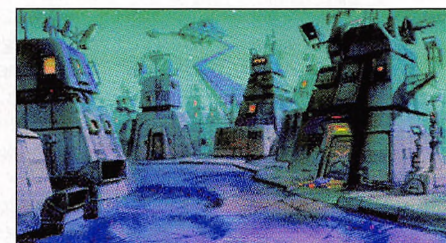


Universe
Bjuder på ordentliga utmaningar





Direkt efter ankomsten börjar Boris leva farligt. Den första som hjälper honom blir omedelbart nedskjuten av robotar (ovan), och Boris själv tvingas fly hals över huvud ut genom ett fönster (till vänster).



Spelet utspelar sig bland annat i den förtryckta lilla kolonin Pfallenop.

Ove "Pfallenop" Kaufeldt har lyckats ta sig tillbaka från ett otäckt, parallellt universum och kan i en skakande berättelse redogöra för hur han drabbats av Universe snygga yttre, känsla, men också av dess många disketter.



Robotarna är precis bakom mig och jag kastar mig in i en nystulen bil och... hm. Borde det inte finnas en ratt här?



Dimman sänker sig över fängelsekolonin. Om man inte tar det lugnt kan man få livstidssemester på det här inte alltför mysiga stället.

Klåfingriga ungar är populära att ha med i äventyrsspel. Den här gången är det den engelska grabben Boris som tafsar på sin farbrors mystiska maskin och helt plötsligt befinner sig i ett förtryckt litet samhälle som heter Pfallenop ute i ett asteroidbälte.

Boris har inte en blekaste aning om var Pfallenop ligger, invånarna i Pfallenop vet å andra sidan inte vad England är för något. Taskigt utgångsläge med andra ord.

Nu gäller det förstås för Boris att lyckas ta sig hem igen, men om du någon gång har varit strandsatt i ett parallellt universum så vet du att det är inte så lätt alla gånger.

Spelet är musstyrt och man väljer vad Boris ska göra genom att klicka på olika ikoner och föremål. Ikonfunktionerna känns lite röriga, ibland måste man prova sig fram för att se vilken man ska använda.

Problemen som man ska lösa i spelet är ibland så kluriga att de nästan är ologiska. På ett ställe ska man öppna en dörr, men inte genom att trycka in rätt kod. Du ska attackera kodlåset med ett järnrör för att kortsluta det. Knappast det första man tänker på. Det gäller också att prata med folk för att lyckas få information. Pratar gör man genom att klicka på den mening man vill använda och på så sätt klicka sig genom konversationen.

Dålig musik är bra

Grafiken är snygg med välgjorda bakgrunder och karaktärerna rör sig mjukt. Core har ända sedan de började snacka om det här spelet skrutit med att kunna visa 128 färger samtidigt även på en vanlig Amiga. Jag har visserligen inte räknat om det verkligen är 128 färger, men resultatet är inte alls så haktappande som man skulle kunna tro. Snyggt, men knappast Guds gåva till grafikdiggarna.

Musiken i spelet är en historia för sig. Den är långtråkig och enformig, men passar så fruktansvärt bra in i spelets atmosfär att den höjer spelstämningen både ett och två steg.

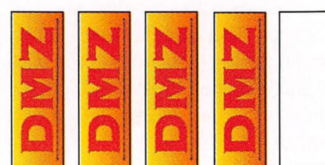
På en punkt har Core Design fått totalt hjärnstillestånd. Spelet ligger på fem disketter, går inte att installera på hårddisk och utnyttjar bara en diskdrive. Den pantade typ som kläckte idén till det snilledraget borde begå harakiri omedelbums. Visserligen är diskbytena få och laddningstiderna korta, men det är ingen ursäkt.

Universe är ett väldigt bra äventyrsspel. Det är snyggt, har bra atmosfär och bjuder på ordentliga utmaningar. Hade det inte varit för det där med disketterna hade det blivit högsta betyg. Nu får Core Design stå sitt kast och därmed stå ut med ett sänkt betyg.

Ove Kaufeldt

Universe

Tillverkare: **Core Design**
Pris: **429 kr**
Rec. ex. från: **Core Design**
Format: **Amiga**



Fortress
Svårbemästrat strategispel

Fortress
Pris: 59 kr, Licensware
Rec. ex. från: Softler Software
Format: Amiga
DMZ DMZ DMZ

Letar du efter ett lättlärt, men svårbemästrat strategispel ska du testa Fortress.

Fortress är ett strategispel med så enkel uppbyggnad att det nästan inte är något strategispel längre. Spelplanen består av femton slott, och som krigarkungen Blubberlip för du befäl över ett slott och fem olika soldattyper. Nu gäller det att slå ner fiendearméerna för att försöka erövra alla femton slotten genom att skicka trupper till de olika befästningarna.

Det är inte speciellt mycket grafik i spelet men den som finns är snygg. Musstyrningen är utmärkt även om man saknar en funktion som får räknaren att räkna flyttade soldater snabbare. Med stora arméer går det inte direkt snabbt.

Ett hårddiskinstallationsprogram **(försöker du slå rekord i långa ord? Red.anm)** medföljer, och manualen är bra och innehåller en hel del humor. Spelet (som är programmerat i AMOS) finns i två versioner, en för datorer med två megabyte chipmem och en för datorer med en megabyte chipmem. Det enda som skiljer dem åt är att tvåmegsversionen har lite mer grafik och ljudeffekter.

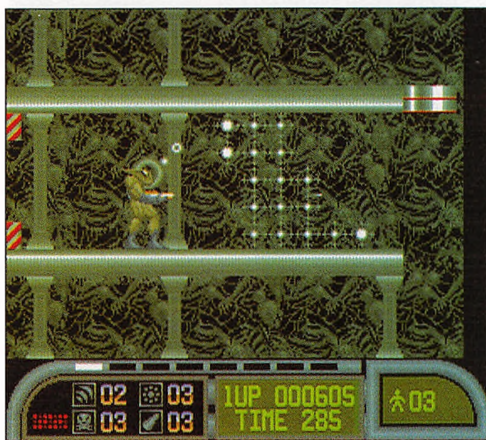
Tycker man om att använda hjärnan när man spelar men hatar menyer och 300 olika alternativ så ska man kolla närmare på Fortress. Det är lätt att lära sig, men svårt att bemästra.

Ove Kaufeldt



Spelet har inte mycket grafik, men den som finns är bra. Det finns all anledning att ta en titt på Fortress.

Sentinel
Tråkigt, tråkigt, tråkigt...



Vi kan inte ducka, skjuta bort stenblock, förstå hur vapnen ska användas eller förstå varför spelet överhuvudtaget ska laddas in när vi testat Sentinel.

Namnet på ett rätt hyfsat spel till C64 har blivit besudlat av detta trååäkiga (gäsp) spel.

En gång i forntiden fanns det ett strategispel till C64 som hette The Sentinel. Nu är Sentinel tillbaka, men nu är det bara skjuta som gäller.

Grafiken i spelet är mycket tråkig, och både spelarens figur och motståndarna saknar allt vad tuffhet heter. Man kan inte ens ducka i spelet så skjuta bort stenblock på golvet är bara att glömma. Skjuta ja, det är en helt annan historia. Det finns några olika vapen i spelet, men hur man använder dem får man själv prova sig fram till, eftersom spelet helt saknar manual.

Sentinel är ett plattformsspel som man inte skulle sakna om man råkade formattera disketten. Det är enformigt, har tråkig grafik, tråkigt ljud och saknar manual. Det känns helt enkelt inte färdigt utan mest som en vilsen betaversion.

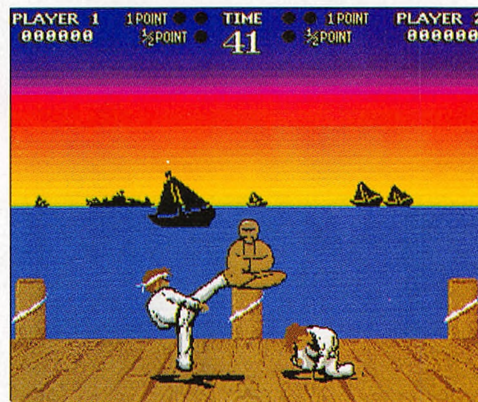
Ove Kaufeldt

Sentinel
Pris: 55 kr, Licensware
Rec. ex. från: Softler Software
Format: Amiga
DMZ

Karate Master
Duger att sparka med

Karate Master
Pris: 59 kr, Licensware
Rec. ex. från: Softler Software
Format: Amiga
DMZ DMZ DMZ

Karate Master är inte lysande men är bra nog för den som gillar att sparka.



Kampsportintresserade kan i Karate Master stilla sitt begär för en billig penning.

Karate Master spinner vidare på kampsportsvågen som inspirerats av WOTEF och IK+. Grundreglerna i spelet är enkla; två personer går in på arenan, en person går ut.

Grafiken ser verkligen hemritad ut och det märks att grafikerna har en del kvar att lära sig. Ljudeffekterna däremot är samplade och låter bra. Vad man saknar är mjukhet i rörelserna och precision slagen. Det lättaste är att slå och sparka så mycket man orkar och hinner och hoppas att man sänker motståndaren. Spelet har tvåspelarfunktion så att man kan få nöjet att banka en polare gul och blå. När man har tröttnat på det så finns det 99 nivåer med datormotståndare att kämpa mot. Ibland kommer läraren också, och då gäller det att kunna följa hans slagserier för att få fortsätta.

Spelet (som är skrivet i AMOS och kräver två megabyte chipmem) är inte lysande, men har man inte råd med något av de kommersiella sparkaspel som finns ute kan det vara värt att titta på det här istället.

Ove Kaufeldt

Lösningen till

Läs det här innan du börjar

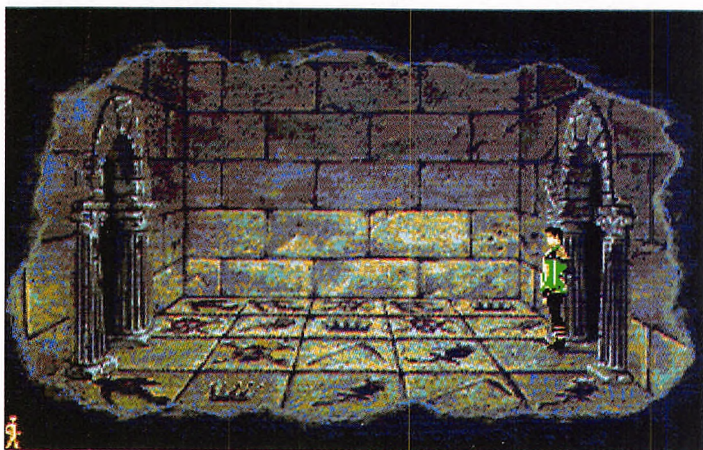
Kings Quest VI är ett äventyr som har två olika slut – beroende på vilken väg man väljer i spelet. Den ena vägen är lite enklare och bara cirka hälften av problemen i spelet finns med. I denna lösning har vi dock valt att beskriva den längre och svårare vägen, där vissa av problemen kräver att man blandar till trollformler och liknande. Dessutom finns det alternativa lösningar till vissa problem – alla behöver inte lösas efter våra tips.

KATAKOMBERNA (övre våningen)

1. Katakomberna består av två våningar. Från den första våningen behöver du ha med dig en dödskalle, en sköld och två guldmynt från ögonen på ett av skeletten. Därefter ska du hitta rummet där du faller ner genom golvet till den lägre nivån. Om du vill ha exakta tips om hur du ska gå, läs de följande punkterna.

2. Från starten av labyrinten, gå norrut, norrut, österut, österut och norrut igen. Nu kommer du till rummet där det ligger en massa ben. Ta dödskallen som ligger på golvet.

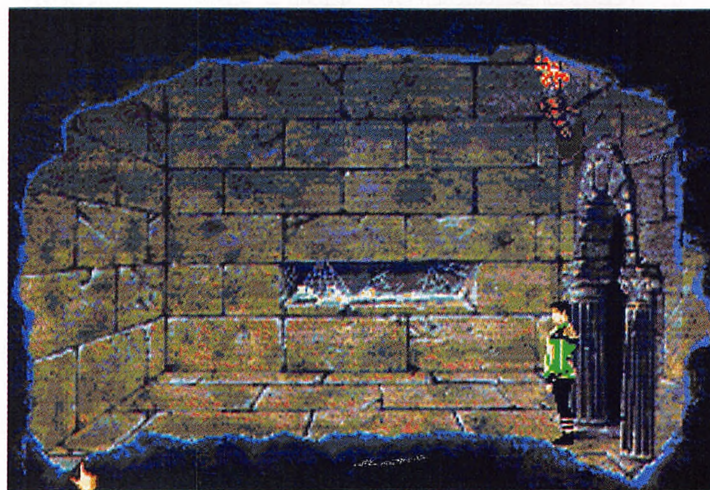
3. Från dödskallerummet, gå söderut, västerut, västerut, norrut och västerut så kommer du till spiklabyrinten, ett rum där du måste trampa på exakt rätt symboler – trampar du fel avlossas dödliga spikar mot dig. Lösningen till vilka golvplattor du ska gå på finns i dokumentationen till spelet, men behöver du mer hjälp så läs vidare.



4. Så här går du för att komma igenom spiklabyrinten: Gå först i en diagonal över rummet på de tre golvplattorna med rosor på. Ställ dig nu på golvplattan med en liesymbol precis ovanför rosplattorna. Gå sedan på golvplattan med kronsymbolen och därefter på golvplattan med duvan. Till sist ställer du dig på plattan med en dödskalle och korslagda ben på. Klicka därefter på den tomma golvplattan framför utgången.

5. Från spikfällan, gå västerut och norrut så kommer du till ett rum där det sitter en sköld på väggen. Ta skölden och fortsätt att gå norrut tre gånger och västerut två gånger. Nu ska du befinna dig i en krypta där det ligger ett skelett i en väggalkov. I skelettets ögon finns det två mynt – ta dem.

6. Från rummet där du tog mynten, gå österut två gånger, söderut ett rum och österut igen. Nu kommer du in i ett rum där taket sakta sänker sig mot dig. För att undvika att bli krossad måste du stoppa kugghjulen i maskineriet. Använd tegelstenen från Isle of the Beast och kasta in i kugghjulen, så stannar de och dörrarna öppnas.



7. Från rummet med det sjunkande taket, gå österut två gånger, norrut ett rum och därefter åt öster igen. Nu kommer du till ett rum med en fallucka där du trillar ner till den undre nivån av katakomberna.

KATAKOMBERNA (undervåningen)

1. Efter att ha trillat ner från våningen ovanför, befinner sig Alexander i ett kolsvart rum och det enda som syns är hans ögon. Ta tändaren, "tinderbox", från inventariet och klicka på Alexanders ögon för att få ljus – då tänder Alexander automatiskt facklan som hade slocknat.



2. Från det mörka rummet, gå fem rum västerut, två rum söderut och därefter åt öster. Nu befinner du dig i ett rum där du får meddelandet att du hör minotauren röra sig i närheten. Använd det flyttbara hålet på den östra väggen. Titta nu igenom hålet, så kan du se hur minotauren just går in i sin hemliga kammare.

King's Quest VI
Tredje delen

3. Från rummet där du använde det flyttbara hålet måste du nu ta dig till rummet med gobelängen där du såg minotauren. Gå tre rum västerut, två rum söderut, österut, söderut, två rum österut, norrut, österut och slutligen två rum norrut för att komma till ingången till minotaurens kula.

4. Klicka med handikonen på gobelängen som hänger på väggen. Gå in till minotauren, som just är i färd med att tortera prinsessan Celeste. Gå över rummet fram till hålet med brinnande lava och använd den röda scarfen på minotauren – han anfaller och dyker rakt ner i eldshålet. Nu följer en animerad sekvens där du får din önskan att tala med oraklet uppfylld. Ta flaskan med heligt vatten som oraklet ger dig, och återvänd sedan till stranden. Klicka med kartan på Alexander och välj denna gång den nya ön som dykt upp på kartan – Isle of Mists.





ISLE OF THE BEAST
(andra besöket)

1. Gå från stranden upp till ingången till trädgården, där du tog tegelstenen. För att undvika att bli skjuten av bågskytten uppe på muren måste du ha med dig skölden från katakomberna. Använd skölden på Alexander, så kan han gå oskadd förbi bågskytten in i trädgården.



2. Inne i trädgården, plocka en vit ros från buskarna. Använd lien på rosenbuskarna som hindrar Alexander från att gå vidare norrut. När buskarna är nerhuggna, gå vidare in i odjurets lustgård, där en animerad sekvens tar vid och Alexander får en ring av odjuret. Gå tillbaka till stranden och klicka med kartan på Alexander. Välj Isle of the Crown som destination.



ISLE OF MISTS
(första besöket)

1. Från stranden, gå västerut till druidernas läger. OBS – gå inte norrut denna gång, då blir du tillfångatagen av druiderna och bränd på bål. Ta lien som hänger ovanför ingången till ett av trädhusen och plocka upp en bit kol från lägerelden. Gå tillbaka till stranden och klicka med kartan på Alexander. Välj Isle of the Beast som destination.



Om du har problem längre fram i spelet och inte orkar vänta på nästa avsnitt kan du ringa vår lösningslinje, telefon 0712-125 50 (4:55 kr/min.)

”Det är **inte** farligt att röka **hasch** ibland”

Den som vill att du provar
hasch har många argument.
Men innan du tackar ja
eller nej, ska du ta
reda på fakta.
Efter ett haschrus
lagras det aktiva giftet THC i
hjärnan, levern och lungorna
under lång tid. Därför hinner
giftet aldrig riktigt gå ur
kroppen om man röker ofta.
Haschrökning kan ge
bl a hormonrubbningar och
sämre immunförsvar.
Ring 08-7610916 så skickar
vi dig tidningen om hasch.

folk
HÄLSO
INSTITUTET

LYBERGS

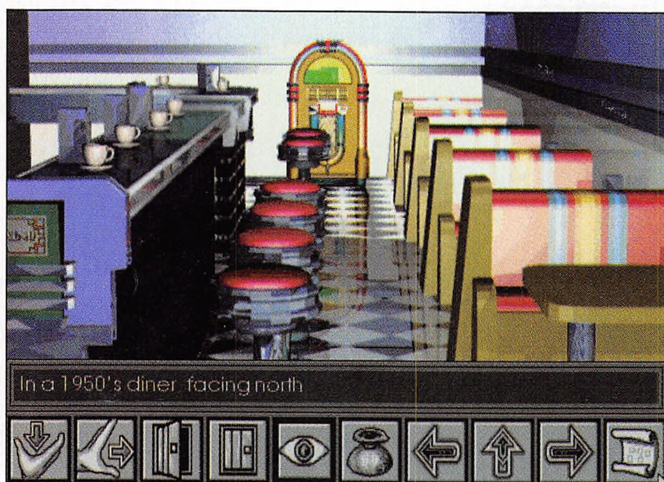


Är du vilse i tillvaron? Har du fastnat i en återvändsgränd, är alla dörrar stängda? Har kompassen fått fnatt? Och är det ett äventyrsspel eller ett rollspel du har problem med?
*Då är det dags att vända sig till den vise Vägvisaren och få tröst, hjälp och ledning. Skriv till **Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet **"Vägvisaren"**. (Detta är det enda sätt du kan få svar på. Tyvärr kan vi inte svara på privata brev eller telefonsamtal.)*

EYE OF THE BEHOLDER 2

Vad ska jag göra vid munnen som säger "No one shall pass without the mark of Darkmoon".

Detta är ingången till ett av tornen i Darkmoon-templet, men precis som munnen upplyser dig om, så kommer du inte igenom porten innan du skaffat dig Darkmoons märke. Detta får du när du klarat av det första tornet, det som du öppnade ingången till genom att blåsa i de fyra hornen.



Labyrinth of time

LABYRINTH OF TIME

Hur öppnar jag dörren in till Mayatemplet?

Gå uppför trapporna och vrid på en av statyerna, den som står rakt fram vill jag minnas.

Hur får jag bort balken som spärrar vägen i gruvan?

Du måste hitta teleporterkortet och ta dig till museet som ligger i omloppsbana. Där finns en masikn med tre spakar – dra i dessa så lyfts balken bort och du kan skjuta på gruvvagnen. Se dock upp så att du inte rör dem mer än en gång – då krossas tunnelbanevagnen.

Hur öppnar jag dörren till gravkammaren? Jag har slagit in koden.

Om du har slagit in rätt kod ska det bara vara att använda dörröppningsikonen och dra upp den. Du är säker på att du slagit in rätt kod? Det är först när du hittat professorns skjorta och lagt den i tvätten som du kan läsa de rader i anteckningsboken där koden döljs. Koden är densamma som professorns kollegas födelsedag – alltså inte datumet när han fyller år utan när han föddes.

Vad ska jag göra vid "keystone" i den svävande pyramiden?

Slå till den med Maya-talismanen, så rasar hela bygget.

Var hittar jag talismanen?

Den finns i en sönderslagen monter i museet som ligger i omloppsbana kring Jorden. Men den kommer inte att finnas där förrän du löst de andra problemen i spelet, till exempel att upptäcka mayatemplet.

Hur tar jag kål på minotauren?

Använd någon av färgburkarna som du hittat för att måla över speglarna – då försvinner odjuret.

SPACE QUEST 1

Jag försöker komma iväg från Ulence Flats. Jag har köpt en jetpack, en droid och det vita skeppet. Men när jag ska försöka flyga iväg så frågar roboten bara vilken sektor jag vill åka till. Hur får man reda på det?

Du har inte tjuvlyssnat vid baren, märker jag. Beställ en öl av bartendern och lyssna till männen som står intill (jag kommer inte riktigt ihåg om du är tvungen att skriva "listen" i den gamla versionen av spelet eller inte). Upprepa ett par gånger tills du hör männen prata om en speciell sektor där de sett något ovanligt – det är den du ska till.

LEISURE SUIT LARRY V

Vad ska jag göra på flygplatsen?

Vad brukar man göra på en flygplats? Flyga nånstans, förstås. Sätt i ditt AeroDork-kort i automaten utanför och börja med att köpa en biljett till New York (kortet ska du ha hittat i ett av rummen på kontoret).

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

Hur kommer jag ombord på skeppet "Sea Monkey"?

Oroa dig inte för det – allt ordnar sig automatiskt, när du raggat ihop en komplett besättning.

Vad ska jag ge till kannibalerna för att få bananplockaren?

Du kan ju pröva med att ge dem någon av de små avgudabilderna som står halvt nergrävda i sanden framför det stora aphuvudet. Ta den minsta och fulaste avgudabilden – det är faktiskt den som kannibalerna letar efter.

Vad ska jag med linsen till som jag tog ur kikaren?

Den kan ju vara bra till att göra upp eld – eller antända krut med. Finns det inte en damm i närheten som du skulle kunna spränga?

Ska man använda "staple remover" till nåt särskilt?

Nej, det är bara rekvisita (faktum är att en stor del av det Guybrush släpar omkring på bara är bråg).

Hur kommer jag förbi pudlarna utanför guvernörens hus?

Droga dem! Ta ett saftigt köttstycke från köket på Scumm-baren och garnera det med lite sömnmedel. Vet inte om någon sagt det till dig ännu, men de gula växterna i skogen är precis vad du behöver för detta ändamål. Gå till korsvägen och ta den gula blomman och använd sedan blomman på köttstycket som du matar hundarna med.

MONKEY ISLAND 2

(svåra nivån)
Jag kan inte hitta "Something of thread" till Largos voodoodocka. Var finns det?

Det borde vara något plagg som Largo har på sig. Testa med att fylla en hink med gyttja från träsket och ställ den på dörren till Largos rum. När Largo kommer in får han gyttjan på sig och måste lämna in skjortan på tvättning. Gå ut och återvänd till hans hytt – titta nu bakom dörren så upptäcker du tvättkvittot.

På kyrkogården finns det en krypta med rostigt lås. Hur kommer jag in där?

Du behöver en nyckel, förstås. Den har en gammal bekant vid namn Stan, som säljer kistor på en av grannöarna. För att få tag i den måste du lura ner Stan att provligga en av sina kistor – och spika igen locket. Hammare och spik finns hos snickaren på Scabb Island – men du måste lura iväg honom innan du kan ta prylarna. Har du en såg med dig? Bra, besök då de tre latmaskarna till pirater som sitter och hänger vid tvätteriet. Såga lite på träbenet som en av dem dinglar med...

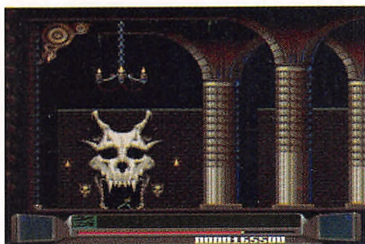
Genvägen

*Trött på beskäftiga monster, larviga problem och ilskna demoner som skjuter efter dig? Längtar du efter bössan som gör den envisaste slutbossen beskedlig som ett lamm? Vill du ha mer poäng, mer pengar eller mer ammo? Då har du kommit till rätt sida. Och har du själv något fusk är du välkommen att skicka in det till **Datormagazin, box 12547, 102 29 Stockholm**. Märk kuvertet "**Genvägen**".*

APIDYA

För att slippa besväret att faktiskt behöva SPELA spelet innan du får se slutet kan du skriva ordet **SHOW-CREDITS** och trycka enter vid titelskärmen.

Tony Ahlm, Kristianstad



Benefactor

BENEFACTOR

Här kommer nivåkoderna.

UNDERWORLD:
3MQLMP5PQT
3MQL4PSNQR
3NQL2Q4JC4
3NQLGQQLGQ
3NQLMQ5PQ5
3NQL4QSNQS
3MQL3PSNKR
3MQLKP5P4T
3MQLQPQLQP

TOMBS OF EGYPT:
3MQLSP4JQN
3NQL3QSNKS
3NQLKQ5P45
3NQLQQQLQQ
3NQLSQ4JQ4
MMQP2P4NCN
MMQPGPQPGP
MMQPMP5TQT
MMQP4PSRQR

THE TREETOP RESCUE:
MNQP2Q4NC4
MNQPGQQPGQ
MNQPMQ5TQ5
MNQP4QSRQS
MMQP3PSRKR
MMQPKP5T4T
MMQPQPQPQP
MMQPSP4NQN
MNQP3QSRKS
MNQPKQ5T45

STONES AND BONES:
MNQPQQQPQQ
MNQPSQ4NQ4

3MQJCNQJCN
3MQJ2NSLGP
3MQJKNWPQT
3MQJMN5NQR
3NQJC4QJC4
3NQJ24SLGQ
3NQJK4WPQ5
3NQJM45NQS

MERRY WINTERLAND:
3MQJGN5NKR
3MQJ3NWP4T
3MQJ4NSLQP
3MQJQNQJQN
3NQJG45NKS
3NQJ34WP45
3NQJ44SLQQ
3NQJQ4QJQ4
MMQNCNQNCN
MMQN2NSPGP

THE TECHNO TREAT:
MMQNKNWTQT
MMQNMN5RQR
MNQNC4QNC4
MNQN24SPGQ
MNQNK4WTQ5
MNQNM45RQS
MMQNGN5RKR
MMQN3NWT4T
MMQN4NSPQP
MMQNQNQNQN

TO HELL WITH MINNIAT:
MNQNG45RKS
MNQN34WT45

Inskickade av bland andra Fredric Jakobsson från Romakloster

CIVILIZATION (AGA VERSIONEN)

Du kan lätt ändra på världen som kommer fram när du väljer EARTH i startmenyn. Gör en säkerhetskopia på filen "MAP.LBM" och ladda sedan in originalfilen i ett ritprogram. Nu är det bara att ändra på bilden innanför det blåa området. Håll dig tre pixlar innanför bilden, över och under. Se till så du inte ritar hav där fienderna startar. Här följer en lista som visar vilken färg du ska använda beroende på vad du vill göra (Färger med ett streck efter får inte användas):

Färg 0 -	Färg 8 -
Färg 1 Hav	Färg 9 Flod
Färg 2 Skog	Färg 10 Grässlätt
Färg 3 Träsk	Färg 11 Jungel
Färg 4 -	Färg 12 Kullar
Färg 5 -	Färg 13 Berg
Färg 6 Slättland	Färg 14 Öken
Färg 7 Tundra	Färg 15 Arktiskt

Uppgifterna kom från Anders Karlsson i Arvika

McDONALDSLAND

Ladda in spelet och vänta tills titelskärmen kommer fram. Där skall du knappa in **"SPICY BEANBURGER"**. Om du har skrivit rätt kommer du att kunna glädjas åt en oändlig mängd liv.

Martin Gustavsson, Helsingborg

NARCO POLICE

Du kan skriva in följande koder under spelets gång för olika trevliga effekter:

Noenemig - Gör så att alla dina fiender försvinner
Comenzar - Gör så att fienderna kommer tillbaka
Abrir - Öppnar alla dörrar
Blast - Smart Bomb
Municon - Ger dig mer ammunition.

Fredrik Buhre, Väddö

PARASOL STARS

Skriv **"CYNIX"** under spelets gång och använd sedan någon av dessa knappar:

C – Extra credits, D – Självmord, X – Hoppa till nästa bana, B – Bonus-skärm, M – Du får alla tre stjärnorna, T – Hoppa till sista banan, G – Dödar alla fiender, 1-7- Hoppa till respektive bana, F1-F10 för att hoppa till respektive nivå.

Martin Gustavsson, Helsingborg

DEEP CORE

Starta spelet och fingra sedan in någon av följande meningar medan du spelar. **"I NEED OXYGEN"** ger dig mer syre, **"I NEED ENERGY"** ger dig energi och **"TRAINER MODE"** gör så du har oändligt av allt.

Joakim Häggblom, Jeppo, Finland

DIGGERS - CD32

Gå till kartan och klicka på Fujale, Chonskee och sedan Deena. Nu ska du kunna välja vilken bana(n) du vill, och som bonus får du även börja med hela 599 credits. Go for it!

Peter Lundström, Lövånger

ALIEN BREED '92 EDITION

I detta spel från Team 17 fullkomligt kryllar det av fusk, och här är ett utöver de vi tidigare har gett er. När du spelar en bana som du vill komma förbi på ett smidigt sätt skriver du bara in bokstavskombinationen **Q W E R T Y U I O L K J H G F D S A Q W E D S A B Y**. Du hinner inte säga flaskhals innan du hamnar på nästa bana.

Dan Andersson, Sölvesborg

UGH!

Här kommer de resterande 39 koderna (fortsättning från ett tidigare nummer):

31 CONFUSEACATLTD
32 DISTRACTABEE
33 MITTELSCHMERTZ
34 INSPECTORTIGER
35 LOOKOUTOF THEYARD
36 FISHYREQUISITTTE
37 ARTHURFIGGIS
38 CRUNCHYFROG
39 SPRINGSURPRISE
40 WALLYWIGGIN
41 SIXTEENTON WEIGHT
42 RASPBERRYKILLER
43 SCOTTOFTHE SAHARA
44 BISHOPOF EASTANGLIA
45 POLLYTHEPARROT
46 EWANMCTEAGLE
47 ASCOTSMANONA HORSE
48 KEITHMANIAC
49 NOTGOODENOUGH
50 STILLNOTGOOD ENOUGH
51 NUDGENUDGE
52 THEWOODPARTY
53 THESENSIBLE PARTY
54 ADOPTADAPTN IMPROVE
55 HELLOSAILOR
56 ARTHURTREE
57 ABLOCKOFWOOD
58 LIONTAMING
59 RONOBVIOUS
60 CHANNELJUMP
61 TUNNELINGTOJAVA
62 MAURICEZATA PATIQUE
63 KENBIGGLES
64 ALIBAYAN
65 KENDOVE
66 TIDDLES
67 THENAKEDANT
68 KENSHABBY
69 ALBATROSS

Daniel Karlsson, Mora

*Lyckliga du! Ty du har vänt blad och funnit ännu en fullspäckad fusksida som alltid slår dig med lika stor häpnad. Vi har allt - men vi vill ha ännu mer, och då behövs din hjälp. Krafsa ner dina bästa fusk på några papper och skicka dem till oss! En fuskis per nummer vinner ett valfritt spel! Vinnare denna gång blev **Fredric Jacobsson** från Romakloster, som vinner **Star Trek 25th Anniversary** till A1200.*



Disposable Heroes

DISPOSABLE HEROES - CD32

Väl först ARCADE-mode och stäng sedan av ljudeffekterna. Håll nu ner den blå knappen och tryck **UPP, NER, FFWD, REW, GUL, VÄNSTER, HÖGER** och **PLAY**. Gå tillbaka till Options och sätt fräs på ljudeffekterna igen. Nu ska det finnas en ny trevlig meny att få upp, kallad CONFIGURATION.

Peter Lundström, Lövånger

OUT TO LUNCH

Här är nivåkoderna till detta charmiga plattformsspel:

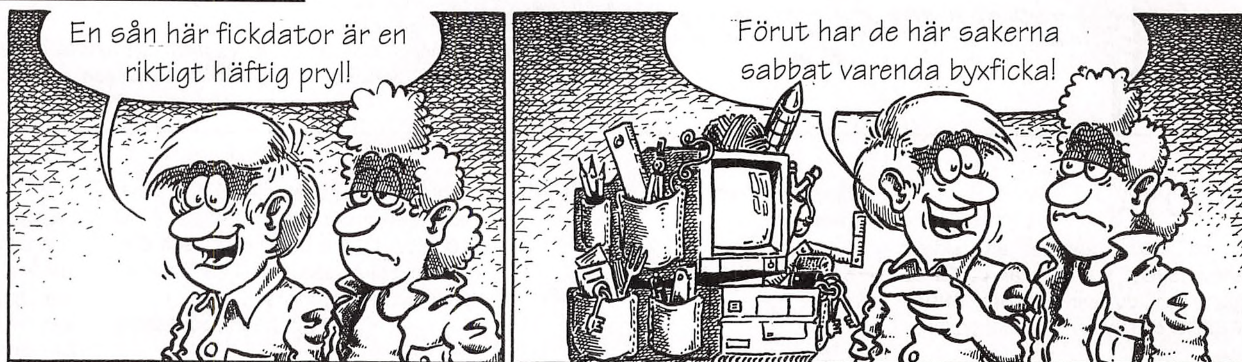
Grekland: TZATZIKI
Västindien: PLANTAIN
Frankrike: CHOUX
Mexico: FAJITAS
Kina: WONTON

Dan Anderson, Sölvesborg



Out to lunch

Herman
av Kari Bihlmeier



Fox Trot
av Bill Amend



Sigges Lagun
av J.P. Toomey



Krax
av Jeff MacNelly



Datormagazins C-skola (Knappar)

Del 3


Niklas Lindholm

En fullfjädrad programmerare måste kunna hantera knappar. Vår C-expert Niklas Lindholm fortsätter i detta avsnitt av C-skolan sin tur in i knapparnas förlovade land. Bland annat att lär han ut hur man gör för att ändra på knappar.



Den här gången ska jag som utlovat introducera en ny sorts "knapp", nämligen stränginmatningsrutorna. Eftersom "knapp" egentligen är en ganska dålig översättning av "gadget" så kommer jag att kalla det för strängruta istället. Rent programmeringsmässigt är det dock lika mycket en knapp som de vanliga knapparna det handlade om förra gången.

En strängruta är precis vad det låter som: en ruta där användaren kan skriva in lite text. I rutan kan man hoppa runt med piltangenterna och ändra bäst man vill. Intuition tar hand om allt sådant. När användaren sedan är nöjd så trycker han Return och programmet får då ett IDCMP-meddelande om det.

Skugga knappen

Strängrutor finns i två varianter. En som accepterar alla sorters bokstäver och tecken och en som bara accepterar siffror. De fungerar i stort sett likadant. I programexemplet den här gången finns det bara en vanlig text-ruta med. Jag kommer dock att tala om när det är skillnad mellan de två.

Nytt för denna gång är även hur man kan ändra attribut för en knapp efter det att den väl är skapad. Detta görs med funktionen **GT_SetGadgetAttrs()**. Till denna funktion kan man skicka med en del av de tags som man skickar med när man skapar knappen. En sådan tag är **GA_Disabled** som man kan använda på de flesta typer av knappar. Vad den gör är att skugga knappen så den inte går att använda.

Programexemplet

Nåväl, det är dags att titta på programexemplet. Stommen är precis densamma som i exemplet förra gången. Den första skillnaden är att det definieras två Gadget-pekare, en för varje knapp i programmet. Dessa finns till eftersom vi måste ha pekarna när vi ska anropa **GT_SetGadgetAttrs()** senare. Visserligen hade man kunnat leta reda på pekarna när de behövdes genom att gå igenom listan av knappar. Eftersom det bara är två stycken knappar här är det dock smidigare att ha dem direkt.

Skapa första knappen

Som första funktion kommer **eventloop()** men vi hoppar över den just nu och går ner till **main()**. Den första förändringen som kan behöva lite närmare förklaring är skapandet av den första knappen. Här är typen **STRING_KIND** istället för **BUTTON_KIND.** (För en sifferruta ska detta vara **INTEGER_KIND.**) Som enda tag skickar vi med **GTST_String**, som talar om vad som ska stå i rutan från första början. (En sifferruta tar tagen **GTIN_Number** istället. Argumentet ska då vara ett tal istället för en sträng.) **GT_Underscore** som användes förra gången går att använda även här om man vill.

Härnäst skapas en gammal hederlig **BUTTON_KIND**. Med denna skickas tagen **GA_Disabled**, vilket innebär att knappen ska vara skuggad från första början om argumentet är **TRUE**. Lite längre ner när vi öppnar fönstret finns även **STRINGIDCMP** med så vi är säkra på att få alla IDCMP-meddelanden som vi ska ha.

Kolla om knappen är skuggad

Tillbaka till **eventloop()** nu. När ett **IDCMP_GADGETUP** kommer kollar vi om det är strängrutan som det har hänt något med. I så fall kollar vi om den andra knappen är skuggad eller inte. Om den är det "låser vi upp" den igen så den går att använda. Är den inte skuggad ser vi till att den blir det. Variabeln **buttondisabled** ändras även för att markera hur det är numera. Detta får som effekt att varannan gång användaren trycker Return i strängrutan så kommer den andra knappen att skuggas och varannan gång kommer den skuggas av. Fantastiskt meningslöst egentligen, men det här programmet är ju bara till för att exemplifiera vad man kan göra.

Sist av allt skrivs det som står i strängrutan ut i Shell-fönstret. En pekare till strängen finns i den StringInfo-struktur som Gadget-strukturen har en pekare till. Denna pekare (den i Gad- →



Det finns två varianter på strängrutor. En som bara accepterar siffor och en som accepterar alla sorters bokstäver. Programexemplet den här gången tar dock bara upp den vanliga text-rutan. Du lär dig bland annat skugga den.

KURSPLAN

Del 1: Menyer
Hur man definierar menyer för ett fönster och kollar av när användaren väljer bland dem.

Del 2: Knappar
Hur man definierar den enklaste typen av knappar i ett fönster.

Del 3: Knappar forts.
Stränginmatningsrutor samt hur man ändrar knappar.

Del 4: Knappar slutet
Markeringknappar och "radioknappar".

Listning C-skolan

```
#include <exec/types.h>
#include <intuition/intuition.h>
#include <intuition/gadgetclass.h>
#include <libraries/gadtools.h>
#include <clib/exec_protos.h>
#include <clib/intuition_protos.h>
#include <clib/gadtools_protos.h>
#include <stdio.h>

#define STRANGRUTA 0
#define KNAPP    1

struct IntuitionBase *IntuitionBase;
struct Library *GadToolsBase;
struct Window *mywin;

/* Två pekare för att förenkla senare hantering */
struct Gadget *strgad, *buttgad;

struct TextAttr topaz8 = { "topaz.font", 8, 0, 0 };

void eventloop(void) {
    struct IntuiMessage *intmess;
    struct Gadget *gad;
    int going = TRUE, buttondisabled=TRUE;
    ULONG class;

    while(going) {
        WaitPort(mywin->UserPort);
        while((intmess = GT_GetIMsg(mywin->UserPort)) && going) {
            class = intmess->Class;
            gad = (struct Gadget *) intmess->IAddress;
            GT_ReplyIMsg(intmess);
            switch(class) {
                case IDCMP_GADGETUP :
                    if(gad->GadgetID == STRANGRUTA) {

/* Om knappen är skuggad skuggar vi av den… */
                        if(buttondisabled) {
                            GT_SetGadgetAttrs(buttgad, mywin, NULL,
                                GA_Disabled, FALSE, TAG_END);
                            buttondisabled = FALSE;

/* …och är den inte det så skuggas den. */
                        } else {
                            GT_SetGadgetAttrs(buttgad, mywin, NULL,
                                GA_Disabled, TRUE, TAG_END);
                            buttondisabled = TRUE;
                        }
                        puts(((struct StringInfo *)gad->SpecialInfo)
                            ->Buffer);
                    } else {

/* Byt ut strängen i strängrutan… */
                        GT_SetGadgetAttrs(strgad, mywin, NULL,
                            GTST_String, "Ny sträng", TAG_END);

/* …och aktivera den */
                        ActivateGadget(strgad,mywin,NULL);
                    }
                    break;

                case IDCMP_CLOSEWINDOW :
                    going = FALSE;
                    break;

                case IDCMP_REFRESHWINDOW :
                    GT_BeginRefresh(mywin);
                    GT_EndRefresh(mywin,TRUE);
                    break;
            }
        }
    }
}
```

```
void main(void) {
    struct Screen *screen;
    struct VisualInfo *vi;
    struct Gadget *gadget, *gadgetlist;
    struct NewGadget newgadget;

    if(IntuitionBase = (struct IntuitionBase *)
        OpenLibrary("intuition.library",37L)) {
        if(GadToolsBase = OpenLibrary("gadtools.library",37L)) {
            if(screen = LockPubScreen(NULL)) {
                if(vi = GetVisualInfo(screen, TAG_END)) {

                    gadget = CreateContext(&gadgetlist);

                    newgadget.ng_TextAttr = &topaz8;
                    newgadget.ng_VisualInfo = vi;
                    newgadget.ng_LeftEdge = 70;
                    newgadget.ng_TopEdge = 10 + screen->WBorTop
                        + screen->Font->ta_YSize + 1;
                    newgadget.ng_Width = 200;
                    newgadget.ng_Height = 15;
                    newgadget.ng_GadgetText = "Skriv:";
                    newgadget.ng_GadgetID = STRANGRUTA;
                    newgadget.ng_Flags = 0;

/* Skapa en strängruta som det står "Hej du!" i från början */
                    strgad = gadget = CreateGadget(STRING_KIND
                                            gadget,&newgadget,
                        GTST_String, "Hej du!", TAG_END);

                    newgadget.ng_LeftEdge = 130;
                    newgadget.ng_TopEdge = newgadget.ng_TopEdge + 20;
                    newgadget.ng_Width = 80;
                    newgadget.ng_GadgetText = "Ny sträng";
                    newgadget.ng_GadgetID = KNAPP;

                    buttgad = gadget = CreateGadget(BUTTON_KIND,
                                            gadget,&newgadget,
                        GA_Disabled, TRUE, TAG_END);

                    if(gadget) {
                        if(mywin = OpenWindowTags(NULL,
                            WA_Gadgets, gadgetlist,
                            WA_Width, 300,
                            WA_InnerHeight, 50,
                            WA_DragBar, TRUE,
                            WA_DepthGadget, TRUE,
                            WA_Activate, TRUE,
                            WA_CloseGadget, TRUE,
                            WA_IDCMP, IDCMP_CLOSEWINDOW
                                    | IDCMP_REFRESHWINDOW
                                    | BUTTONIDCMP
                                    | STRINGIDCMP,
                            WA_PubScreen, screen,
                            TAG_END)) {

                            GT_RefreshWindow(mywin,NULL);
                            eventloop();
                            CloseWindow(mywin);
                        } else puts("Kunde inte öppna fönstret");
                        FreeGadgets(gadgetlist);
                    } else puts("Kunde inte skapa knapparna");
                    FreeVisualInfo(vi);
                } else puts("Kunde inte få VisualInfo");
                UnlockPubScreen(NULL,screen);
            } else puts("Kunde inte låsa default public screen");
            CloseLibrary(GadToolsBase);
        } else puts("Kunde inte öppna gadtools.library (v37)");
        CloseLibrary((struct Library *)IntuitionBase);
    } else puts("Kunde inte öppna intuition.library (v37)");
}
```

get-strukturen) används till lite olika saker beroende på vilken typ av knapp det är. Därför måste vi explicit tala om att det är en StringInfo-struktur som finns där. (En sifferruta lagrar ett tal i fältet LongInt istället för i Buffer.)

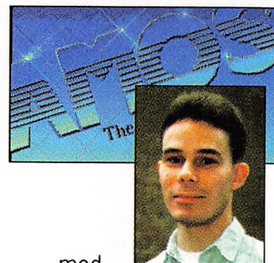
Går att göra mycket med en strängruta

Om det inte är strängrutan det hänt något med så måste det vara den andra knappen. I så fall byts strängen i strängrutan ut. Efter det anropas funktionen **ActivateGadget()** som helt enkelt ser till att markören hamnar i strängrutan så man kan börja skriva direkt utan att först klicka i den.

Det var hela programmet för den här gången. Detta är dock långtifrån allt man kan göra med en strängruta. Tyvärr finns det inte på långt när utrymme att ta upp allting. Ett tips är att titta lite i include-filerna som inkluderas i programmet. Där finns en hel del kommentarer och förklaringar inskrivna som kan ge en hel del information. Ett ännu bättre tips är att skaffa NDU-disketterna (Native Developers Update). Där finns s.k. autodocs, d.v.s fullständiga beskrivningar över alla funktioner i operativsystemet. Här finns även en hel del annat smått och gott. Dessa disketter kan beställas av Delta som brukar annonsera i Datormagazin.

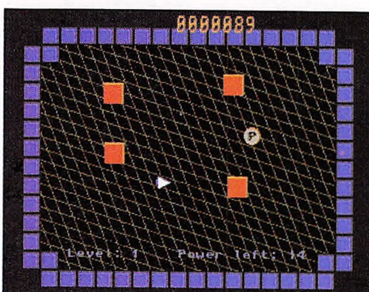
Niklas Lindholm

Klassisk utbrytning och terrorblock



med
Mac Larsson

Ett klassiskt utbrytarspel och ett spel där en triangel agerar hjälte. Det är vad Mac Larsson har att erbjuda denna gång.



Skjut på grå, undvik röda och håll dig vid liv så länge som möjligt i Blocks of Terror.

Denna gång bjuder vi på två stycken spel. Det ena är klassikern "Breakout" där man ska hålla bollen igång så länge som möjligt. Det andra spelet heter "Blocks Of Terror" och går ut på överleva så länge som möjligt.

Har du själv skrivet något bra program? Skicka det i så fall till mig. Blir det publicerat så belönas du med ett presentkort på mellan 100 och 500 kronor. Programmet måste skickas in på diskett, och vill du ha tillbaka disketten så måste du skicka med svarsporto. Alternativt så kan du använda "AMOS"-kommandot på Datormagazins BBS.

Har du några frågor om Easy Amos, Amos eller Amos Professional? Driver du en Amos-klubb? Har du gjort något större program med Amos? Skriv i så fall hit och berätta eller använd vår BBS.

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

Blocks Of Terror

I det här spelet är du triangel-hjälten som ska samla poäng genom att skjuta på de grå P-bollarna och undvika de röda fyrkanterna. Det låter enkelt, men att överleva några minuter är jättesvårt.

När du knappar in programmet så var extra noggrann med AMAL-programmen på raderna 77-107. AMAL (AMos Animation Language) kunde du för övrigt läsa om i Datormagazin nummer 13/94.

Programmeraren heter **Tryggve Gundersen** och bor i Sandnes, Norge. Han får ett presentkort på 200 kronor som tack.

Breakout

Låt den lilla bollen studsa mot bottenplattan och upp mot de grå, blå och gröna rektanglarna. Beroende på färg försvinner de vid olika antal träffar mot bollen. När alla kvadraterna är borta är nivån avklarad. Ett klassiskt spel som **Per Jonsson** i Mönsterås får ett presentkort på 300 kronor för.

Mac Larsson

Listning Blocks of Terror

```
Rem Breakout / Per Jonsson 1994
Dim BLX(144),BLY(144),BLT(144)
Global BLX(),BLY(),BLT(),BX#,BY#,SKX#,SKY#
Global DX#,DY#,TBR,NBR,LI,SC,LV,DE,NL
DE=True : NL=2 : SKX#=0.15 : SKY#=0.15
INIT : INIT_LEV
Do
   MOVE_BALL : If Param=1 : LI=LI-1 : Boom : Home
   Cline : If LI>0 : Centre "You lost a bat!!" Else
   Centre "Game Over!" : Repeat : Until Mouse Key=1
   Sprite Off : DE=True : INIT : INIT_LEV : End If
   DX#=0 : DY#=0 : End If : If Param=2 : Sprite Off
   INIT_LEV : Home : Cline
   Centre "Prepare for new level!" : End If
   MOVE_BAT : Wait Vbl
   If Param Then Sprite Off : INIT : INIT_LEV
Loop
Procedure INIT
   Every Off : Screen Open 1,320,50,4,Lowres : Cls 0
   Screen Open 0,320,256,8,Lowres : Flash Off
   Screen Hide 1 : Screen Hide 0 : Curs Off : Cls 0
   Reserve Zone 144 : Hide On : Y=2
   For X=2 To 60 Step 25 : Inc T : For A=0 To 2 : Ink 1
   Draw X-A,Y-A To X+20+A,Y-A : Ink 2 : Plot X-A,Y+10+A
   Draw To X+20+A,Y+10+A : Ink 3 : Draw To X+20+A,Y-A
   Ink 4 : Draw X-A,Y-A To X-A,Y+10+A : Next A
   Ink T+4 : Paint X+5,Y+5
   Get Bob 2+T,X-2,0 To X+23,Y+13 : Next X : Cls 0
   Paper 0 : Ink 7 : Pen 1 : Box 0,20 To 319,255
   Screen 1 : Ink 1 : Circle 1,1,1 : Paint 1,1
   Get Bob 1,0,0 To 3,3 : Hot Spot 1,1,1
   Bar 10,0 To 40,5 : Get Bob 2,10,0 To 40,5
   Make Mask : Screen Close 1 : Palette 0,0,0,0,0,0,0,0
   Screen Show 0 : TBR=0 : LI=4 : SC=0 : LV=0
End Proc
Procedure _BOX[N,T,X,Y]
   BLX(N)=X : BLY(N)=Y : BLT(N)=T : Paste Bob X,Y,T+2
   Set Zone N,X,Y To X+24,Y+14
End Proc
Procedure INIT_LEV
   Fade 3 : Wait 30 : LV=LV+1 : If LV>NL Then LV=1
   Restore(LV) : Read L : For Y=25 To 16*L+16 Step 16
   Read L$ : P=0 : For X=7 To 310 Step 26 : P=P+1
   T=Val(Mid$(L$,P,1)) : If T>0 : N=N+1 : _BOX[N,T,X,Y]
   End If : Next X : Next Y : NBR=N : TBR=0 : DX#=0
   DY#=0 : Colour 17,$FFF : Colour 21,$FFF
   Fade 3,$0,$FFF,$555,$555,$FFF,$F,$F0,$BBB : Wait 30
   If DE Then Home : Centre "Press button to start!"
   Every 100 Proc SPEED : Every On
1 Data 7,"032222222230","031133331130","031131113130"
   Data "031133331130","031131111130","031131111130"
   Data "033333333330"
2 Data 7,"000000000000","021210021210","012120012120"
   Data "000000000000","000000000000","021210021210"
   Data "012120012120"
End Proc
Procedure MOVE_BALL
   If DX#=0 and DY#=0 : BX#=X Screen(X Mouse+15)
   BY#=247 : End If : A=Point(BX#+DX#,BY#+DY#)
   B=Zone(BX#+DX#,BY#+DY#) : If A=1 or A=2 : DY#=-DY#
   T=1 : End If : If A=3 or A=4 : DX#=-DX# : T=1
   End If : If B>0 and T=1 : BLT(B)=BLT(B)-1
   Bell 50+BLT(B)*10 : If BLT(B)=0 : Reset Zone B
   Ink 0 : SC=SC+B*10 : _SCORE : TBR=TBR+1
   If TBR=NBR : EX=2 : End If
   Bar BLX(B),BLY(B) To BLX(B)+24,BLY(B)+14
   End If : End If : If BX#+DX#>316 or BX#+DX#<3
   DX#=-DX# : End If : If BY#+DY#<23 : DY#=-DY#
   End If : If Sprite Col(8) : SP#=Sqr(DX#^2+DY#^2)
   DY#=-Abs(Cos((BX#-X Screen(X Mouse)-15)/10.0))*SP#
   DX#=Sin((BX#-X Screen(X Mouse)-15)/10.0)*SP#
   Shoot : End If : If BY#+DY#>256 : EX=1 : End If
   BX#=BX#+DX# : BY#=BY#+DY#
   Sprite 8,X Hard(BX#),Y Hard(BY#),1
End Proc[EX]
Procedure MOVE_BAT
   If DE Then X Mouse=X Hard(BX#-10)+DX#
   If DE and Mouse Key Then DE=0 : EX=-1
   If DX#=0 and DY#=0 and(Mouse Key or DE) : DY#=-1
   DX#=1 : If Not DE : Cline : _SCORE : End If : End If
   If X Mouse<129 Then X Mouse=129
   If X Mouse>417 Then X Mouse=417
   Sprite 9,X Mouse,Y Hard(249),2
End Proc[EX]
Procedure _SCORE
   If DE Then Pop Proc
   Home : Print Using "Score: ###### ";SC;
   Print Using "Level: ##";LV;
   Locate 31, : Print Using "Lives: ##";LI;
End Proc
Procedure SPEED
   DX#=DX#*(1-SKX#) : DY#=DY#*(1-SKY#)
   If Abs(DX#)<1 or Abs(DX#)>3.5 Then SKX#=-SKX#
   If Abs(DY#)<1 or Abs(DY#)>3.5 Then SKY#=-SKY#
   Every On
End Proc
```

Listning Breakout

```
Rem BLOCKS OF TERROR / Tryggve Gundersen 1994
Global HIGH,SCORE
Do
   Proc INIT : Proc PREPGAME : Proc GAME : Proc GAMEOVER
Loop
'
Procedure INIT
   Screen Open 0,320,256,8,1 : Flash Off : Cls 0
   Screen Open 1,320,256,8,1 : Cls 0 : Wait Vbl
   Dual Playfield 0,1 : Screen 0 : Hide
   Palette 0,2,4,15,8,10,12,14,0,$FFF,$F00,$DD0,,,$678,0
   Read F1$,F2$ : Flash 12,F1$ : Flash 13,F2$
   For X=0 To 6 : Ink X+1 : Bar X,X To 15-X,15-X : Next
   Get Bob 1,0,0 To 16,16 : Cls 0 : For X=2 To 17
   Paste Bob X*16,16,1 : Paste Bob X*16,224,1 : Next
   For X=2 To 13 : Paste Bob 16,X*16,1
   Paste Bob 288,X*16,1 : Next : Paste Bob 32,32,1
   Paste Bob 272,208,1 : Paste Bob 32,208,1
   Paste Bob 272,32,1 : Ink 1 : Paint 1,1 : Screen 0
   For Y=1 To 5
      Read A$ : For X=1 To Len(A$) : For Z=0 To 3
      Ink 4+Z*2 : If Mid$(A$,X,1)="*"
      Bar 48+X*9+Z,48+Y*9+Z To 58+X*9-Z,58+Y*9-Z
      End If : Next : Next
   Next
   Screen 1 : Ink 5,0 : Text 120,130,"OF TERROR"
   If HIGH<SCORE Then HIGH=SCORE
   Ink 2,0 : Text 90,210,"Highscore="+Str$(HIGH)
   Repeat : Until Fire(1)
   Data "(222,2)(777,2)(ddd,2)(fff,2)(aaa,2)(000,10)"
   Data "(f80,20)(c50,2)(830,2)(410,2)(830,2)(c50,2)"
   Data "*** *   *** *** * * ***"
   Data "* * *   * * *   * * *  "
   Data "**  *   * * *   **  ***"
   Data "* * *   * * *   * *   *"
   Data "*** *** *** *** * * ***"
End Proc
'
Procedure PREPGAME
   Screen 0 : Cls 0,56,56 To 270,120 : Screen 1 : Ink 1
   Draw 1,1 To 14,1 : Draw To 7,14 : Draw To 1,1
   Ink 2 : Paint 7,7 : Ink 4 : Bar 5,0 To 9,2
   Get Bob 2,0,0 To 16,16 : Cls 0 : Paste Bob 0,0,$4002
   Get Bob 3,0,0 To 16,16 : Cls 0 : Ink 1
   Draw 1,1 To 1,14 : Draw To 14,7 : Draw To 1,1
   Ink 2 : Paint 7,7 : Ink 4 : Bar 0,5 To 2,9
   Get Bob 4,0,0 To 16,16 : Cls 0 : Paste Bob 0,0,$8004
   Get Bob 5,0,0 To 16,16 : Cls 0
   For X=2 To 7
      Ink 3 : Circle 7,7,X : Paint 7,7
      Get Bob X+4,0,0 To 16,16 : Cls 0
   Next
   For X=1 To 6
      If X=2 or X=4 or X=6 : Ink 2 : Circle 7,7,X
      Paint 7,7 : End If : Ink 1 : For Y=1 To 29
      Plot Rnd(15),Rnd(15) : Next
      Get Bob 11+X,0,0 To 16,16 : Cls 0
   Next
   For X=48 To 57
      Cls 0 : Paper 0 : Ink 1 : Curs Off : Home
      Print Chr$(X) : Zoom 1,0,0,16,16 To 1,16,16,32,48
      Get Bob 18+X-48,16,16 To 32,48
   Next
   Cls 0 : Ink 5 : Circle 7,7,7 : Ink 6 : Paint 7,7
   Ink 0,6 : Text 4,10,"P" : Get Bob 28,0,0 To 16,16
   Cls 0 : Ink 5 : Box 0,0 To 15,15 : Ink 2 : Paint 1,1
   Get Bob 29,0,0 To 16,16 : Cls 0 : Ink 7
   For X=-100 To 320 Step 10
      Draw X,0 To X+100,255 : Draw 0,X To 320,X+100
   Next
   Screen 0 : Set Rainbow 1,15,45,"","",""
   For X=0 To 15
      Rain(1,X)=(X/2)*$110 : Rain(1,30-X)=(X/2)*$110
   Next
   Rainbow 1,0,40,255 : Screen 1 : Double Buffer
   For X=1 To 15 : Channel X To Bob X : Next
   A$="L RC=1;A:P;I RE=1 JJ;L RA=X;L RB=Y;I J1&1 JB;"
   A$=A$+"I J1&2 JD;I J1&4 JF;I J1&8 JH; JA;B:I Y<50 JA;"
   A$=A$+"L RC=1;A 0,(3,1);L Y=Y-3;JA;D:I Y>198 JA;"
   A$=A$+"L RC=2;A 0,(2,1);L Y=Y+3;JA;F:I X<50 JA;"
   A$=A$+"L RC=3;A 0,(5,1);L X=X-3;JA;H:I X>265 JA;"
   A$=A$+"L RC=4;A 0,(4,1);L X=X+3;JA;"
   A$=A$+"J:A 0,(12,4)(13,5)(14,4)(15,5)(16,4)(17,5);E;"
   Bob 1,120,99,3 : Amal 1,A$
   A$="A:P;I J1&16=0 JA;L RD=1;I RE=1 JF;"
   A$=A$+"A 0,(6,2)(7,2)(8,2)(9,2)(10,2)(11,2)(10,2)"
   A$=A$+"(9,2)(8,2);L X=RA;L Y=RB;I RC=4 JB;I RC=3 JC;"
   A$=A$+"I RC=1 JD;E:L Y=Y+1;I Y<256 JE;JA;"
   A$=A$+"B:L X=X+1;I X<330 JB;JA;C:L X=X-1;I X>0 JC;JA;"
   A$=A$+"D:L Y=Y-1;I Y>0 JD;JA;F:E;"
   Bob 2,0,0,6 : Amal 2,A$
   For X=3 To 15
      A$="A:L R1=0;J:L X=-20;L Y=-20;I R1=1 JB;"
      A$=A$+"I R1=2 JC;I R1=3 JD;I R1=4 JE;P;JJ;"
      A$=A$+"B:L X=RG+40;F:P;L Y=Y+2;I Y<222 JF;JA;"
      A$=A$+"C:L X=RG+40;L Y=222;G:P;L Y=Y-2;I Y>20 JG;"
      A$=A$+"JA;D:L Y=RH+40;H:P;L X=X+2;I X<285 JH;JA;"
      A$=A$+"E:L Y=RH+40;L X=285;I:P;L X=X-2;"
      A$=A$+"I X>20 JI;JA;"
      Bob X,-20,-20,29 : Amal X,A$
   Next
   A$="A:L X=X+1;I X<45 JB;L X=0;B:P;I R1<10 JA;"
   A$=A$+"L R1=R1-10;L R2=R2+1;I R2<10 JA;L R2=R2-10;"
   A$=A$+"L R3=R3+1;I R3<10 JA;L R3=R3-10;L R4=R4+1;"
   A$=A$+"L RZ=RZ+1;I R4<10 JA;L R4=R4-10;L R5=R5+1;"
   A$=A$+"I R5<10 JA;L R5=R5-10;L R6=R6+1;"
   A$=A$+"I R6<10 JA;L R6=R6-10;L R7=R7+1;JA;"
   Channel 0 To Rainbow 1 : Amal 0,A$ : Amal On
   Screen 0 : For I=18 To 31 : Colour I,$FA5 : Next
   Randomize Timer : Amreg(25)=1 : Priority Off
End Proc
'
Procedure GAME
   LEVEL=0 : SCORE=0 : P1=0 : P2=0 : EOG=False
   Repeat
      Add LEVEL,1
      If LEVEL=1 Then POW=15 : Amreg(25)=1
      If LEVEL=2 Then POW=20 : Amreg(25)=2
      If LEVEL=3 Then POW=25 : Amreg(25)=2
      If LEVEL=4 Then POW=30 : Amreg(25)=3
      If LEVEL=5 Then POW=55 : Amreg(25)=2
      If LEVEL>5 Then POW=99 : Amreg(25)=Amreg(25)-3
      Screen 0 : Ink 3,0 : A$="Level:"+Str$(LEVEL)
      Text 55,212,A$+"     Power left:"+Str$(POW)+" "
      Repeat
         Inc X : Amreg(6)=Rnd(225) : Amreg(7)=Rnd(160)
         If Amreg(3)=1 Then Shoot : Amreg(3)=0
         If Amreg(3)=2 Then Bell : Amreg(3)=0
         For Y=1 To 7
            Y1=Amreg(0,8-Y) : If Y1>9 Then Y1=9
            Sprite Y,240+Y*11,48,Y1+18
         Next
         If P1=0 : P1=Rnd(165)+70 : P2=Rnd(100)+70
         Screen 1 : Bob 20,P1,P2,28 : End If
         If P1<>0 and Bob Col(20,2 To 2)=-1
            Amreg(0,1)=Amreg(0,1)+10
            Amreg(0,2)=Amreg(0,2)+9
            Add SCORE,100 : P1=0 : P2=0 : Amreg(3)=2
            Dec POW : Screen 0 : Ink 3,0
            Text 239,212,Str$(POW)+" "
            Colour(1),$FFF : Fade 1,,2
            If POW<1 : Exit : End If
         End If
         If EOG=0 and Bob Col(1,3 To 15)
            Amreg(4)=1 : EOG=True
         Else
            Amreg(0,1)=Amreg(0,1)+1 : Inc SCORE
            Amreg(Rnd(Amreg(25))+3,1)=Rnd(4)
         End If
      Until EOG
   Until EOG
End Proc
'
Procedure GAMEOVER
   Boom : Screen 0
   Flash 1,"(f00,1)(ff0,1)(fff,1)(004,10)" : Wait 30
   For X=47 To 0 Step -2 : For Y=1 To 7 : Sprite Y,,X,
   Next : Wait Vbl : Boom
   Amreg(Rnd(Amreg(25))+3,1)=Rnd(4) : Next : Screen 0
   Ink 7,0 : Text 90,80,"G A M E O V E R"
   Text 114,120,"your score:" : For X=1 To 7
   For Y=100 To X Sprite(X) Step 10 : Sprite X,Y,185,
   Amreg(Rnd(Amreg(25))+3,1)=Rnd(4) : Wait Vbl : Next
   Shoot : Next : Screen 0 : Flash 1,"(002,99)"
   For X=1 To 777
      Paste Bob Rnd(15)*16+32,Rnd(11)*16+32,1
      Amreg(Rnd(Amreg(25))+3,1)=Rnd(4)
   Next : Amal Off : Amreg(4)=0
   Screen Close 0 : Screen Close 1 : Sprite Off
End Proc
```

Så slipper du få din BBS stängd

Hösten 1995 ska den statliga BBS-utredningen presentera sina förslag. Men redan idag kan man se vartåt det lutar. Så här kommer några råd till de sysopar som inte vill köra huvudet i en betongmur när det blir trafikregler på infobahn...!

En grundförutsättning är att om du kör en BBS är du ansvarig för filerna som finns på den. Man kan inte ringa Telia, boka en telefonlina, ställa dit datorn med en massa mjukvara, koppla in modem och låta en massa folk ringa och härja för att sen säga: "Jaaag hade inget ansvar alls!"

1: **Scanna filerna** så att du inte, medvetet eller omedvetet, sprider datavirus. Det kan klassas som nån variant av förberedelser till skadegörelsebrott eller försummelse. Ha som rutin att köra färska scanningar, så att du gjort vad som rimligen kan krävas.

2: **Stäng din uploadarea!** Den får på inga som helst villkor vara öppen – inte ens din cosysop får vara där och trolla!

3: **Ha skylten uppe** väl synligt att basen inte tar emot copyrightskyddat material/kommersiell mjukvara som inte få distribueras i/via BBS:er. Det ska **tydligt framgå** att det är ett brott mot din bas internregler att göra en dylik upload.

Om man håller sig till dessa regler har man visat för de rättsliga myndigheterna att man kör en bas med en positiv inriktning. Det ser mycket bättre ut vid en eventuell rättegång att man faktiskt upplyst sina användare vilka bestämmelser som gäller i BBS:en.

Sen måste du förstås gå igenom vad du lägger in och ha överblick eftersom du har ansvar för detta. Då talar jag om filer – **INTE** brev. Som jag hävdat i min rapport **"Kriminella TeknikZonen"** kan inte en enskild sysop lastas för vad som skrivs i brevareorna (med vissa undantag som jag tar upp längre fram i en annan artikel).

Den debatt som rått om s.k. anarchyfiler med knark- och bombrecept m.m. är mer en dataetisk fråga än en juridisk. Vill du ha en BBS vars innehåll du kan stå för (om myndigheterna vill ha insyn enligt kommande lag), bör du tänka över om det är så smart att tillhandahålla en anarkistisk sandlåda med digitalt vanvett i sammanställd form åt varenda fjortonåring som loggar in...

Att registrera sin bas är precis som ett körkort, ingen garanti för en schysst verksamhet, men man visar sin goda vilja. Den körkortslöse föraren kan få bilen tagen i beslag, och elitbasen utan registrering kan bli renplockad på datautrustning (förutom allt annat elände), vid ett myndighetsingripande.

Anders Wallin

Ny i expertpanelen

Vad är tillåtet och vad är förbjudet i BBS:er?

Det undrar många fler sysops efter alla skriverier i kvällstidningarna om barnporr och nynazism i BBS-världen.

Därför vidgar Datormagazin nu sin expertpanel med en juridisk expert, Anders Wallin, rättsinformatikkonsult som specialstuderat IT-nätverk och lagstiftning.

Till honom kan du skriva när du har frågor om BBS:er och den kommande lagregleringen.

Anders Wallin kommer också att skriva en serie artiklar om juridik i BBS-världen. I en kommande artikel presenterar han bl.a vad som händer med den statliga BBS-utredningen (Dir 1994:42 Rättsliga överväganden kring informationsteknologi.)

Anders Wallin är 37 år och rättsinformationskonsult. Han kommer att besvara juridiska frågor kring BBS:er.



Skrivarproblem

Jag vet inte vart jag skall vända mig med mitt problem, hoppas ni kan ge ett svar på min fråga. Jag har en A600HD och till denna en skrivare. Problemet är att jag inte kan öppna lådor eller ikoner med skrivaren påslagen (då låser sig datorn och fortsätter inte arbeta förrän jag stängt av skrivaren). Vad kan detta bero på??

Vore tacksam för hjälp då detta är rätt irriterande.

Detta beror på ett fel inne i din Amigas kretsar. Tror det rör sig om Agnus eller något av 8520 chipen. Serviceteknikar känner till detta.

David Ekholm

Svarta ramar

Jag har en Amiga 600HD och en Star LC-20 printer, och har lite problem. När jag printar ut en bild från Deluxe Paint III, så blir det en "ram" ovanför och till höger om bilden, se bifogat blad. Hur blir jag av med den?

Tacksam för hjälp. JC, SOLLENTUNA

På din bifogade lapp med en exempelutskrift kan jag se att detta beror på att du glömt att det finns en bildyta BAKOM skärmtitelraden samt verktygslådan till höger på DPIII. Du får fram det som finns bakom genom att trycka F10 i DPIII. Då kommer du att se de svarta ramar du fått på utskrifterna. Fixa problemet genom att välja vit färg i paletten och fylla ytorna med fyllkannan. När du ritade bilden från början så fyllde du säkert bildytan med önskad färg utan att ha avtäckt hela bildytan med F10. Då förblev de dolda ytorna svarta, vilken är DPIII:s ursprungsfärg.

David Ekholm

Utskrifter från BASIC

Jag har en A500-HD8+ (GVP) som jag mestadels använder till att programmera BASIC på. Nu undrar jag hur man får listorna utprintade. Printern heter Star LC-10, och BASIC 1.3

Jonatan

I BASIC används kommandot LLIST för utskrifter av programlisor. LPRINT fungerar som PRINT fast för skrivaren. Innan du skriver ut så skall du ställa in drivrutinen EpsonX eller EpsonX[CBM_MPS-1250] i Preferences.

David Ekholm

Tyska tangenter

Hej DMZ!

Först vill jag tacka för en bra tidning.

Jag har köpt en tysk A1200 och har några problem. Vissa tangenter på tangentbordet är omplacerade och jag kan inte skriva å, ä, ö. Vad skall jag göra?

Roger

Det mest störande med tyska tangentbord är att Y och Z är omplacerade. Tangentopparna är utbytbara så du kan omplacera Y och Z. Tangenttopparna sitter fast i mitten på ett kryss-stift. För att lossa en tangenttopp gäller det att ta i, men ta i rätt. Tangenttoppen skall inte brytas upp utan dras rakt upp genom att man exempelvis använder två bordsknivar som hävstänger omkring vänster och höger kant på tangenten. Serviceverkstäder har möjligtvis en Å - tangenttopp du kan köpa.

För att verkligen få ÅÄÖ när man skriver så måste filen "s" finnas i Keymaps lådan i Devslådan på Workbenchdisketten/hårddisken. Kopiera in denna antingen från Storage lådans Keymapslåda (om du har hårddisk) eller från disketterna som medföljde datorn. Aktivera slutligen svenska tecken med programmet Input i Prefslådan.

David Ekholm

Program saknas

Jag har upptäckt att vissa program som fanns i tidigare WB-versioner inte finns i 3.0. Ett exempel är "say". Varför det?

Mathias Roslund

En del program behövs helt enkelt inte längre. Andra har man tagit bort för att de var så dåliga. (Till exempel DiskDoctor). I fallet say så beror det på att Commodore hade licensierat det från ett annat företag. Med 3.0 tyckte man inte att det var värt pengarna och skippade hela talsyntesbiten.

Niklas Lindholm

Skriv till våra experter!

Adressen är Datormagazin, (plus namnet på den expert som du vill ha råd av) Box 125 47, 102 29 Stockholm. Vi kan tyvärr inte ge dig personliga svar, inte ens om du skickar med returporto.

Uppgifter som vi kan ha nytta av är: Vilken Amiga du har, årsmodell, kickstartversionen, workbenchversionen, hur mycket minne du har (chip och fast, kolla med AVAIL från Shell/C), fabrikat på eventuell hårddisk, om du har annan extrautrustning och programversion (om det är ett program du har problem med).





Kristina Malm, Insändare- och Gallerietredaktör

Gillar du att göra bilder på din DATOR är det här tävlingen för dig! SKICKA IN din bild på en diskett till Datormagazin, Box 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "GALLERIET". Skriv också en liten textfil där du presenterar dig själv och beskriver hur du gjort bilden. I varje nummer presenteras en eller flera vinnare. Dessa får också MUSMATTOR med sina egna bilder.



Underwater

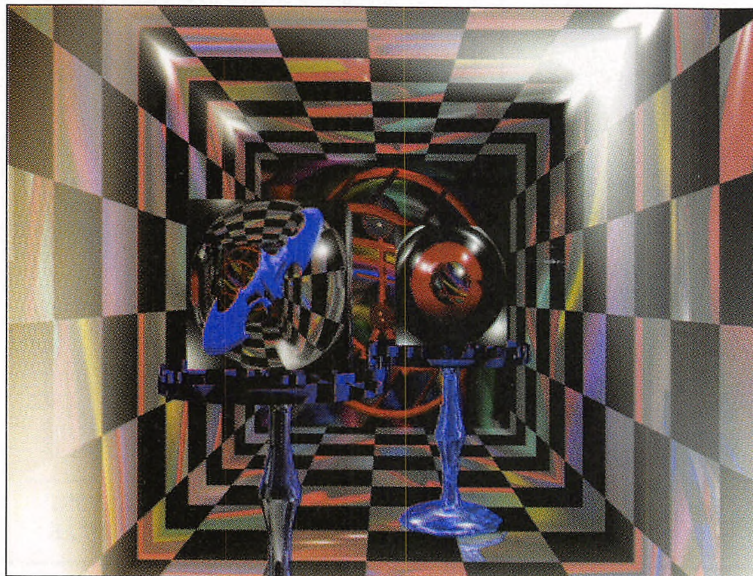
Om Mikael

HEJSAN! Mitt namn är **Mikael Hedman**, jag är 17 år gammal och kommer från Finland. Jag är ett Amigafreak som håller på med grafik och musik när jag har tid. Jag började i en konstskola det här året. Jag är också med i en datorgrupp som kallas för AMIGA JUSTICE, som är en ganska ny grupp. Okej, nu till min bild...

Om bilden

Underwater är ritad i 640x512 i 256 färger och varenda färg har kommit till användning. Dykarna och båten är ritade på en "spare page" i DPaint AGA och när de blev klara flyttade jag över dem till bakgrunden.

Tack för den bästa svenska tidningen som någonsin har tryckts! Och må lyckan vara med alla Amiga-users i världen!



Lightroom

Om Leif

Jag som gjorde bilderna heter **Leif Gripner** (Zorn i Xanadu). Jag har hållit på med datorgrafik i cirka ett år, började på en 1200 men bytte så småningom till en 2000 med 030 och FPU, och har nu köpt ett Retina grafikkort.

Om bilden

Lightroom heter bilden och är gjord helt i Imagine och tog ca 1 timme att modellera. Renderingen tog 2 timmar och 7 minuter.







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

GÖTEBORG

DISK1 NU I LAGER!

ATARI JAGUAR 64-BIT

SPELTITLAR I LAGER: TEMPEST 2000, ALIENS VS PREDATOR, CRESCENT GALAXY, DINO DUDES, RAIDEN. PÅ GÅNG: REDLINE RACING, KATSUMI NINJA, BRUTAL SPORTS FOOTBALL, WOLFENSTEIN 3D, DOOM, FLASHBACK ETC.

POSTORDER
FAX 0300-60 890
TEL 0300-64 625

BUTIK I GÖTEBORG
SÖDRA VÄGEN 24
TEL 031-180 140

MALMÖ

SERVICE

Auktoriserad garantiservice

ATARI IBM

Commodore

Mr.DATA

MALMÖ
040 - 97 44 00
STOCKHOLM
08 - 795 57 90

STOCKHOLM

NY ADRESS OCH TELEFON!

VI KAN AMIGA

BÄSTA PRISER

AUKTORISERAD ÅTERFÖRSÄLJARE/ SERVICEVERKSTAD AV COMMODORE

AMIGADOKTORN

Lagar din Amiga på 24 timmar.

MED RESERVATION FÖR RESERVDELSBRIST

DATA & HIFI AB
HORNSGATAN 45
118 49 STOCKHOLM
Tel. 668 76 60 Fax. 668 76 61

STOCKHOLM

VASASTAN – DATASTAN

DATALAND

St Eriksgatan 108
113 31 STOCKHOLM
Tel 08 - 33 19 91

STOCKHOLM

AMIGA SPECIALISTEN

Service verkstad

Snabbast & säkrast

24 Auktoriserad TIM

Återförsäljare & Serviceverkstad

COMMODORE

S.N.A ELECTRONIC

Engelbrektsg 39
114 32 Stockholm

Tel:08-239910
Fax:08-239910

STOCKHOLM

DATOR Magazin

Med 136 000 läsare* är vi Sveriges största datortidning

*Orvesto + juniororvesto

MA DATA



SPELSPECIALISTEN
Tel 019/25 17 89

Vi har massor av spel till AMIGA och CD 32, PC samt MAC och allt till KANONPRISER samt TRE MÅNADERS GARANTI!! Kör du fast så har vi Hintbooks och spellösningar till många spel också. Samt ELDA's produktsortiment. Endast Postorder

Box 15055 Vard. 10-20
700 15 Örebro Helg 11-14

Tillbehör till AMIGA

Aceex 28800 Baud faxmodem	2595.-
Datic X-link 14400 faxmodem	1995.-
BLIZZARD 1220/4 Mb	3195.-
BLIZZARD 1230/40 Mhz	3195.-
BLIZZARD 1230/50/50 Mhz	5595.-
OverDrive 210Mb WD	3795.-
HD kabel 2,5"-3,5" lång	295.-
214Mb Seagate 14ms IDE 3.5"	2185.-
428Mb Seagate 14ms IDE 3,5"	2795.-
528Mb Seagate 12ms IDE 3,5"	3545.-
XDS paket, med extern kraft!	1585.-
Filmer & Musik CD till FMV	169/st
SX-1 Till CD-32 med GoldFish	2785.-
SX-1 Paket Tb + Drive + Fish	3595.-
4 Mb Simm 32bitar	1895.-

Alla priser är inkl moms. Endast frakt och postförskott tillkommer.

ONETECH AB Arninge

Tel 08-630 04 15 Fax 08-630 04 88

3.5"DISKETTER

*10:e Pack Inkl.Etikett *Clip Level:Över ANSI
*5års Garanti m bytesrätt *Ring för Volymrabatt!

MF2DD	**3.00:-**
MF2HD *READY*	**4.50:-**
MF2HD Formaterad PC	**4.00:-**

ÖVRIGT: Diskbox 100st 3.5" 69:-,Diskbox Posso 150st 220:-

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 Arvika

Order kan även göras via brev&fax
Alla priser INKL.MOMS,Frakt tillkommer

Tel 0570-13835
Fax 0570-80243

INTERNET

@

Prova 5 timmar

GRATIS

Kuai Connection ger dig tillgång till **hela** det globala Internet. Funktioner som; **Email, Usenet, IRC, FTP, Telnet, MUD, Gopher** och **World Wide Web** innebär inga problem och du får **5 timmar** på dig att prova, helt **gratis**. Allt du behöver är en dator och ett modem. Meddela oss sedan att du är intresserad av vårt **startpaket** som innehåller en diskett med programvara och information, en enkel handbok samt **20 timmar** online på Kuai Connection. Allt detta får du för **250 kronor**.

BBS/modem: **0290-23640**
VT100/102, 8 bitar, 1 stoppbit och ingen paritet.
Email: **info@kuai.se**
Telefon: 0290-24698.
Kuai Scandinavia AB, Box 67, 813 22 Hofors

Hjälpen som kommer fram.

Giro 900 800-4
Telefon: 0717-70 000
(19:20 per minut)
Röda korset

DISKETTER

från Sveriges **största** diskettföretag

3,5" 2DD **2,90** 3,5" 2HD **4,20**

Write/verify formaterade + 0,40
Min 100DD/50HD. Med etiketter och full garanti.

Disketter från Sony 3M Maxell Basf

Ring oss för priser.

Leverans mot postförskott, frakt tillkommer.

TIC TEC & TRIDATA
Tel 046 145955 Fax 046 143395

Skriv hit

■■ Skriv till insändarsidan. Skriv om sånt som gör dig upprör, glad, förtvivlad eller förvirrad – men skriv kort!

Blir det för långt kommer vi att stryka. Adressen är: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "Insändare".

Snigelstraff

Den där idioten som vann Galleriet i nummer 12/94 med bilden "Occupier" borde få en snigel på ögat.

Karl Schmidt

Besviken på Commodore

Skriver på grund av besvikelse på Commodore. Varför skall man behöva konstruera Amigan så otroligt illa. Personligen äger jag en gammal fin A500 och skulle väldigt gärna vilja uppgradera denna till en större modell. Men tyvärr finns inte modellen som passar behov och min plånbok. Mina avundsjuka blickar mot PC-världen berör endast dess konstruktion. Jag menar med det att A1200 har alldeles för dåliga expansionsmöjligheter, medan A4000 har fler kortplatser. Läste någonstans att A4000 har ett processorkort som kan bytas ut om man vill ha en annan processor. Det skulle antagligen bli billigare att tillverka ett moderkort för alla Amigor, fast med olika processorkort (om nu detta är teknikt möjligt?), som man kan byta ut allteftersom man får pengar!

Stefan Larsson, Kil

Commodore hade nog tänkts sig att Amiga 1200 skulle bli en "hottad" A500 inte en nerbantad A3000/4000. Tyvärr tog man inte vara på tillfället att seperera dator från tangentbordet och därmed göra det möjligt att sätta in expansionskort. Men A4000 och A3000 börjar nu krypa ner i pris. En begagnad A3000 ligger nu runt 10000, ofta med monitor vilket nästan är i klass med en ny A1200.

Jonas

Tjabba DMZ

När jag nu sitter vid min gamla heliga Amiga 500 och samlar ihop dagens skörd av kraschade disketter ställer jag mig en fråga: varför inte lite mer tävlingar i DMZ?
Till exempel, Månadens eller veckans modul (ska vara gjord på protracker eller något liknanade program). Vinnarens modul ska givetvis gå att hämta på DMZ:s BBS och vara med på DMZ-disken.

RACOON

Musikskola

Jag håller med signaturen DA från insändarsidan om att ni skulle ha en musikskola med Octamed. Octamed är ju trots allt lite svårare än Protracker. En grafikskola vore inte så dumt heller. Fler Amossidor vore också bra. Tack för en annars helt suverän tidning.

RB

Installer på DMZ-disken

Är man så nollad att man inte klarar av att packa upp filerna på DMZ-disketten utan installer-programmet är man inte värd en dator och förmodligen klarar inte dessa personer av programmet installer heller. Gå tillbaka till det gamla systemet och använd diskutrymmet till något vettigare.

Mr. D

Förmodligen skulle majoriteten av våra läsare vara nollad om jag antog ditt resonemang, herr Messerschmidt.

Det är just för att många har problem med "vanliga" Public Domain-disketter som jag gör disketten på detta sätt. Jag har under den korta tid som disketten finns fått hundratals samtal där användare mycket riktigt har haft problem med disketten. För många var den första disketten helt oanvändbar eftersom de inte klarade av att packa upp programmen. Jag kommer fortsätta med disketten som den är. Möjligvis kommer jag att ta bort själva installern framöver när jag kan räkna med att alla har fått den och kan installera den i sina system.

Peter, nybörjarvänlig

Rättelserepris

I DMZ nr 11-94 blev det av misstag fel namn vid en av galleriet-bilderna. Bilden heter frukost och tecknaren, Per Swantesson, blev därför, med all rätt, väldigt upprörd. Vi förde in en rättelse i nummer 12-94. Per är dock osäker på huruvida alla läsare uppfattat rättelsen rätt. För för att skingra alla tvivel på hur bilden ser ut och vad upphovsmannen heter, så kommer här ytterligare en rättelse.



Frukost av Per Swantesson

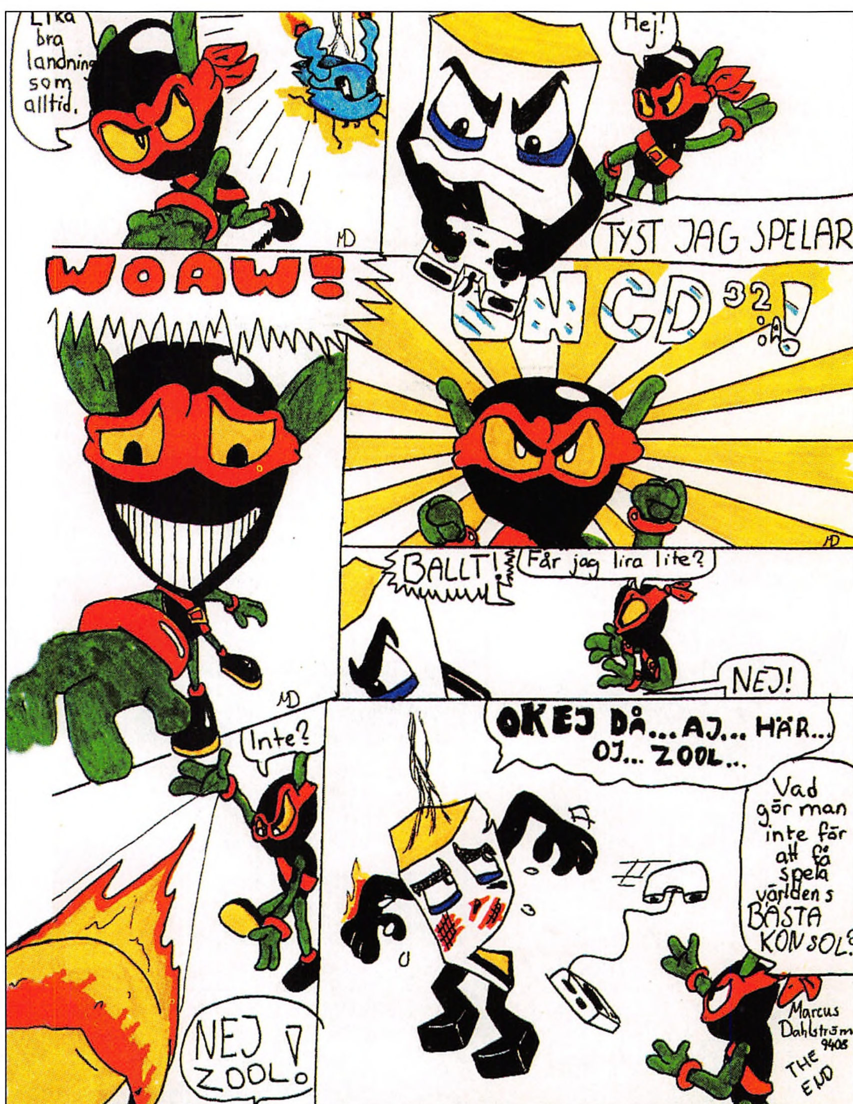
Seriefigur

Hej. Jag heter Marcus Dahlström och bor i Ystad och är tolv år och går i 6:an. Jag gillar Zool och har ritat en serie om honom.
Jag vill gärna vara med i er tidning. Mina teckningar har varit med i SKY TV.

Marcus Dahlström

Klart vi tar in din serie, Marcus. Det är ju aldrig fel med lite Zool.

Kristina



A 64-BIT MONSTER IS BORN.



Vill du styra över overkliga krafter och uppleva en fantasivärld i verkligheten?

Då ska du spela Jaguar – rovdjuret som överträffar allt annat som finns på videospelmarknaden när det kastar dig in i en lavin av färger, former, skuggor, explosioner och rökmoln som suger musten ur dig i mer än 850 pixels i sekunden.

64-bitars tekniken öppnar en värld fylld av äkta 3D-upplevelser, ultra-högupplösta bilder, digitalt stereoljud med CD-kvalitet och magnifika ljudeffekter.

Med 16,7 miljoner färger och en megakapacitet som är 100 gånger starkare än 16-bitarssystemen, är det bara fantasin som sätter gränserna.

CD-rom spelare finns som tillbehör. Och för att eliminera avståndet mellan dig och din motspelare, kan Jaguar kopplas upp över telenätet.

Alla tunga spel kommer dessutom till sin fulla rätt med Jaguar. Upplev en gränslös värld med prisbelönta spel som »Doom«, »Cybermorph«, »Alien vs Predator«, »Dino Dudes«, »Tempest«, »Raiden«, »Wolfenstein 3D«, »Crescent Galaxy« och många, många till.

Inte ens kritikerna är kritiska, vilket mängden av bländande rescensioner vittnar om.

The name of the game is Jaguar. Try it out or chicken out.



ATARI Generalagent: Adastra Electronics AB. Box 1035, 186 25 Vallentuna

ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS ANNONSERA GRATIS

Tag ett A4-papper, skriv en annons på max **150 tecken**, ditt namn och din adress och skicka alltihop till **Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM**. Märk kuvertet **"Datorbörsen"**. Du kan också faxa in en annons på **08-650 97 05**. Andra beställningsformer publiceras inte.
Vi kan tyvärr inte ansvara för eventuella felaktigheter i annonstexterna. Annonser utan avsändare publiceras inte. Annonser tas in i tidningen i mån av plats. Finns din annons inte med så kommer den alltså i ett senare nummer. Fler regler längst ner på nästa sida.

SÄLJES

1 Mb chip till A500+, 400 kr. tel: 0303-659 24.

2 Mb PCMCIA minne 750 kr, Amos Pro 2.0, 300 kr, tel: 011-13 74 22, Henrik.

2.5" HD Seagate 85 Mb, 1.700 kr, 3.5" HD Maxtor 85 Mb, 1.300 kr, 486SX-33 moderkort, 1.500 k, Supra 2400 utan trafo och kablar 250 kr. Tel: 031-38 09 93, Erik.

2.5" HD, 85 Mb Maxtor till A1200 inkl inst prgr och kabel, 1.500 kr, tel: 08-609 95 65, Magnus dagtid.

12 st Amiga Format och CU Amiga -93 100 kr, 60 st DMz 92-94 100 kr, 33 st C+VG 89-92 50 kr, 65 st Engelska datatidningar 89-93 75 kr, 3 st Maxell 100 boxar 100 kr. Tel:08-88 66 86

14.400 V32/V42 bis faxmodem. Tel: 031-91 73 89, Niklas.

21 PD spel på en disk, 20 kr till: D Sundelin, Ridv. 34, 172 48 Sundbyberg.

50 bra PD spel (Amiga) 75 kr på Pg 837 81 08-8, inkl porto, mycket nytt, bra, ange "games 3" på inbetkort. Tel: 016-42 52 46.

65 amigamoduler för endast 45 kr. Pg 832 93 24-1. Tel: 08-35 69 28.

80-150 MHz, FM sändare, räckvidd 2-3 km, bra ljud, lätt att bygga, byggsats, ritning, komponenter 75 kr/st el 3 för 150 kr. Pg 457 74 70-0 Tel: 0582-166 09.

386 MX-25 MHz, 105 Mb HD, Sound Blaster, 4 Mb minne, mus, Win 3.0, Dos 6.2, SVGA skärm, flera spel och prgr. tel: 054-10 17 66.

600 fusk och koder, 42 lösningar mm till Amiga, 25 kr på pg 832 93 24-1, tel: 08-96 41 15.

1084S monitor, 1.200 kr, Digitizer vidi Amiga 12 AGA, 800 kr, Joy Bathandle 100 kr. tel: 0660-192 95, Stefan.

5000 Studio/Live ljud till Roland D-10/D-20/D-110 säljes i Amiga och Atari format inkl edition, 295 kr. Tel/fax: 0978-501 38, Peter eft 16.00.

A1000, 0 Mb HD, S12 KB RAM, Motorola 68000 processor på 7 MHz, en värsting! 500 kr eller bud. Tel: 036-15 06 34, Fredrik.

A1200 2/85 Mb, Rf-mod, scart, sladdar, mus, matta, 3 joy, dammskydd, ordbeh, ritprgrm desktop, ca 150 disk, 2 boxar, spel, många tidningar (eng), skrivare finns, bra pris. Tel: 046-39 22 47, Peter.

A1200 60 Mb /HD, x-drive, skärm 1984, mus, joy, ca 200 disk, spel, nytto, backup, 7.500 kr el bud. tel: 0583-204 04, Micke, dagtid.

A1200 120 HD, M1239 40 MHz, 4 Mb fast, joy, 2 möss, scart, RGB >VGA conv. Amiga ROM kernal böckerna mm. 10.000 kr. tel: 08-612 91 63, Kenneth.

A1200 HD, 20 Mb, monitor 1084S, x-drive, spel, ring och bjud. Tel: 090-18 70 70, Staffan.

A1200 med 20 Mb HD, joy, mus, matta, sampler, disketter, spel, manualer, 3.300 kr. Tel: 054-51 83 12.

A1200 med 63 Mb HD, gar kvar, x-drive, joy, mus, US Robotics 14.4 Courier HST modem, S/V handscanner, 750 disk, 9.000 kr, kan disk, Tel: 0417-270 92.

A1200 med 85 Mb HD, x-drive, joy, diskar, gar kvar 3 mån, 5.000 kr. Blizzard 1230-40 MHz FPU 40 MHz, 8 Mb minne, 7.000 kr. Tel: 036-505 76, eft 17.00.

A1200 med 405 Mb HD, gar till huni -95, 7.000 kr. Tel: 013-17 14 36, Martin.

A1200+ 63 Mb HD (full med prgr), x-drive, joy, mus, opt. mus, gar kvar, 4.500 kr, US Robotics 14.4 HST, 1.500 kr, S/V handscanner 700, mm. Tel: 0417-270 92.

A1200, 2/60, mus, matta, x-drive, massor av disketter, böcker, soud enhancer mm. Tel: 0435-357 26, Steve eft 15.30.

A1200, 6 Mb RAM, 85 Mb HD, färgmonitor C1084S, joy, disketter mm. 8.900 kr. Tel: 033-28 25 69, Anders.

A1200, 40 Mb HD, x-drive, monitor C1940, x-minne, 4 meg (blizzard), 300 disk, sampler, 6.000 kr. Tel: 018-34 35 74, Peter.

A1200, 52 Mb ext HD, 10 Mb, bra PD, 2 redball joy, 5.000 kr. Tel: 0415-113 15, Olov.

A1200, 60 Mb HD, monitor 1084S, Blizzard 1220 28 MHz accellerator m 4 Mb minne, 33 MHz FPU, skrivare, sampler, disketter mm 10.000 kr. tel: 026-18 22 33, Markus.

A1200, 80 Mb HD, mon 1940, Blizzaed 1220 m.32 MHz FPV, x-drive, ca 160 disk, utrsutning kan säljas separat, 11.000 kr. tel: 08-768 57 66.

A1200, 85 Mb HD, monitor C1960, 1 joy, ca 20 org spel, ca 50 disketter, 10.000 kr Tel: 08-647 00 30, Tommy.

A1200, 1084S, x-drive, org.spel, disketter, joy Tac 2, 2 möss, mus/joy omkopplare, lång phonokabel, 6.100 kr. Tel: 0522-381 06, eft 16.00.

A1200, monitor, joy, mus, matta, disketter, diverse kablar. 5.500 kr. tel: 0457-424 54, Calle.

A1200, skrivare Seikosha, optisk mus, 2 joy, många diskette, glosprgr mm, 5.200 kr. tel: 0417-133 53.
A2000 1.3/3.5 Mb, 32 Mb HD, PC/XT kort, x-drive, RF mod, div manualer, 4.500 kr. Tel: 0520-744 05, Ulf.

A2000 M, 3 Mb RAM, 2 drivar, 400 disketter, 40 Mb HD, 3.000 kr, kan disk. Tel: 063-10 47 46, David.

A2000B, supraram 4 Mb, 210 Mb SCSI HD, A2080 monitor, x-drive, modem, 8.000 kr, Microline 292C färgskrivare, 1.500 kr. Pakerpris 9.000 kr. tel: 031-51 17 75.

A2000C 1+4 Mb, 105 Mb, A.L.F HD, kickstart 1.3, 2.1 flickerfixer, monitor 1960, midisampler, 700 disk, prgr, böcker, 7.000 kr, kan disk. Tel dag: 042-1785 55, eft 17.00: 042-18 73 08, Mathias.

A2000C 2-05, RF mod, joy, mus, matta, spel, nyttoprgr, diskettbox, böcker, tidningar mm, 3.500 kr, kan disk. Tel: 011-34 02 25.

A2000C med HD och färgmonitor, ca 220 disk, 2 st box, 26 org spel, 3.5 + 5.5 floppy diskdrive & PC kort, mus, 3 mattor, mushållare, 7.500 kr. Tel: 0300-135 53.

A3000 8 Mb, 105 Mb HD, 1950 skärm, Picasso II med 2 meg, Noise killer, 400 DPI mus, Alfa Scan 400 DPI S/V, Rocgen+, Rombo Digitazer, RGB splitter, video director, mkt prgr. 15.000 kr eller högstbj. Tel: 08-760 91 16.

A3000, 6 Mb minne, 92 Mb HD, en del tillbehör, utan skärm, 9.000 kr, med skärm 10.000 kr. Tel: 021-13 32 26.

A3000, 6 Mb RAM, 120 Mb HD, x-drive, mus, joy, 10 prg prgr, tidningar mm. 9.500 kr. Tel: 044-508 61, Jörgen.

A3000-25 6/240 Mb med SVGA skärm, många prgr på HD och disketter, kvitto & gar, 10.000 kr. tel: 08-798 44 49.

A4000/030+ 2+4 Mb RAM, 250 Mb HD, C1084, Framemachine digitizer, midi, böcker, diskar, joy mm.20.000 kr. Tel: 0451-457 84.

A4000/030, Amiga 600 HD 40 Mb + monitor Commodore 1084S. Tel: 0555-135 20, Bosse.

A4000/040, 8 Mb, 550 HD, 22.000 kr, Skrivare Fijutsu 11000, färg, 3.00 0 kr, Modem Supra 14400/fax, gar, 3.000 kr, Monitor Philips 4CM4270 (100 Hz) stereo 3.000 kr mm. Tel: 013-12 77 59, Tomas.

A4000/40, 10 Mb RAM, 120 Mb disk, C1960 mon, SAS/C6.51, div böcker, 300 disk, spel mm, kom med bud. Tel: 010-671 07 04, I Karlstad.

A500 1 Mb RAM, x-drive, RF mod, 2 st joy, mus, matta, 150 disketter, ca 150 org spel, 1.500 kr. tel: 08.520 173 56, Tommy.
A500 1 Mb, x-drive, joy, mus, 200 disk, 2.500 kr. GVP HD 52 Mb, 2 Mb RAM med prgr 3.000 kr, Monitor 1084S, 2.000 kr, allt i nyskick, paketpris 6.000 kr. Tel: 08-583 553 85.

A500 1.3 + 21 Mb, A590, 2 Mb fast och 1 Mb chip, mus, joy, scart, massor av spel, nytto samt manualer, 4.500 kr. Tel: 0155-28 20 26, Jerry.

A500 1.3 1 Mb RAM, Rf mod, mus, x-drive, dammhuv, 1 org spel, ca 20 disk PD, välskött, 1.900 kr. Tel: 021-18 44 78, eft 17.00.

A500 1.3 2 Mb, supra 500 XP = 85 Mb monitor 1084, x-drive, midi, disketter, 7.000 kr. Tel: 08-98 72 01.

A500 1.3, 1 Mb RAM, RF-mod. mus, joy, 1.100 kr. Tel: 08-473 04 36, Vello.

A500 1.3/2.0 1 Mb chip tot 1.5 Mb, mon C1084S, 40 Mb HD, x-drive, skrivare Star LC10, ca 15 org spel, många diskar + lite annat. 4.800 kr inga lösar delar säljes. Tel: 0565-921 01, Emil.

A500 V1.3, 1 meg, x-drive, Tac 2, Barthandle, monitor Philips 8833 II, org spel mm, 4.000 kr. tel: 019-12 91 97.

A500+, 1 joy, 1 mus, ca 200 disk, 2 org spel, 3 böcker, 120 Mb hårddisk, midi interface, 2 Mb fast memory. Tel: 0302-309 97, Björn.

A500+, KS 2.04/1.33, 2.5 Mb RAM, A replay III, RF mod, 2 joy, 220 disk, 4.000 kr, billigare vid snabb affär. Tel:; 0303-659 24.

A500+, supra HD, 52 Mb, org spel, 2 joy mm. Tel: 033-13 34 68.

A500+, WB 2.0/3.0, 6.5 Mb minne HD, 52 Mb, x-drive, monitor, mus, joy, ca 500 disk, litteratur. tel: 0499-103 18 kvällar, 0491-854 05 dag.

A500+, x-drive, x-minne. matta, joy, 50 disketter, RF mod, printer, 3.995 kr. tel: 036-37 81 10, Daniel eft 16.00.

A500, 0.5 Mb chip, div org spel, 2.000 kr, music X, 500 kr. Tel: 0382-129 09, David.

A500, 1 Mb RF mod, mus, joy, omk., mus, joy, 250 disk, böcker mm, 2.500 kr, Monitor 1.500 kr, Skrivare 700 kr Tel: 018-36 64 91, Christian.

A500, 1.3, x-drive, RF mod, joy, disketter, 2.500 kr. Tel: 0431-311 23, Jörgen.

A500, 1.3, x-minne, 80 disk, box i fint skick, 1.300 kr. Tel: 08-540 617 65.

A500, 2 Mb minne, monitor 1084S, x-drive, optisk mus, ca 400 disk, tidningar och skrivare, 5.000 kr. tel: 063-870 44.

A500, 3 Mb RAM, 30 Mb HD, Rf mod, 4.000 kr, kan disk. Tel: 031-97 01 36, Håkan.

A500, kick 2.1, OS 3.1, 1 Mb chip, x-drive, RF mod, bra mus, joy, midi interface, sampler, DSS 8, prgr mm. 2.200 kr. tel: 019-26 35 25.

A500, monitor, x-minne, 2 diskettboxar, ca 100 disketter, 3 joy, action replay, mus med matta, 3.600 kr, helst inom 08 området. Tel: 08-590 814 62.

A500, OS 2.x 3 Mb RAM (2 Mb FAST) Internt IDE kontroller 545 Mb IDE för koppling till kontrollern. Sampler joy, mus, disketter, modem. Garanti. Tel: BBS 018-34 54 65, Vojsen 018-38 00 17.

A500, RF mod, mus, matta, 3 joy, x-minne, x-drive, ca 60 disk, några prgr, rengöringsdisk, instr. böcker mm. 2.800 kr. tel: 019-29 46 53.

A500, WB 2.0, 1 Mb, disketter, manualer, joy, mus, 2.500 kr. Skrivare Star LC-20, 1.000 kr, hårddisk 20 Mb, 2 Mb 1.500 kr, allt i fint skick, tillsammans 4.500 kr. Tel: 0586-73 04 01, Peter.

A500, WB 2.0, 2 Mb RAM, HD 80 Mb, Mon 1084S, x-drive, 170 disketter, flera org spel, mus, 2 joy TAC 2, 6.000 kr. Tel: 0173-121 34.

A500, x-minne, x-drive, 2 joy, mus, matta, disketter, scart kabel, tidningar, 2.500 kr. Tel: 0531-350 71, Petri.

A600 1 Mb 20 org spel, bl.a Simon the S., Tornado, Falshback, joy, mus, bra skick. Tel: 08-749 64 19.

A600 1 Mb, joy, 13 orgspel, bl.a Jurrasic Park och Simon the s- 200 disk med allt möjligt. Allt detta för 3.000 kr, kan disk. Tel: 0247-129 15, Daniel.

Amiga PD spel, ca 40 st på 7 disk, 120 kr inkl frakt, 3 disk nya demo 45 kr inkl frakt Pg 415 43 30-7 Tel: 0479-129 57.

Amiga PD, mycket prisvärt från 7 kr/st för alla PD diskar till Amiga, lista 8 kr. Tel: 0340-205 28, Pg 833 70 68-4.

Amiga PD, över 8000 disketter, billigt, Ring för gratis lista. tel: 0220-310 09, Nicklas.

Amiga Relonicn 1.3, virusdödare ny, PD spel, 10 olika disk, Demo, 10 olika disk, 20 kr/st inkl frakt eller 300 kr för alla inkl frakt, Pg 415 43 30-7, Tel: 0479-129 57.

Amigaspel paket, 19 st äldre spel såsom, Monkey Island I, Pinball Dreams, 1.000 kr. Tel: 046-30 45 04.

Amos Compiler 100 kr, Amiga Action Replay 2, 200 kr, Mus & Joyomkopplare 100 kr, Spelen Lethal Weapon och Thunderjaws 50 kr/st. Tel: 063-870 44, Mattias.

Amos Creator 199 kr, Amos Compiler 129 kr, tel: 08-36 98 79, Håkan, kvällar.

Amos professional, prgr medföljer, 400 kr. tel: 0451-814 34.

Amos The creator 350 kr, Easy Amos 350 kr, Amos proff, 400 kr, Amos proff. Compiler 400 kr. tel: 0417-133 53.

Bläckstråleskrivare Brother Hj-100i, 6 mån gar kvar, x-bläckpatron, 2.400 kr, tel: 040-19 29 88, paul.

Bläckstråleskrivare Canon BJ200 till Amiga och PC, extra bläckpatron. Tel: 0451-897 43.

Boot blocker till Amiga 100 kr, tel: 021-12 63 10, Martin.

Bärbar dator med 8 Mb RAM, 60 Mb HD (kan bytas upp till 120 Mb), med lågstrålande plasmaskärm. Win 3.1 Dos 6.2 mm. Bärbart pocketfaxmodem: Utfomate P1496MX, 14400/9600 fax. 9.900 kr. tel: 0418-183 35 BBS 0418-101 22, Paul.

C64, bandstation, joy, 9 org spel, minst 500 kr. tel: 0220-309 72.

Canon -ion, stillbildsvideokamera, 8 disketter á 50 bilder, 2.800 kr. Tel: 0431-311 23, Jörgen.

CD ROM paket: CD Rom (CDTV), trådlös mus, CD skiva med 800 Mb, bl.a Fish 1-660 (788 Mb), 306 moduler (32 Mb), nollmodem flr ihopkoppling med Amiga, 1.500 kr. Tel: 08-600 26 97, Erik.

CD spelare Pioneer PD-5502 med 2 st fjärrkontroller använd 1 ggr, 4 år gar, 2.000 kr. Tel: 031-16 46 51.

CD-32 spel, Liberation, Labyrinth of time, Simon the Sorcerer. 200 kr styck. Tel:08-716 43 87 Endast lördagar, Teemu.

CD-ROM med Strike Commander, protostar, cyberrace för PC, 350 kr. Tel: 08-740 02 33, eft 18.00.

CD32 med 10 spel, nytto, video creator gör egna video filmer med CD32, 2 st Competition Pro, joypads, 3.000 kr Tel: 0176-147 69, Conny.

CD32 spel, Gunship 2000, 250 kr, Labyrinth of time 200 kr, ev byte till andra spel, Amiga CD32 Gamer inkl Demo CD 75 kr, flera kilo gamla DMZ + eng Amiga tidn med demo disketter. Tel: 031-16 46 51.

Commodore 64, 1.000 kr, 2 st joy, d-drive, många spel, Cartridge ingår. tel: 040-23 30 70, Martin, 20.00-21.00.
Dubbel extern HD diskdrive för alla Amigor, mycket snabb, med gar, 2.000 kr. Tel: 08-798 44 49.

Ett femtiotal Amiga org, mest strategi, äventyr och simulatorspel, 50-150 kr/st, en del är infocom spel. tel: 0521-102 12, Jerker eft 13.00.

Eurosoft katalog v3.1, över 8000 Amiga PD disketter bl.a 200 AGA disk, 20 kr Pg 629 37 46-1 eller sänd till: Eurosoft, Bergsgatan 13/35, 735 31 Surahammar.

Faxmodem 9600 bds internt med tel.svarar funktion inkl fax och terminal emulator. 2.000 kr. Tel: 08-501 530 75, Pierre.

Faxmodem Linelink 144e till Amiga, passar även PC, Mac, klarar av v32 bis, V42bis, fax voice, kablar och trafo ingår, 1.500 kr. Tel: 031-46 36 21.

Fonter, outline, perfekt för alla skrivare, 2 disk, 40 kr, 6 disk 80 kr. Pg 639 30 79-6, Tel: 031-49 28 20, Anders.

Framescaner, stereosampler och digitizer i ett. tel: 0479-140 49, Martin.

Funkar inte 1.3 spel på din data? sänd 20 kr till: D

Sundelin, Ridv. 34, 172 48 Sundbyberg, så får du Relokickl.3.

Game Gear med 13 spel, Sonic 1 och 2, Crystal warriors m.fl, TV tuner, batteripack, förstoringsglas, bärväska, 2.300 kr. tel: 0174-203 71, Johan.

Gane gear, med adapter och 6 spel, bl.a Sonic II och Superkick off. tel: 0582-143 38.

Genlock, GVP G-lock 3.900 kr, obet använd c:a 1 år, ny version av pgm (1.16) org kartong & handbok. tel: 08-39 41 48, Simon.

Glosprgr, användarvänligt, förhör från/till valfritt språk, Glosor kan sparas och skrivas ut, hela 72tkn/glosa mm, 139 kr, infoblad 5 kr Pg 421 38 50-3. tel: 08-36 98 79, Håkan, kvällar.

Go Amiga org. säljes 40-150 kr mest roll/adv strategi. En del SSI och infocom lite äldre. 1 st 2400 modem 500 kr. Deluxe p4 500 kr. Macro Assambler 160. Jerker. Tel:0521-102 12

GVP A530, Acc.kort/HDE/minnesexp. 030-40 MHz/120/2, till A500, snygg design och Snabb, 4.500 kr. Tel: 019-26 35 25.

GVP HD-II, 120 Mb/4 Mb fast 2.990 kr, Monitor 1084S, 990 kr. tel: 0454-205 53, Olof.

Gör som många andra Amigaägare, testa SPD:s stora PD bibliotek, över 4000 diskar, bl.a Fish, Byte, Demo, Jam, bra priser, Lista (2 disk), 20 kr Pg 82 82 23-8, PD Box 8, 660 50 Vålberg.

HD till A500, GVP Impact Series II, 105 Mb med 2 Mb RAM, inkl tranformator och inst disk, 3.000 kr. tel: 090-19 24 77, Tobias.

Hårddisk 100 Mb, AT/IDE gränssnitt 3.5" halvhöjd, passar både Amiga och PC, 1.000 kr. tel: 0470-819 29.

Hårddisk TEAC 40 Mb, 3.5" SCSI, 500 kr. Tel: 08-776 31 95, Peter eft 18.00.

Hårddisk till A500, supra drive 500xp 85 Mb SCSI, 2 Mb RAM, 3.500 kr. Tel: 08-520 173 56, Tommy.

Hårddisk, 52 meg's GVP A500HD+ med 4 meg RAM, 3.000 kr. Tel: 019-25 53 66, Håkan.

Importguiden för VHS och Laser filmer 40 kr till Tony Gustafsson, N. Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Körkort? då är det här rätta prgr för dig. Sätt in 60 kr på pg 922 00 32-8, så får du, teoriprovs prgr med bilder och alla körkortsfrågor + svaren. Kan du dessa frågor/svar, så kan du provet. Tel, BBS: 0243-876 45 och hämta med modem.

Körkortsfrågorna -94 med de rätta svaren. Skicka 60 kr till: Tony Gustafsson, N.Sövesgårdsv. 5, 370 23 Hasslö.

Lord of the Rings, Amiga org, som nytt 150 kr, Tel: 08-531 713 11, Henrik.

MBX 1200z, 14 MHz FPU, 4 Mb fast, nytt och snabbt, 3.000 kr, kan disk. Tel: 040-22 15 01, Niklas.

Modem 14400 bps (HST), man, kabel, 3.300 kr. tel: 021-12 63 10, Martin.

Modem US Robotics courier V32" 14.400, 14,4 fax, 2.500 kr. tel: 08-653 30 29 eller 08-677 45 55.

Monitor 1942 Stereo till Amiga eller PC, 3.500 kr. Tel: 0451-897 43.

Neo-Geo TV-spel säljes. Alla tillbehör som finns till Neo-Geo finns med 2 st spel. 24-bitars Arkad system. MAx 2000 kr. Ring Carl. Tel:046-16 33 21

Nintendo 8 bit + 18 spel, turbo kontroll, 1.500 kr, ev byte Amiga. Tel: 0980-114 97.

Nintendo, 6 spel, Zapper-pistol, trådlös-Turbo-Autofire-Dosa, Förvarings box 800 kr. Tel:0280-133 89

Nollmodemkabel till Amiga, 3-15 m, speltips medföljer, 79 kr. tel: 0142-216 87.

Opal Vision 2.3b, gfx kort, 3.500 kr, kan disk. tel: 090-13 23 32.

Ordbehandlare ProWrite, svensk ver. 332, i org, 800 kr, handbok + 3 disketter medföljer. Tel: 08-711 49 34, Hans.

Org.spel, Amiga Monkey island 200 kr, Monkey Island 2, 250 kr, Civilization 250 kr, Simon the S, AGA 250 kr, tel: 0498-27 11 33, Christian.

Org.spel, mest fotboll men även strategi och äventyr. Tel: 08-80 51 46, Magnus.

Org.spel, Monkey Island 2, Gloc R360 + Pac Land, 200 kr, Amos, Amos Compiler 150 kr, tel: 019-25 53 66, Håkan.

Page Stream 2.22 SV org med manualer, 1.000 kr. Tel: 0522-750 37.

PC CD ROM spelen Dracula Unleashed och Microcosm, 500 kr för bägge. Tel: 0221-247 26, David, eft 17.00.

PC CD ROM spelen, Dracula Unleashed, Microcosm och Dragonsphere, 250 kr/st eller 600 kr för alla. Tel: 0221-247 26.

PC org, Rise of the Dragon 200 kr + frakt eller bytes mot annat äventyrsspel. Tel: 0270-164 82, Rasmus.

PCMCIA kort 2 Mb minneskort till A600/A1200, 900 kr. tel: 0522-750 37.

PD diskar, över 5000. För info + lista D 3 st 20 kr. PG 627 75 30-9, tel: 0506-127 33, Hugo.

PD Norway - 17 bit - fish , 8.6 GB, liste på 4 disks, 25 Nkr på pg 082 508 97104-Norway, tel 755-22599.

Powerpack, massor av häftiga PD spel, nytto, prev, 20 kr på pg 922 65 25-5, så skickar vi 2 listdiskar. tel: 033-10 03 94.

Register över DMZ:s innehåll från nr 1-87, 175 kr, Du hittar lätt tester, speltips och recensioner, komplett med PD registerprgr, Pg 626 21 26-3, R Skoog Tel: 0490-361 63.

Rollspels prylar säljes. AD&D, Twilight 2000, Supremacy tennfigur både Citadel och Grenadier mm. halva priset. tel: 036-14 41 84, Mikael eft 16.00.

Skaffa dig de bästa PD-prgr, 1 (OS3.0) på en disk för endast 20 kr + frank svarskuvert till: Marko Ivanic, Erik Dahlbergsg, 30 B, 561 32 Huskvarna.

SNES, 1 st turbokort + 1 org, 4 spel, 2.000 kr. C64 men bandstation

SoundBlaser 16 ASP 1.400 kr, med prgr och manualer. Tel: 0243-814 42 efter 16.00, Fredrik.

Spellösningar utskrivna Day of T Tentacle, Sam & Max, Simon T. Sorcerer, Indy 3 m.fl, 50 kr/st. Tel: 019-25 37 43, Magnus.

Svenskt DTP-prgr Pagesetter 2, Svensk manual och typsnitt, perfekt till både laser och 9, 24-nål skrivare, 425 kr. Tel: 0500-48 47.

The Chaos Engine A1200/4000, 2 månader gammal, 240 kr. tel: 090-14 64 32, Johan.

Till C64:an, The Final Cartridge III, 175 kr, Simon Basic 64, 150 kr, Power Cartridge 150 kr, Ljuspenna 300 kr, The Goonies 50 kr, Leader 1+2, 100 kr. Tel: 031-21 66 91, eft 19.00.

Tips och lotto, ett prgr som genererar slumprader till mål, stryk och lotto, 60 kr Amiga. Spela Black Jack mot datorn, kortspel 40 kr, Amiga, frankerat svarskuvert till: David Brunhage, Vadstenag. 15, 418 71 Gbg, tel: 031-54 71 25, 16.00-22.00.

Trackball till CDTV säljes till högstbj. CDROM skivan Democollection II, Tel: 0125-701 30, Tobbe.

Turbo PD, mycket prisvärt från 7 kr/st för alla PD diskar till Amiga, lista 8 kr. tel: 0340-205 28, Pg 833 70 68-4.

Turbokort A1200 50 MHz/fpu 50 MHz 4 Mb fastram, ring och bjud. tel: 090-18 70 70, Staffan.

Turbokort till Amiga 1200 - Blizzard 1230, 40 MHz 030 och en 40 MHz FPU + 4 Mb minne, 6 ggr snabbare än en standard 1200:a, högstbj. tel: 0410-230 71, Jörgen.

USRobotics 14400 HST modem, fint skick m kabelage, 3.300 kr. tel: 021-12 63 10, Martin.

Vackra landskapbilder till Amiga och i IFF format, 40 kr till: Johan Larsson, Högalidsg. 7, 352 36 Växjö.

Vi har ett erbjudande som du inte får missa, för info + lista 3 st 20 kr. Göran Hallgren, Hantverksg. 7, 545 31 Töreboda.

Video Tracker, perfekta verktyget för den som inte kan programmera men vill göra coola Techno demon, 45 kr till: Video T, Vedv. 2, 374 39 Vetlanda.

VideoDirector 750 kr, Deluxe Paint 4.0, 250 kr, Digi-View mediastation 750 kr, Genlock inkl home Titler 750 kr. tel: 0486-270 85.

Wingcommander, Monkey Island och Miswinter II, 200 kr/st, eller 500 kr för alla. tel: 0586-250 05, Björn.

X-drive med trackdisplay, av/på, vidareport, Ej A1200, 450 kr, kan disk eller bytas mot IDE kontroller 3.5" till a1200, gärna Seagate, kan lägga till pengar. Tel: 0278-392 76, Peter.

KÖPES

1 st 2.5" AT HD ca 40 Mb, billigt. tel: 0454-470 57.

4-8 Mb minne till A500, gärna med SCSI kontroller och turbo, max 2.000 kr, HD till A500 SCSI minst 100 Mb, gärna Quantum e.dyl snabb HD, max 1.000 kr. Tel: 0418-44 00 64, Magnus.

4 Mb minne med matteprocessor + FPU. tel: 013-91 73 89, Niklas.

A1200 med HD och x-minne, gärna x-drive, accelerator, max 6.000 kr. Tel: 036-10 07 98, Christian.

A1200 med HD, Tel: 0555-135 20, Bosse.

A1200 med HD. Det emsta kan vara av intresse. Högst 6000 kr. Anders. Tel:0454-881 56 dagtid.

A1200 med manualer och dos diskar, ej HD, max 3.000 kr. Tel: 063-10 47 46, David.

A1200, max 2.000 kr. Tel: 0243-802 80, BBS 0243-876 45, ev byte mot färgskrivare och Teknoamiga.

A4000/030, Min 2 Mb RAM, 120 Mb HD ev. FPU, även andra tillbehör. Tel: 0415-113 15, Olov.

A4000/040, Scanner, monitor. Tel: 013-12 77 59.

A500 köpes billigt, max 700 kr, Kenneth Schulstad, Ljungv.2, 2230 Skotterud, Norge.

A500, 500+, 600 med x-minne, helst OS 2.0, gärna med skrivare, max 1.600 kr. Tel: 0140-340 49.

Alone in the Dark 2, Police Quest 4, 250 kr/st. Tel: 08-91 59 92, Lars.

Amiga Format nr 55 och format 59, med fungerande coverdiskar 100 kr för båda. Tel:018-25 96 85, Fredrik

Amiga org. enstaka eller parti köpes. Betalar ca 20-50 kr/st, Endast strategi, äventyr och rollspel. tel: 0521-102 12, Jerker eft 13.00.

ASK till Blizzard 1220 köpes p.g.a att min hund tuggat min i småbitar, Tel: 0504-240 52, Micke.

Billige spill og joysticker til PC önskes, helst Sensible soccer. Adresse: Fredrik Östbye, Elgveien 21, 1816 Skiptvet, Norge

Blizzard 1220 till A1200, ca 2.000 kr. Tel: 08-540 628 42.

Cartige, King Maker, Hostages, Speedball II, gärna ett F1 manager spel. Tel: 0708-80 51 46, Magnus.

CD ROM kontroller till A600, max 800 kr, CD ROM läsare max 700 kr, båda för max 1.700 kr. Tel: 08-600 26 97, Erik.

Defekt x-drive köpes för max 150 kr. Tel: 0416-138 64, Mattias.

Enkel printer till Amiga, 2-300 kr (kontant). Tel: 031-25 56 72, Karls 18.00-23.00.

HD till A1200, 40-60 mg, max 1.200 kr. Tel: 016-13 01 48.

Manual till spelet Black Crypt, max 50 kr eller bytes mot tillgodokvitto på TV spelbörsen (50 kr). Tel: 08-771 25 52, Peter.

Monitor som passar Atari, Monokrom eller VGA/SVGA/Multisync köpes billigt. Tel: 031-18 37 71, Mathias.

Overdrive utan hårddisk till A1200 800 kr Tel: 0141/101 92

Spel till CD32, Canon Fodder eller Microcosm, max 200 kr/st. Tel: 0300-135 53.

The Settlers till Amiga, max 200 kr. tel: 0220-309 72.

Willy Beamish , max 150 kr. Tel: 0521-314 71, Stefan.

X-drive (DD) i bef skick, ca 300 kr. Tel: 08-540 628 42.

X-minne till A1200 köpes billigt. Amiga original spel köpes. Tower till A1200 + 1+84S köpes. Tel:0521-102 12, Jerker

Är det någon som har det gamla kult spelet Maniac Mansion till Amiga eller C64 ? Tel: 0651-126 63, Hans.

BYTES

1200 kontakter sökes för byte av endast pics demos moduler, lista + brev = svar. Jimmy Aldén, Norrlundsg. 15 B, 602 14 Norrköping.

A500 spel, Beneath a Steel sky (sv) bytes mot Uridium 2, Lionheart eller Space Hulk, fint skick. Tel: 0413-602 12, Filip.

Amiga demos, intros, moduler samt SEKA SOVRSER bytes. Nicklas Jönsson, Ringdansv. 41, 245 42 Staffanstorp.

Amiga och AGA kontakter sökes till byte av PD, demos, moduler mm, 100% svar, skriv till: Johan Johansson, Praktbaggev. 10, 374 51 Asarum.

Amiga org, Hook och Thunderhawk bytes mot Mortal Kombat. tel: 0581-102 99, Johan.

Bubba'n Stix och kings Quest 6 bytes mot Elite II, Kings Quest 5, Hook m.fl Tel: 042-29 34 93, Martin, 19.00-20.00.

C64 med tillbehör bytes mot 9-nålars matrisskrivare el. 2400 baudsmodem el. förslag. Tel:0280-133 89

Cannon Fodder, Simon the Sorcerer, Chapinship, Manager halia bytes mot Bubba 'N' Stix, WWF 2, Fury of the Furries, Speedball 2 eller Goal, ev köp. tel: 042-29 12 16, Martin 14.00-22.00.

CD32, Labyrinth of Time mot Microcosm eller Liberation bytes eller säljes för 300 kr. Tel: 0340-175 94, eft 16.00.

Day of tentacle bytes mot Sam & Max. Tel: 0928-105 70.

Hand of Fate bytes mot King's quest 6, Day of the Tentacle. tel: 031-69 01 73, Alexander.

PC spel bytes eller säljes billigt, t.ex Elite II, 150 kr. tel: 0531-103 28, Andreas.

Rollspel t.ex Shadow Sorcerer & Legend bytes mot Civilazation eller andra rollspel. Tel: 0479-305 33, Jonas, 17.00-22.00.

Samplinger, moduler, bilder og PD bytes, skriv till: Örjan Hojem, Langsida 8, 8008 Bodö, Norge.

The Settlers och Innoc until caught bytes mot något av mina, t.ex Simon the Sorcerer, Body Blons Galactic, Thunderhawk m.fl. Tel: 042-29 34 93, Martin, 19.00-20.00.

ARBETE

Amiga kontakter sökes, Daniel Karlsson, Orrstigen 14, 703 48 Örebro.

Amigakontakter sökes för byte av partystuffar t.ex grafik, musik, demos, TDL, Fläderstigen 5, 574 41 Vetlanda.

Demogruppen Paladine söker coders, musix och grafiker, Skicka arbete

Extreme power anordnar en stor Amos tävling! Fina priser, Intresserade? Ring Mattias Tel: 0380-749 36, vinnare utses feb -95.

Läs det här så slipper du en massa trubbel

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner som vill sälja, köpa, eller byta datorer, tillbehör, originalprogram samt för dem som söker eller har jobb att erbjuda. Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel- och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior, program och/eller manualer. Insända annonser av denna typ publiceras inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning vilket innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse i upp till två år.

Vi publicerar inte heller annonser som gäller bilder av pornografisk karaktär, annonser där endast postgironummer men inte telefonnummer anges, eller annonser som på andra sätt kan uppfattas som oserösa eller stötande.

Annonser begränsas till två stycken/person och nummer. Försäljning eller byte av program eller spel maximeras till fyra titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning eller byte måste alltid uppges i annonsen. Likaså måste annonsören bifoga namn och adress, vilka dock inte behöver finnas med i annonsen. Annonstexter som inte följer angivna regler publiceras inte.

Nästa nummer kommer den 26/10!



På spelsidorna:

- Vår mästerstrateg Sten Ekedahl ger sig in i bilbranschen och gör en grundlig genomgång av Impressions senaste bolagssimulator Detroit.
- Cannon Fodder har kommit till CD32. Har krig aldrig varit roligare än vad det är nu?
- Lösningen till Kings Quest 6 fortsätter och nu börjar vi närma oss upplösningen. Missa inte näst sista delen.
- Direkt efter diskettversionen så kommer Universe till CD32. Har Core Design lyckats göra en jättemiss även här, eller har de äntligen lyckats med en smash hit?

Multimedial Berzelius



Jöns Jacob Berzelius var en av de främsta kemisterna någonsin. Han skapade det kemiska teckenspråk som idag används över hela världen och gjorde många banbrytande experiment. Nu finns hans liv dokumenterat i ett interaktivt multimediaäventyr. För att lära känna Berzelius kan man besöka Fenomenmagazinet i Gamla Linköping. Där kan man med hjälp av Amigadatorer och få reda på allt möjligt om Jöns Jacob Berzelius. I nästa nummer berättar vi vad som väntar besökaren och hur tekniken bakom projektet ser ut.

Dags att skaffa laserskrivare?

Att skaffa en laserskrivare var inte att tänka på för några år sedan. Speciellt PostScript-skrivare var mycket dyra. Som med allt inom datorbranschen har även priserna för laserskrivare skjunkit drastiskt. De kostar fortfarande runt 10.000 kronor men är också bland det vassaste man kan få tag på i skrivarväg. Vi har tittat på Hewlett-Packards LaserJet 4MP som finns i versioner med eller utan PostScript.



Dessutom: Ledare, produktnytt, spelfronten, serier, insändare, C-skolan, Galleriet, spelfusk, Datorbörsen, PD-program, AMOS-sidorna och mycket annat som gör **Datormagazin** ***oumbärlig för Amiga-ägaren.***

Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

DATIC

Monitor



- ✓ Den enda lågstrålande Amigamonitorn!
- ✓ DATIC multisyncmonitor
- ✓ Klarar alla upplösningar på Din Amiga.
- ✓ Passar alla Amigamodeller.
- ✓ Stöder alla grafiklägen.
- ✓ 14", 0.28dpi matt bildrör.
- ✓ 15-38KHz hor. frekvens.
- ✓ Svenska instruktioner
- ✓ Passar även PC.
- ✓ 1 års garanti.
- ✓ Uppfyller MPR II normen.
- ✓ Kostar under: **5000:-**

CITIZEN

DATORSKRIVARE

ABC



- ✓ Citizen ABC den perfekta färgmatrisskrivaren.
- ✓ Lekande lätt att installera. Upplösning 360x360dpi.
- ✓ ABC skriver tystare än de flesta matrisskrivare.
- ✓ ABC är snabb, 192 t/s.
- ✓ ABC har inbygd 50-arks arkmatare, så Du slipper använda det tråkiga och dyra traktorpappret.
- ✓ Svenska instruktioner.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar under: **3000:-**

CITIZEN

DATORSKRIVARE

Projet IIC



- ✓ Äntligen en bläckstråleskrivare till rätt pris för Dig som vill skriva färg!
- ✓ Mycket låg driftsekonomi genom smart refillsystem.
- ✓ Laserkvalité, 300dpi.
- ✓ Snabb 180tecken/sekund.
- ✓ Inbygd arkmatare.
- ✓ Svenska instruktioner.
- ✓ Citizen Projet IIC är tyst, för att inte störa Dig.
- ✓ Passar även PC.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar ca: **4000:-**

DATIC

Scanner



- ✓ DATIC färg-handscanner.
- ✓ Stöder AGA grafiken.
- ✓ Hanterar 256.000 färger eller 64 gråskalor s/v.
- ✓ Mycket enkel installation.
- ✓ Ansluts till printerporten, med genomföring.
- ✓ Upplösning 50-400 dpi.
- ✓ 105mm läsbredd.
- ✓ Levereras med kraftfulla hanterings program.
- ✓ Finns även till PC.
- ✓ 2 års garanti.
- ✓ Kostar under: **5000:-**

DATIC och CITIZEN marknadsförs av: ELDA Gå till närmaste datorbutik och fråga efter produkterna! Konsumentkontakt tel: 0523-51